

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

OKTOBER

10/94

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50**Lit 8000/DR 1.200**

4 "399115"107008"

PC JOKER PC JOKER PC JOKER



**JOKER
VERLAG**

EXKLUSIV!
ALLES ÜBER
GABRIEL KNIGHT 2

**MIT HEFT IM HEFT
FÜR CD-ROM!**



AKTUELLE TESTS

DREAM WEB HIDDEN BELOW ALIEN LEGACY DER BAULÖWE DOOM 2

HEISSE PREVIEWS



LEMMINGS 3
PHANTASMAGORIA
SPACE QUEST 6
KING'S QUEST VII
DISCWORLD
ALONE IN THE DARK 3

PROMI-SPECIAL

WIE NUTZEN SCHAUSPIELER, POLITIKER UND ROCKSTARS IHREN PC?

BESSERWISSEN
TIPS. TRICKS. CHEATS. LÖSUNGEN
FIFA INT. SOCCER
CORRIDOR 7
HEIMDALL 2
TIE FIGHTER
TOM LONG

DreamWeb



~~Samstag, 9.~~



Montag, 9. April

Die Uhr läuft immer weiter.



Sie ~~sagt~~ sagt mir nicht, wie spät es ist.

Der Weihnachtsmann hat mir eine Pistole gegeben. Sende die Kinder des Krieges aus.

Ich bin letzte Nacht gestorben.



Die sieben Schläfer sind erwacht!

Ihre Träume verfolgen Dich bis in den Tod.

Ein Spiel, für das man sterben könnte!

**FÜR PC UND PC-CD-ROM
COMMODORE AMIGA (ALLE MODELLE)
A1200 ERWEITERTE VERSION**
Mit deutscher Sprachausgabe (nur CD-ROM)
und deutschem Bildschirmtext.

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

empire
INTERACTIVE

Bomico GmbH, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach. Telefon: 0 6107-930-100 Fax Vertrieb: 0 6107-930-150

CREATIVE
REALITY

©1994 CREATIVE REALITY

EDITORIAL

FILMUMSETZUNGEN

DIE PROGRAMMIERTE ENTTÄUSCHUNG

Praktisch jeder halbwegs erfolgreiche Streifen wird heutzutage versoftet, was den Kino-Freak in mir zu immer neuen Freuden-springen veranlaßt – meist nur, um dann vom fertigen Game um so enttäuschter zu sein. Und das liegt quasi in der Natur der Sache: Man hofft auf eine spielbare Version des Films, die es aber natürlich gar nicht geben kann. Denn selbst in einem dieser interaktiven CD-Movies ist es schon aus Kostengründen kaum möglich, für die Entscheidungen des Spielers neue Szenen mit den originalen Schauspielern an den originalen Schauplätzen nachzudrehen...



Daß bei den meisten Umsetzungen der Großteil ihres Budgets ohnehin bereits in die Lizenz gesteckt wurde, weshalb für ein vernünftiges Programm kein Geld mehr da war, will ich hier nicht noch mal aufwärmen. Und auch Fließbandproduktionen à la Ocean (ich sehe es förmlich vor mir: „Machen wir aus Schindlers Liste nun ein Prügelspiel oder doch ein Jump & Run?“) sollen nicht das Thema sein. Aber warum wirken selbst in spielerisch guten Produkten wie den Strategicals um „Dune“ die Filmparts aufgesetzt und austauschbar? Warum gibt es nur eine einzige Action-Filmversoftung (nämlich „Rebel Assault“), die den Geist ihrer Leinwandvorlage wirklich einfangen konnte?

Nun, ich vermute, daß es schlicht am Genre liegt. Allein über ein Adventure kann man sich einem Film am Computer annähern, was etwa Lucas Arts mit den Bildschirmabenteuern von „Indiana Jones“ recht eindrucksvoll bewiesen hat. Okay, bei einer Simulation wie „Tie Fighter“ klappt es auch noch ganz manierlich; das war's aber auch schon. Bloß sind Adventures und Simulationen halt wesentlich aufwendiger in der Herstellung als ein simples Actionspielchen – bis Multimedia so weit fortgeschritten ist, daß in Hollywood gleichzeitig mit dem Film auch die interaktive Fassung gedreht wird, werden wir daher wohl noch öfter auf einen bekannten Namen auf der Packung hereinflallen.

Garantiert kein Reinfall ist dagegen die vorliegende Ausgabe; sie hilft Euch vielmehr, Reinfälle zu vermeiden, und garantiert ein paar Stunden unterhaltsamen Lesevergnügens. Viel Spaß damit wünscht Euch

Euer Michael

INHALTSVERZEICHNIS 10/94

RUBRIKEN

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Dawn Patrol	8
Menzoberranzan	9
Colonization	10
Discworld	11
Lemmings 3	12
Ecstatica	13
Ghostwriter	20
Preis ausschreiben	
Die Bundesliga Competition	24
Top Job	26
Update Service	36
Preis ausschreiben	
Der Hurra-Wettbewerb	38
Überhaupt & Außerdem	40
Das Promi-Special	
VIPs & Chips	42
Besserwisser	45
Besserwisser-Index	56
PD-Perlen	58
Zocker-Olymp	60
Smalltalk	
Jane Jensen	61
Comic	64
Tip Top	
Populous 2	85
Joker-Index	86
Das PC-Parlament	87
Blackout	
Paranoia	88
Grafik-Competition	90
Joker Shop	92
Impressum	94
Mini-Markt	95
Vorschau	98
Inserenten	98

Titelstory
Titelstory

Titelstory

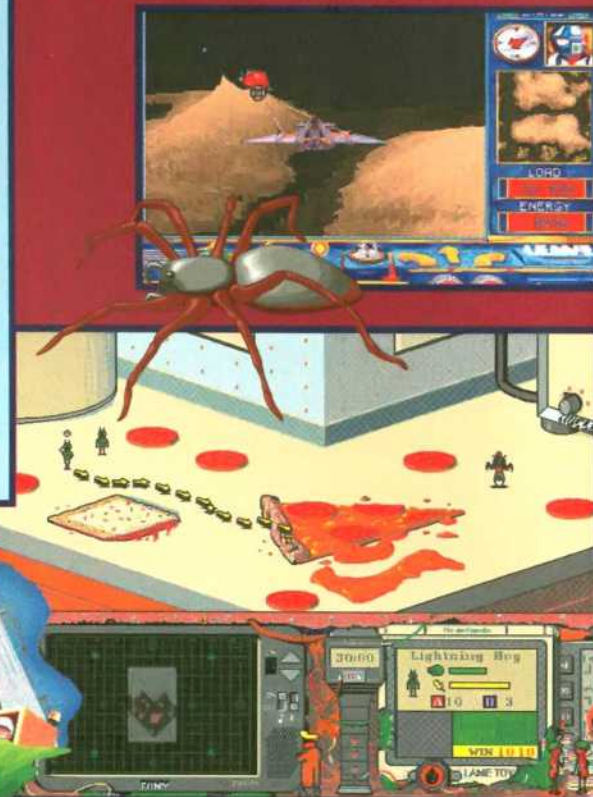
Titelstory



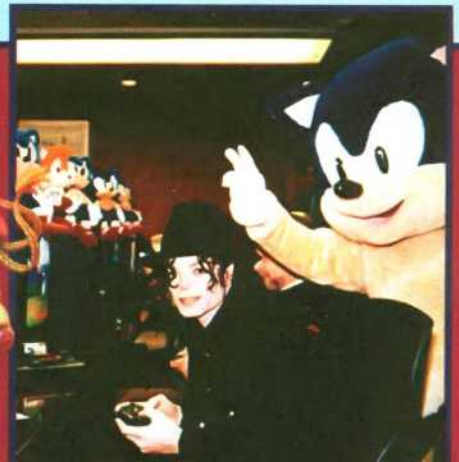
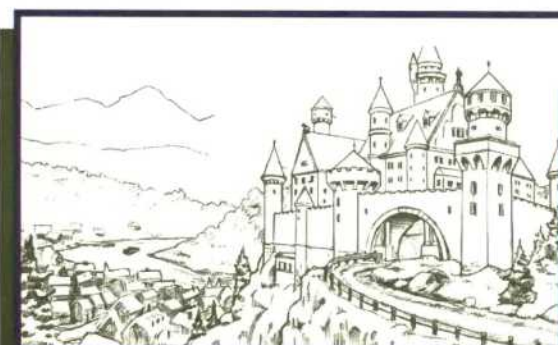
SPIELE VON MORGEN: Ob es nun um historischen Luftkampf mit der „Dawn Patrol“, neue AD&D-Abenteuer in „Menzoberranzan“ oder (selbst-)mörderische Knochelei mit „Lemmings 3“ geht – in diesem Heft steht heute schon, was morgen am Bildschirm angesagt ist! **Seiten 8/9 und 12/13**



STRATEGIE VON HEUTE: Kampfstrategen haben die Wahl zwischen der Zukunft in „Alien Legacy“ und den Killerinsekten aus „Battle Bugs“, während kämpferische Immobilienspekulanten aufhorchen sollten, wenn „Der Baulöwe“ brüllt – zur taktischen Einsatzbesprechung trifft man sich auf den **Seiten 28/29, 66 und 70/71**



PROMINENZ AM COMPUTER: Unser Promi-Special „VIPs & Chips“ verrät Euch, was Politiker, Schauspieler und Rockstars so mit ihren PCs treiben – und im großen Exklusivinterview hat uns Sierras Top-Designerin Jane Jensen alles über „Gabriel Knight 2“ verraten! Verräterisch heiße Infos auf den **Seiten 42/43 bzw. 61/62/63**





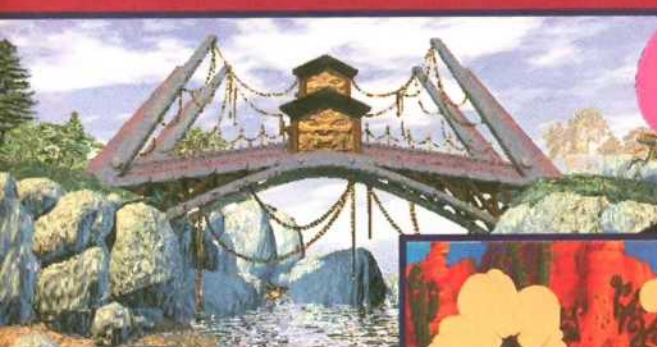
ABENTEUER OHNE GRENZEN:

Wäre ein brandneues Adventure im Stil von Lucas Arts für nur 10 Märker nicht grenzenlos günstig? Ist es möglich, daß nun in einem Futuro-Abenteuer alle Schamgrenzen von Sex & Gewalt fallen? Alles ist möglich! Lest die Tests zu „Tom Long“ und „Dream Web“ auf den Seiten 14 und 16/17



ACTION OHNE GNADEN:

„Doom 2: Hell on Earth“ ist da – und damit die härteste, blutigste und gruseligste Dungeon-Ballerei aller Zeiten! Schlagt zu, ehe die BPS (wieder) zuschlagen kann, und zwar auf den Seiten 78/79



TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



Der Aufstand der Dinge	84
Doom 2: Hell on Earth	78
Jazz Jackrabbit	80
Time Hunters	84
Zool 2	82

Titelstory

BRAINSTORM

Tüfteln & Taktieren



Battle Bugs	66
Break Thru	67
Zonked	68

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



Burning Steel 2	72
Der Baulöwe	70
Hurra Deutschland	75
Outpost	76
Subtrade	74
WinFish	76
World War II	74

Titelstory

EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



Dream Web	16
Heimdall 2	18
Tom Long: The Time Adventure	14

Titelstory

GAME OVER

Anwendungen & Utilities



3D!	65
-----------	----

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Manchester United P.L. Champ.	34
Planet Football	32

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Alien Legacy	28
Ozzies Kreativitäts-Zentrum	30
Rainbow Rascal	30
Verhexte Stadt	30

Titelstory

MULTIMEDIA



Exklusive CD-Soft im Multimedia Joker

Alone in the Dark 3	Mystic Towers
CD-Compilations	Neues von Sierra
CD-Shareware	Prisoner of Ice
Falcon Gold	Sexy Memo: Nahaufnahme
Grafik-CDs	The Psychotron
Hidden Below	Xargon
Lunicus	

DAS BONUS-HEFT: Wer ein CD-ROM hat, braucht den MULTIMEDIA JOKER – mit Previews zu „Alone in the Dark 3“, „Phantasmagoria“ und „King's Quest VII“, Tests zu Hämmern wie „Hidden Below“, einer Marktübersicht der besten CD-Compilations, News, Umsetzungen, Shareware, Utilities und vielem mehr!

UNDER COVER



Heute gibt's einen kleinen Erlebnisbericht eines Betriebsausflugs der Redaktion: Das neu eröffnete und heiß umstrittene „Laser Game Center“ in München wollten sich unsere Joker-Rambos natürlich nicht entgehen lassen!

Im Westen unserer schönen Stadt, genauer gesagt in der Schuegrafstraße 5, wird derzeit nämlich die neueste Version des uralten Live-Rollis „Räuber und Gendarm“ gespielt: Im Gegensatz zu „Gotcha“ bekommt man dazu statt einer Farbpistole ein Lasergewehr ins schweißnasse Händchen gedrückt, Brust und Rücken werden mit elektronischen Zielscheiben geschmückt, und schon entbrennt die heiße Schlacht im kühlen Keller... Ehe es auf dem 400 qm großen und mit allerlei verwinkelten Wänden, Deckungen und Deko-

rationen ausgestaffierten Schlachtfeld zur Sache ging, wurde uns noch versichert, daß die Laser TÜV-geprüft und etwa so gefährlich wie eine Kaufhauskassette seien. Dann wurde auf trübe Notbeleuchtung umgeschaltet, und wabernde Nebelschwaden zogen durch den Raum. Je nach Charakter pirschten wir uns nun

an die Spieler der gegnerischen Partei an, inszenierten hinterhältige Überfälle oder von wilden Schlachtrufen begleitete Attacken. Alles in allem eine Mordsgaudi, die noch Tage später für Muskelkater und Gesprächsstoff sorgte! Sinn der etwa 15minütigen Übung zu Preisen zwischen 13,-

DM und 15,- DM pro Spiel (Werk- bzw. Feiertagstarif) ist schlicht und ergreifend, den „Feind“ öfter zu treffen, als man selbst getroffen wird – die erwähnten Zielscheiben registrieren dabei *trefflich* jeden Einschlag. Uns schien das ein eher harmloses Vergnügen zu sein, doch rief die actionreiche Laser-Show bereits im Vorfeld den Unmut aller moralinsaueren Retter des Abendlandes auf den Plan. Und selbst nach der Genehmigung von höchsttrichterlicher Seite wollen die Unterschriftenaktionen gegen das neue Teufelswerk kein Ende nehmen...

Ehe Ihr Euch nun der einen oder anderen Seite anschließt, raten wir dringend zu einem Ortstermin – oder wenigstens zur Lektüre der ausführlichen Reportage in der Oktobernummer unserer Schwesterzeitschrift Amiga Joker!



Stillgestanden!

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

1942 - Pacific Air War	DA	89.00
Across the Rhine	DV	85.00
Alone in the Dark 2	DV	85.00
Anstoss WC Edition	DV	52.00
Aufschwung Ost	DV	67.00
Backdoor Golf Poker	DV	49.00
Battle Isle 2	DV	79.00
Beneath Steel Sky	DA	66.00
Blitzkrieg	DV	79.00
Blondnet	DA	85.00

BM 3/Hatrick	DV	79.00
Campaign 2	DA	79.00
Carriers at War 2	DV	77.00
Christoph Columbus	DV	79.00
Civilization (win)	DV	89.00
Civilization	DV	89.00
Clou	DV	79.00
Darklands	DV	79.00

Das schwarze Auge 2	DV	75.00
Death or Glory	DV	79.00
Doom Extra 1 & 2	DV	29.00
Doom Extra 2 & 3	DV	29.00
Dream Girl Poker	DV	49.00
Eight Ball Deluxe 2	DA	55.00
Endeavour Manager	DV	79.00
Elite 2	DA	65.00
Erben der Erde	DV	79.00
Erotic Zone Puzzle	DV	49.00
Even more inc. Machine	DV	59.00
F-14 Fleet Defender	DV	89.00
Fields of Glory	DV	85.00
Fifa Soccer	DV	69.00
Flight 5.0 San Franc.	DV	69.00
Flight 5.0 Berlin	DV	35.00
Flight 5.0 München	DV	55.00
Flight 5.0 New York	DV	49.00
Flight 5.0 Paris	DV	49.00
Flight 5.0 Amsterdam	DV	55.00

Flight Simulator 5.0	DV	125.00
Gabriel Knight	DV	65.00
Goblins 3	DV	75.00

Grandest Fleet	DA	66.00
Hand of Fate-Kyandia 2DV		65.00
Horse De Luxe	DV	44.00
Hatrick!	DV	79.00
Heimdal 1 & 2	DV	69.00
Hired Guns	DA	79.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indy Car Racing	DV	55.00
Indy Car Track Pack	DA	29.00
Ishar 3	DA	69.00
Jungle Strike	EV	69.00
Jurassic Park	DV	68.00
Kingmaker	DV	65.00
Lands of Lore	DV	55.00
Larry 6	DV	65.00
Lemmings 1	EV	49.00
Lemmings 2	DA	79.00
Links 386 Innisbrook	EV	46.00
Links 386 Pebble Beach	EV	46.00
Links 386 Pro	DA	89.00
Mad News	DV	79.00
Magic of Endoria	DV	79.00
Maniac Mansion 2	DV	85.00
Master of Orion	DA	95.00
Monkey Island 2	DV	49.00

Outpost	DV	67.00
Pacific Strike	DA	77.00
Pacific Strike Speech	DA	39.00
Pinball Dream Data	DA	35.00
Pinball Fantasies	DA	59.00
Pizza Connection	DV	79.00
Planner	DV	79.00
Police Quest 4	DV	66.00
Prince of Persia 1	DV	35.00
Privateer	DA	79.00
Privateer Sp.Op.	DA	39.00
Privateer Speech Pack	DA	66.00
Quest for Glory 4	DA	79.00
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79.00
Railway Challenge	DV	65.00
Revenant	DV	79.00
Reunion	DV	72.00
Rings of Medusa Gold	DV	69.00

Robinsons Requiem	DV	55.00
Rieselsheim (Detroit)	DV	63.00
SSN 21 Seewolf	DV	75.00
Sam & Max	DV	85.00
Schatz im Silbersee	DV	85.00

Siedler	DV	79.00
Sim City 2000 Data	DV	33.00
Sim City 2000	DV	79.00
Sim Life	EV	39.00
Sim Life	DV	69.00
Simon the Sorcerer	DV	79.00
Space Invader	DV	25.00
Star Lord	DA	89.00
Strike Com. Speech Pack	DA	39.00
Strike Com. Tactical Op.	DA	39.00
Strike Commander	DA	79.00
Stronghold	DV	79.00
Subwar 2050	DA	88.00
System Shock	DV	79.00
T.F.X.	DA	79.00
Take a Brake Pinball	DA	62.00
Terminator 2 Chess Wars	DA	79.00
Theme Park	DV	74.00

Tie Fighter	DA	79.00
Tornado & Mission Disk	DA	79.00
Tropical Heat Poker	DV	49.00
Ultima 8	DA	79.00
Ultima 8 Speech Pack	DA	39.00
WWF 1 Wrestlingmania	DA	25.00
WWF 2 European Rampage	DV	25.00
Warlords 2 Data	EV	69.00
Wing Commander Armada	DA	69.00
Wings of Glory	DV	79.00
Wordtris	EV	29.00
Yserbius	EV	66.00
Zeppelin	DV	79.00

Zubehör		
Action Replay Pro 2 PC	dt	149.00
Comp. Pro Joystick		59.00
Comp. Pro Mini Joystick		59.00
Gravis Analog Pro		89.00
Gravis Gamepad		49.00
Gravis Joystick sw		69.00

IBM CD-ROM

7th Guest	EV	79.00
Angis	EV	88.00
Anstoss WC Edition	DV	79.00
Archon Ultra	DV	69.00
Art of Eden Puzzle	DV	79.00
Battle Isle 2	DV	79.00

Battle Isle 2 & Data 1	DV	49.00
Beneath Steel Sky	DA	79.00
Burning Steel 2	EV	69.00
Burntime	DV	79.00
Clou	DV	79.00
Comanche & Mission 1+2	DV	89.00
Critical Path	DV	89.00
Diggers	DV	69.00
Doom Utilities	EV	39.00
Eight Ball Deluxe 2	DA	55.00
Empire Deluxe	DV	69.00
F-15 Strike Eagle 3	EV	79.00
Fantasy Empire	EV	69.00

Fifa Soccer	DV	79.00
Foxy Clips (Orlowski)	DV	39.00
Girls '94 (win)	DV	59.00
Hand of Fate-Kyandia 2	DV	99.00
Hard Day's Night	EV	69.00
Herbert Grönemeyer	DV	36.00
Hidden Below	DV	69.00
Inca 2	DV	109.00
Iron Helix	DA	79.00
Jones in the Fast Lane	EV	49.00
Journeysman Project	DV	66.00
Kings Quest 5	DA	49.00
Lands of Lore	DV	86.00
Larry 6	DV	77.00
Larry Collection (1-5)	DV	85.00
Lemmings 2 - The Tribes	DA	59.00
Mad Dog Mc Cree 2	EV	79.00
Mad News	DV	85.00

Maniac Mansion 2	DV	89.00
Microcosm	DA	99.00
Microprose 6er Comp.	EV	39.00

Microsoft Golf (Win)	EV	129.00
Might & Magic 3-5	DV	89.00
Monkey Island 1	EV	49.00
Myst	DA	109.00
NHL Hockey 95	DA	79.00

Outpost	DV	79.00
Outpost	DA	79.00
PGA Tour Golf (SVGA)	DA	79.00
Paradise Poker (Orlowski)	DV	79.00
Planner incl. Datedesk	DV	79.00
Police Quest 4	DV	79.00
Privateer & Strike Com.	DA	85.00
Quest for Glory 4	DV	79.00
Rabel Assault	DV	88.00
Return of the Phantom	EV	88.00
Return to Zork	DA	75.00
SSN 21 Seewolf	DV	79.00
Sam & Max	DA	79.00
Sherlock Holmes	DV	89.00

Simon Sorcerer	DV	85.00
Space Hulk	DV	89.00
Spareship Warlock	EV	79.00
Strike Commander	DA	85.00
Stronghold	DV	79.00
Subwar 2050 & Mission	DV	89.00
Syndicate Plus	DV	89.00
System Shock Enh.	DV	79.00
T.F.X.	DV	89.00
Theme Park	DV	79.00
Tornado & Mission Disk	DA	77.00
Ultima 8 & Speech Pack	DV	99.00
Under a Killing Moon	EV	109.00
Virtual Valeria 2	EV	69.00
Who Shot Johnny Rock?	EV	88.00
Wing Comm. 1 & 2 Deluxe	DA	79.00

Wing Com. Armada	DA	79.00
Wings of Glory Enh.	DV	85.00
Wizardry 6 & 7	DV	89.00
Zeppelin ext. Version	DV	87.00

Alone in the Dark	us	99.00
Fifa Soccer	us	89.00

John Madden Football	dt	89.00
Jungle Strike	EV	79.00
Jurassic Park	us	109.00
Models Go Wild	us	65.00
Monster Manor	dt	99.00
Night Trap	us	109.00
Pebble Beach Golf	us	119.00
Real Pinball	us	99.00
Road Rash	dt	99.00
Road Rash	us	89.00
Sesame Street Numbers	us	89.00
Sherlock Holmes	uk	89.00
Shack Wave	us	89.00
Shack Wave	dt	99.00
Theme Park	us	89.00

Theme Park Kompl.dt.	dt	109.00
Twisted Gameshow	dt	89.00
Wing Commander	dt	89.00

Zubehör

Joypad 3-Do	us	89.00
Panasonic 3-Do NISC	us	959.00

Jaguar

Brutal Sports Football	uk	159.00
Crescent Galaxy	uk	109.00
Dino Dudes	uk	109.00
Raiden	uk	109.00
Tempest 2000	dt	119.00
Wolfenstein	uk	119.00

Zubehör

Jaguar PAL / 220V	dt	549.00
-------------------	----	--------

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 8 ÖS.

Versand für Österreich, Fa. GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/844 750

Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
- Vorbestellung möglich.
- Kostenlose Gesamtpreisliste.
- Wie verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Gameboy Spiele.

Ab DM 250,-/ÖS 2000,- Versandkosten frei, Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht

Ladenverkauf: Theresienstr. 152, 80333 München, Tel. 0 89/52 27 81
Cybersoft-Versand: Leibnitzstr. 30, 80686 München
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

HASTE TÖNE?

Wer eine „SoundWave 32“ oder „GameWave 32“ besitzt, kann seine Soundkarte jetzt für lumpige 79,- DM kräftig aufbohren – mit einem ROM-Upgrade-Kit von Orchid.

Der Trick dabei: Alle Sounddatenbanken sind auf ROM-Chips gespeichert, die sich problemlos aus dem Sockel ziehen und durch neue ersetzen lassen. Die beiden Bausteine des Upgrades enthalten nun ein wesentlich umfangreicheres „Ton-Archiv“ als ihre Vor-

gänger, was sich in der Praxis durch vollere Akustik bemerkbar macht. Also immer den Ohren nach zum Fachhändler...



MESSEFIEBER



Im Frühjahr pilgern alle Pappnasen und Karnevalisten nach Köln, im Spätherbst ziehen dann die Digi-Freaks in die Domstadt ein: Zwischen dem 4. und 6. November wird auf dem Messegelände die „Computer '94“ abgefeiert!

Die Show war schon im letzten Jahr ein wahrer Publikumsmagnet, ergo haben die Veranstalter diesmal gleich zwei Hallen angemietet. Die Fläche war bei Redaktionsschluß bereits zu 80 Prozent ausgebucht und wird zur Messe dann mit Ständen von IBM, Micro-Prose, Software 2000, Rushware, Leisuresoft und vielen anderen Firmen bepflastert sein. Das Geschehen splittet sich dabei in Unter-

ausstellungen wie die World of Commodore mit Amiga '94 sowie natürlich vor allem die World of Games auf. Hier werdet Ihr auch einen Joker-Stand mit gesprächigen Redakteuren, kostenlosem Arcade-Spaß und einer tollen, aber noch streng geheimen Multimedia-Überraschung finden! Da die Messe auch sonst viele Neuheiten, Sonderangebote und ein ansprechendes Rahmenprogramm zu bieten hat, merkt Ihr Euch am besten den Termin vor und legt jetzt schon 20,- DM (Erwachsene) bzw. 15,- DM (Jugendliche) für den Eintritt beiseite. Infos zu Anfahrt, Übernachtungsmöglichkeiten etc. gibt's bei den Veranstaltern:

ICP Verlag
Wendelsteinstr. 3
85591 Vaterstetten

oder

Pro Concept
Hattinger Str. 589
44879 Bochum

HOCHSPANNUNGS-PAPIER

Wer sich in den langen Herbstnächten die Zeit vertreiben will, könnte bei Bastei-Lübbe fündig werden: Hier startete im Frühjahr eine Romanreihe zum deutschen Renommier-Rolli „Das Schwarze Auge“!

Als Autoren konnte man Wolfgang Hohlbein und Bernhard Hennen gewinnen, Schauplatz der Handlung ist Greifenfurt, eine Stadt im Nordosten Aventuriens, die sich gegen ein gewaltiges Ork-Heer ver-

teidigen muß. Für freundliche 7,90 DM pro Taschenbuch liegen uns bereits „Der Sturm“ und „Die Entdeckung“ vor, mit „Die Amazone“ erscheint in Kürze ein dritter Band. Apropos Schmöcker: Für 12,90 DM gibt's vom selben Verlag auch „Eine Welt im Aufbruch“, Stefan Piaseckis Roman zum Superstrategical „Battle Isle“. Und auch hier sind nicht nur die Fans der Digi-Vorlage gut aufgehoben!



NUR FLIEGEN SIND SCHÖNER

Und noch'n Buch: Mit „Take Off“ hat man bei Data Becker nämlich gerade den ultimativen Almanach zum populärsten Zivilflugi am Digi-Horizont vorgelegt – „Flight 5“.

Seine 350seitige Flughilfe hat Werner Leinhos sowohl dem Anfänger wie auch dem Fortgeschrittenen gewidmet und bietet hier neben Flugzeug-Theorie und praktischen Übungen auch jede Menge Drumherum sowie nicht zuletzt allerlei hübsche

Screenshots. Für 39,80 DM gehört der Himmel über den Wolken Euch.



DAWN PATROL

The First Air War

Empire startet durch: Auf das durchwachsene Fußballspiel „Empire Soccer“ folgte jetzt das feine Cyberspace-Adventure „Dream Web“ – und darauf soll noch diesen Monat eine originelle Flugsimulation folgen!

Damit die „Dämmerungs-Patrouille“ auch in den Shops abhebt, hat die Londoner Spieleschmiede die flugerfahrenen Profis von Rowan Software („Overlord“) verpflichtet, welche sich diesmal im 1. Weltkrieg umgesehen haben. Das Ergebnis ist aber nicht einfach ein weiterer Klon von „Knights of the Sky“, sondern schon eher so etwas wie ein interaktives Multimedia-Geschichtsbuch...

Man wird sich hier also Kapitel um Kapitel von 1914 bis 1918 voranblättern, vom Kampf der Engländer gegen die erstklassige deutsche Luftflotte (die damals noch der Kavallerie unterstellt war!) lesen und einiges über namhafte Fliegerasse wie Max Immelmann oder den legendären Roten Baron Manfred von Richthofen bzw. deren Kontrahenten René Fonck und Mick Man-

nock erfahren. Dazu gibt's massenhaft Historie und Histörchen, bunte, oftmals animierte Bilder oder originale SW-Fotos – sowie pro Seite jeweils ein zum gerade Gelesenen passendes Luftgefecht. Dabei darf man dann für jede beteiligte Partei in die Luft gehen, die Anzahl der Feinde variieren und sich auch seine Maschine unter 15 zeittypischen Modellen selbst aussuchen: Neben einer Sopwith Camel oder einem Fokker-Eindecker steht selbstredend auch der gefürchtete Dreidecker des Roten Barons zur Verfügung. Und das dürfte nicht bloß Snoopy begeistern, wird sich doch der Schwierigkeitsgrad über das unterschiedliche Flugverhalten der Mühlen, die einstellbare Feindintelligenz und weitere Optionen sehr individuell gestalten lassen.

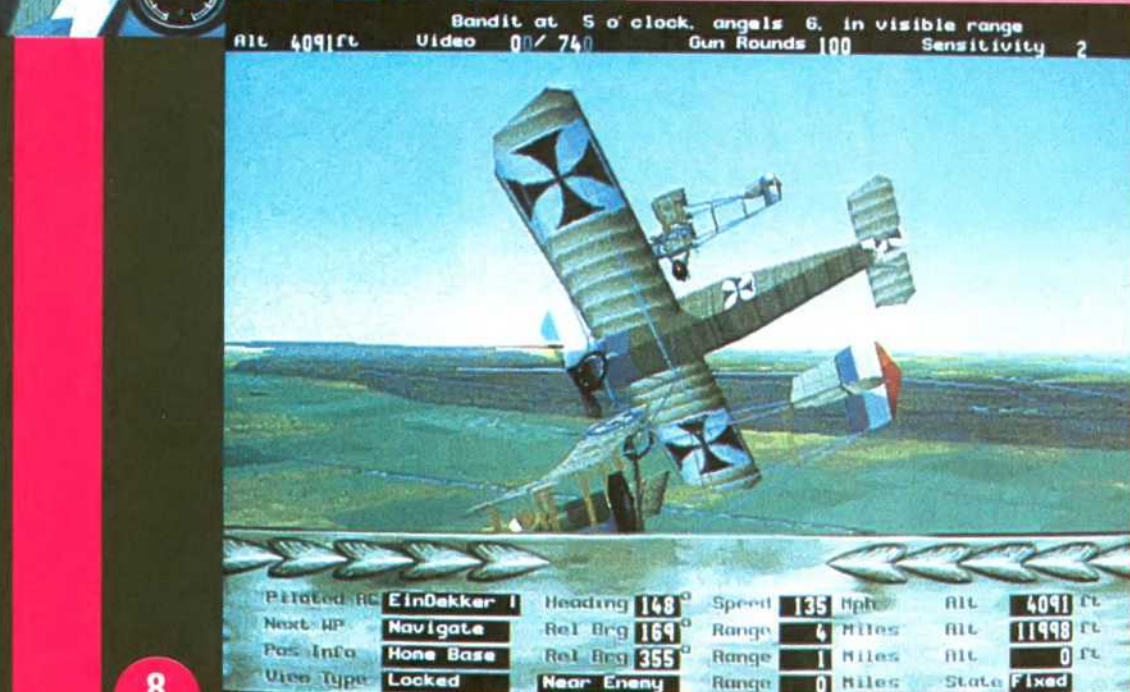
Grafisch wird wahlweise SVGA in einer Auflösung von 640 x 400 oder reguläres VGA geboten, dazu soll es noch mehr Details geben als im ohnehin opulenten „Overlord“. Als stilvolle Musikanterhaltung hat sich Rowan die Hauptthemen von Tschaikowskys „Capriccio Italien“ ausgesucht, für stilvolles Gameplay sollen indes möglichst abwechslungsreiche Missionen sorgen. So werden sich heiße Luftschlachten mit anspruchsvollen Angriffen auf Fesselballons oder Frontflügen abwechseln – man scheint aus der Kritik am Vorgänger gelernt zu haben. Der Mix aus Hintergrundinformation und Screen-Action verspricht jedenfalls jede Menge Stimmung, und auch an den technischen Möglichkeiten dürfte es nicht mangeln: Mensch und Maschine werden sich in allen denkbaren Varianten kombinieren lassen, und ein Missionsrecorder samt Mischpult (wo sich die Szenen aus diversen Blickwinkeln aneinanderreihen lassen) soll die gelungensten Einsätze für die Nachwelt erhalten.

Das alles entstand unter dem Arbeitstitel „Flying Circus“ und wird auf CD und Diskette erscheinen, dort allerdings ohne Sprachausgabe. Na, dann warten wir mal auf den Einbruch der Dämmerung... (mic)

HOT



SPOT



FORGOTTEN REALMS MENZOBERRANZAN

Der Herbst ist da und mit ihm kurze Tage, aber um so längere (Spiel-) Nächte. Da ist es gut zu wissen, daß SSI ein nigelnagelneues AD&D-Rollenspiel in der Mache hat – mit einem nigelnagelneuen Szenario!

Seinen zungenbrecherischen Namen verdankt das Game einer legendären Stadt der Dungelelfen, die in den guten alten Forgotten Realms angesiedelt ist. Wie es sich gehört, liegt die City tief unter der Erde; in ihren kilometerlangen Gängen haben die Dungelelfen eine feudale Gesellschaft entwickelt, die streng in Kasten aufgeteilt ist. Den Menschen, Zwergen und vor allem den verwandten Standardelfen steht man ausgesprochen feindlich gegenüber, was jedoch nicht unbedingt für alle Einwohner gilt: Der junge Drizzt Do'Urden rebelliert gegen die üblen Machenschaften seiner regierungstreuen Familie und zieht sich für ein paar Jahre in die Höhlen der Umgebung zurück. Jetzt will er die Oberwelt erkunden, und sei es nur, um endlich mal die Sonne zu sehen...

Kurzum, das bereits von „Ravenloft“ bekannte Programmiererteam Dreamforge hat R.A. Salvatores sechsbändige Saga vom Dungelelfen (in Deutschland bei Goldmann erschienen) versoftet. Die Verwandtschaft zum besagten Vampir-Rolli kommt also nicht von ungefähr: In fein scrollender 3D-Umgebung erforscht der Spieler die unterirdische Höhlenwelt, um sich durch zahllose Etagen bis zur Oberfläche vorzuarbeiten. Ehe der Wunsch nach einem Sonnenbrand in Erfüllung gehen kann, sind natürlich viele Kämpfe in bekannter AD&D-Manier zu bestreiten; etwa gegen Fledermäuse, Golems, allerlei Insekten oder die Dungelelfen. Das Kampfsystem von „Ravenloft“ wurde dafür nochmals verbessert, beispielsweise kann nun endlich auch während eines Gefechts geschwebt oder gar geflogen werden. Außerdem verfügen manche der Charaktere über „Infravision“, eine Art IR-Blick, der Licht ins Dunkel der finstersten Nischen bringen soll.

Um der ohnehin sehr stimmungsvollen Story noch mehr Flair zu verleihen, wird man jeder Menge NPCs in hübscher Umgebung begegnen: Die Grafik präsentiert sich einmal mehr in hochauflösendem Standard-VGA, wobei Wände und Decken

von Texturen verziert sind. Ganz besonderen Wert hat man diesmal auf das Automappingsystem gelegt, denn es wird nicht nur wie gewohnt der gesamte sichtbare Bereich mitgezeichnet, nunmehr sollen auch (im Stil von „Ultima Underworld“) Einträge per Hand möglich sein. Darüber hinaus wird sogar noch eine Extrakarte über die erledigten Abschnitte im Höhlenlabyrinth detailliert Auskunft geben.

Arbeitslose Vampirjäger dürfen sich also schon mal mental (und finanziell) auf das große Elfen-Halali vorbereiten, denn noch im Oktober soll Menzoberranzan seine Pforten öffnen – und zwar sowohl auf Disk als auch in Form eines Silberlings. Wir stehen jedenfalls quasi Schwert bei Fuß, um gleich im nächsten Heft die Sonne über einem Test der Endversion aufgehen zu lassen! (mic)





Sid Meier's COLONIZATION

Fragt man uns nach den drei genialsten Köpfen aller Zeiten, so lautet die Antwort: Thomas Edison, Daniel Döntentrieb – und Sid Meier! Oder waren „Pirates!“, „Railroad Tycoon“ und „Civilization“ etwa nicht genial?!

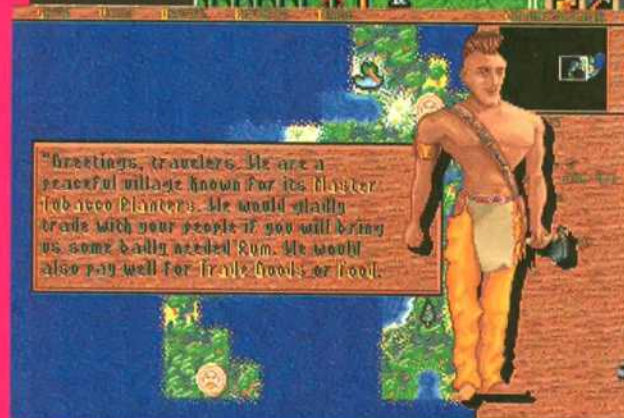
Nach viel zu langer Schaffenspause meldet sich der geniale Sid nun wieder mit einem ganz neuen Geniestreich auf der Bühne zurück – vermutlich hat er in seinen Geschichtsbüchern geblättert und dabei herausgefunden, daß sich neben karibischer Piraterie und weltweiter Schienenlegerei auch die Epoche der Kolonisierung hervorragend versoffen läßt. Freilich ist diese Entdeckung nicht ganz neu, doch wenn „Mr. Civilization“ persönlich in die Tastatur haut, ist das ultimative Entdeckerspiel wohl in greifbare Nähe gerückt:

Ähnlich wie bei den Freibeutern wird man erst mal eine von vier europäischen Nationen übernehmen, wobei jede ihre historisch korrekten Vor- und Nachteile hat. Doch ob man sich nun für die Engländer, Spanier, Franzosen oder Holländer entscheidet, stets sind entweder die

beiden Teile Amerikas oder ein zufallsgenerierter Kontinent zur Kolonisierung freigegeben. Zu Anfang besteht die Hauptaufgabe der Siedler darin, die neue Umgebung zu erkunden und dabei am Leben zu bleiben. Das kärglich vorhandene Personal muß also die richtigen Jobs zugewiesen bekommen; zunächst wären das Farmer, später auch Holzfäller, Erzschrürer, Weber, Kürschner und andere Berufsgruppen. Natürlich soll man auch mit den Eingeborenen Kontakt aufnehmen, um mit ihnen Handel zu treiben oder sich in bestimmten Fertigkeiten ausbilden zu lassen. Doch würde das alles wenig nützen, könnte man die erbeuteten Rohstoffe nicht per Schiff in die Heimat transportieren und dort im Gegenzug Werkzeuge, Waffen und weitere Auswanderer an Bord nehmen.

Andererseits hat die Abhängigkeit vom Mutterland auch eine Kehrseite, verlangen die gekrönten Häupter daheim doch alsbald nach Steuern, Steuern und vor allem Steuern. So kann es nicht schaden, wenn man auf lange Sicht auch ein paar Militärs engagiert, denn bei aller wirtschaftlichen Stärke wird man das Spielziel (nämlich die politische Unabhängigkeit) wohl kaum ohne ein gewisses Maß an Ellbogenpolitik erreichen. Außerdem weiß heute jedes Kind, daß sich Ureinwohner viel besser ausplündern lassen, wenn ein paar Bataillone als „schlagende“ Argumente zur Verfügung stehen...

Obwohl „Civilization II“ nach wie vor bloß in Sids (genialem) Kopf existiert, ist die Verwandtschaft mit dem zu Recht so gerühmten Vorgänger natürlich kaum zu übersehen: Das grundsätzliche Gameplay und das Handling wurden über weite Strecken nahezu 1:1 übernommen, und die Grafik ist zwar deutlich bunter, sonst aber doch sehr ähnlich. Aber ist das ein Fehler? Wohl kaum. Also haltet Euer Geld beisammen, denn MicroProse gedenkt mit Colonization den Stratego-Knaller des diesjährigen Vorweihnachtsgeschäfts zu landen! (jn)

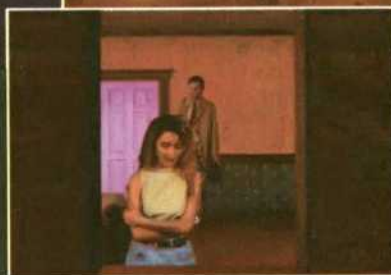


INTERACTIVE MOVIE

Der
Film zum
Mitspielen auf
4 CD-ROMs

UNDER A

KILLING MOON



Erleben Sie den "ersten
wirklich interaktiven
Film" auf vier CD-ROMs!

Bringen Sie Ihren Trenchcoat in die Reinigung, denn hier spielen Sie in der Rolle von Tex Murphy, seines Zeichens Privatdetektiv, die Hauptrolle in einem exzellenten Kriminal-Abenteuer. Treffen Sie Hollywood-Stars wie Russel Means (DER LETZTE MOHIKANER), Brian Keith (PARENT TRAP) und Margot Kidder (SUPERMAN), während Sie sich frei in einer virtuellen Welt bewegen! Mit über drei Stunden Filmaufnahmen und 21 weiteren Schauspielern ist UNDER A KILLING MOON ein echter Meilenstein.

Das Multimedia-Ereignis für Sie! Lauffähig mit MS-DOS-Computer (AB 386ER, SVGA, FESTPLATTE, 4MB RAM, CD-ROM-LAUFWERK) Wir wünschen gute Unterhaltung!



Direkt bestellen bei (Coupon einschicken, faxen oder anrufen):

Korona-Soft, Carl-Bertelsmann-Str.53
33332 Gütersloh

Bitte schicken Sie mir folgendes Programm sofort bei Veröffentlichung:
UNDER A KILLING MOON (Erscheinungstermin voraussichtlich Ende September)
auf 4 CD-ROMs, Bestell-Nr. p74301 DM 139,90 plus DM 6,- Versandkosten

- ☐ per Post-Nachnahme (zzgl. Nachnahmegebühr)
☐ per Vorkasse (Scheck anbei)

Name: _____

Strasse: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Datum, Unterschrift (bei Minderjährigen
bitte der Erziehungsberechtigten)

Tel: 05241 / 1828

Fax: 05241 / 13043

DISKNOSTS HO



DISCWORLD · DISCWORLD · DISCWORLD · DISCWORLD ·

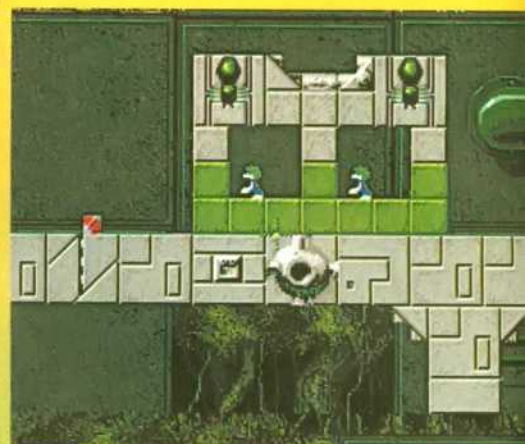
Terry Pratchetts humorige Romane um die „Scheibenwelt“ sind allen Fantasy-Fans ein Begriff, jetzt entsteht daraus ein originelles Adventure, das sich optisch an erfolgreichen Konkurrenzabenteuern wie „Simon the Sorcerer“ orientiert. Dabei soll ein aufwendiges Intro den Spieler auf die bizarren Einwohner (verschrobene Tierwesen und lebendige Gegenstände) der Discworld einstimmen, ehe er mit dem etwas zerstreuten Magier Rincewind auf Point & Click-Wanderschaft geht. Daß man dabei auf viele alte Bekannte aus Pratchetts Phantasie stößt, wird den Kenner ebenso wenig verwundern wie der quickle-

bendige Koffer, der dem Helden quasi als lebendes Inventory hinterherzuckelt...

Um der örtlichen Drachenplage Herr zu werden, zitiert der Leiter der hiesigen Universität Rincewind zu sich – er soll das Buch „Dragon's Lair“ finden, da es hochwertige Hinweise zum Umgang mit Lindwürmern enthält. Bereits die Nachforschungen an der Uni gestalten sich dann schwieriger als gedacht, denn beim Anklick-Gespräch mit dem Bibliothekar darf beispielsweise keinesfalls das Wort „Affe“ fallen. Bloß ist der Typ leider ein Orang-Utan, der ohne Banane keine Informationen rausrücken will! Derlei Spaßchen, reichlich Wortwitz und optische Gags werden sich durch ein Spiel ziehen, dessen Umfang herkömmliche Grafikadventures glatt dreimal übertreffen soll. Die Uraufführung des bildschirmfüllenden Epos in 256 VGA-Farben ist für November angesetzt, bald darauf sind eine deutsche Version sowie eine CD-Fassung mit den Stimmen namhafter britischer Schauspieler geplant.



Die Herbstkollektion aus Live-
dellen für Abwechslung auf de-
sis schraubt man derzeit an zw-
ern – und dem dritten Selbststr-



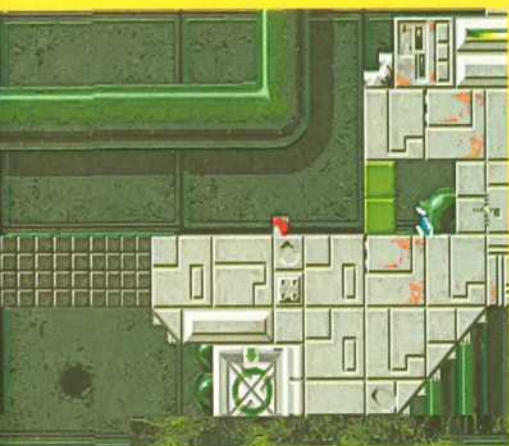
LEMMINGS 3 · LEMMINGS 3

Der Untertitel des neuesten Teils der weltberühmten Suizid-Saga stand bei Redaktionsschluß noch nicht fest, aber soviel ist mal sicher: Die Action-Tüftelei wird wieder in Echtzeit über die Bildschirm-Bühne gehen, insgesamt 100 neue Levels voller neuer Gefahren für die Knuddel-Wühler stehen an. Daß die Lemmings erneut ihrem Untergang entgegenmarschieren werden, sofern sie der Spieler nicht (unter Zeitdruck) per Maus-klick um Fallen, Abgründe oder Säureseen herumdirigieren kann, ist dabei ebenso sicher wie die Tatsache, daß es im Gegensatz zum Vorgänger „Lemmings 2 – The Tribes“ keine neuen Spezialfähigkeiten für die Viecher mehr geben soll – statt dessen will Psygnosis hier die Eigenschaften aus dem ersten Teil verfeinern!

Beispielsweise wird man nun, statt einfach nur Treppen bauen zu können, die in den Landschaften herumliegenden Baumateriali-

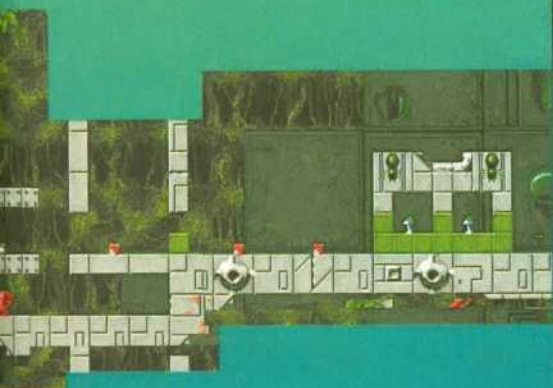


l will mit drei brandneuen Mo-
C-Laufsteg sorgen: Bei Psygno-
aufwendigen Bildschirmabenteu-
versuch der Lemmings!



LEMMINGS 3 • LEMMINGS 3 •

en (durch simples Darüberlaufen) einsam-
meln und damit u.a. gerade, ansteigende
oder abfallende Stiegen erstellen dürfen. Zu-
dem können Stopper wieder in Läufer rück-
mutiert werden etc. Wenn die Rettung eines
vorgegebenen Prozentsatzes der von oben in
den Screen purzelnden Lemming-Massen
pro Abschnitt dennoch kein Zucker-
schlecken wird, dann auch wegen der tödli-
chen Monster, die sich neuerdings am Lem-
ming-Pfad herumtreiben. Sie wird man ent-
weder umgehen oder in Abgründe locken
müssen. Der Einfachheit halber geschieht
dies alles dann über nur noch fünf Icons, die
nun groß und gut erkennbar am unteren
Bildrand postiert werden – wie auch die
Wähler selbst deutlich an Umfang gewon-
nen haben. Nur kurz am Rande sei noch ver-
merkt, daß Psygnosis gleichzeitig an 3D-
Lemmings strickt, die im Frühjahr 95 er-
scheinen sollen, während Lemmings 3 noch
vor Weihnachten ansteht.



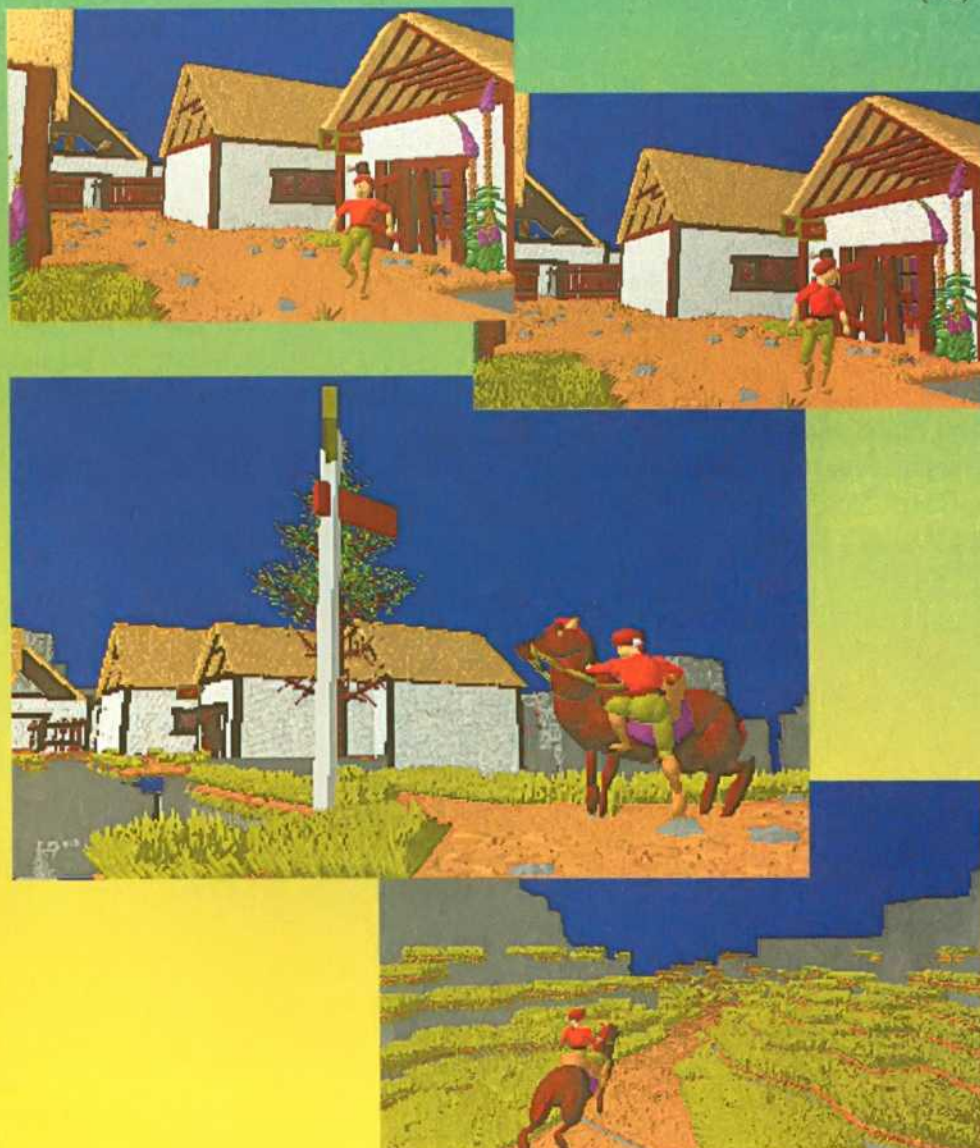
• ECSTATICA • ECSTATICA • ECSTATICA • ECSTATICA •

Dieses Actionadventure soll heuer das wer-
den, was vor einem Jahr Infogrames' „Alone
in the Dark“ war – ein optischer Meilenstein,
der durch hyperrealistisch animierte Poly-
gon-Darsteller glänzt. Doch wo einstmals al-
lein schon die originellen „Kamerapositionen“ für Furore sorgten, wird hier neben tol-
len „Schwenks“ auch ein brandneues Ent-
wicklungssystem zum Einsatz kommen. Da-
bei soll jedem Charakter ein elliptischer
Schwerpunkt zugeordnet sein, was im er-
staunlichen Ergebnis für nochmals lebens-
nähere Bewegungsabläufe sorgt!

Wie beim Quasi-Vorbild wird es auch in Ec-
statica ziemlich schauerlich zugehen, denn
die Schauplätze der sehr eindrucksvoll ge-
zeichneten Echtzeit-Mär sind eine alte Burg
samt ihren Verliesen, ein gruseliger Turm
sowie zunächst mal ein auf einem Felsplat-
teau befindliches Dorf. Nach der Wahl des
Geschlechts trifft der Spieler in ebendiesem
zu Pferde ein und darf sich gleich während
der ersten Erkundungstouren mit allerlei
monströsen Kreaturen herumschlagen. Die
Kämpfe werden mit der Faust, magischen
Sprüchen oder aufgefundenen Waffen ge-

führt, wobei das Inventory noch viele andere
Gegenstände (z.B. Bücher) beherbergen
wird, ehe der Ursprung der Monsterplage ge-
klärt ist. Nach etlichen Litern Forscher-
schweiß wird man jedenfalls entdecken, daß
eine Dorfbewohnerin einst einen Dämo-
nenkäfig fand und versehentlich dessen In-
sassen freisetzte. Der Unhold versetzte die
Dame nun seinerseits erst mal in Tiefschlaf
und dann in die Kerker einer alten Burgruine,
wo ihre Alpträume jetzt in Form von Gno-
men, Drachen oder Werwölfen Gestalt an-
nehmen. Um die Schläferin zu wecken und
damit dem Spuk ein Ende zu machen, müs-
sen etliche Bücher gelesen, unzählige Mon-
ster besiegt, allerlei Rätsel gelöst und jede
Menge Leute interviewt werden; erst dann
kann man dem Oberdämon an den häßlichen
Kragen gehen. Für jede gelungene Aktion
des per Maus zu steuernden Grusicals wird
der wackere Spieler mit einer von über 200
animierten Zwischenszenen belohnt, düstere
Musikbegleitung gibt's gratis dazu. Und da-
mit habt Ihr schon mal zumindest 200 (wei-
tere) gute Gründe, Euch auf Weihnachten
bzw. das Erscheinen von Ecstatica zu freuen!

(md)



TOM LONG

THE TIME ADVENTURE

Von der Industrie gesponserte Werbespiele sind inzwischen zu einer festen Größe am Markt geworden: War das rauchige „Die Goldene Mähne des Samson“ schon prima, so ist dieses Adventure der Frittenfirma McCain ein echter Hammer!

So unglaublich das bei einem Preis von schlappen zehn Märkern klingen mag, dieses komplett deutsche Spiel kann sich in nahezu jeder Hinsicht mit den Abenteuern von Lucas Arts messen: Für die Comic-Optik hat man bei Promotion Software den Stargrafiker Carsten Wieland („Roger Rabbit“) verpflichtet, die Musik steuerte Altmeister Chris Hülsbeck bei, und die Steuerung geht ohne jedes Problem von der be-mausten Hand. Aber das Beste ist der total abgedrehte Humor, der den flotten Sprüchen von „Sam & Max“ wirklich in keiner Weise nachsteht!

Titelheld und Hauptdarsteller ist Tom Long, ein begeisterter Computerfreak wie du und ich. Eines Tages erhält

er ein Paket mit Software, die natürlich prompt (also sobald die penetrant auf die Hausaufgaben bestehende Mutti abgelenkt ist) an den PC verfrachtet wird. Ein böser Fehler, denn damit erwacht der digitale Tyrann Don Tomato zum Leben und entführt kurzerhand Toms Freundin Helen in sein virtuelles Imperium. Tom taucht ebenfalls in die Rechnerwelt ab, doch ehe das Mädel befreit und der Despot gestürzt ist, kommt er mittels Zeitmaschine ganz schön im Digi-Universum herum: Von Don Tomatos Hauptquartier aus geht's zu Robin Hood in den Sherwood Forest und weiter in den Wilden Westen; auch ein gewisser Herr Spülberg nebst Sauriern wartet auf Besuch... In allen Locations ist man



Wer weiß Bescheid?

Was will uns dieser Herr beweisen?



erst mal damit beschäftigt, den schön gezeichneten Akteuren mittels Anklicksätzen ein Gespräch abzuschwatzen, um sie zu den erforderlichen Aktionen zu überreden; daneben wollen wie üblich allerlei Items gefunden und im Inventory verstaut werden – bei passender Gelegenheit kramt man den Kram dann wieder hervor und muß ihn richtig miteinander kombinieren bzw. einsetzen. Dank der genial simplen Maussteuerung, die mit gerade mal vier (per rechter Maustaste abrufbaren) Icons auskommt, kann man sich dabei ganz auf die kurzweilige Story und den messerscharfen Wortwitz der Dialoge konzentrieren, zumal die Rätsel meist sehr einsteigerfreundlich gehalten sind. Auch das Product placement des Sponsors ist angenehm unauffällig integriert; in dieser dezenten Form ha-

ben Werbespiele durchaus eine Zukunft.

Mag das Vergnügen hier also auch nicht ewig währen, heftig ist es auf alle Fälle – und wo sonst kann man sich für so wenig Geld so prächtig amüsieren? Anders gesagt: Allein schon das erstaunliche Preis-/Leistungsverhältnis macht Tom Long zum Hit! (md)

Tom Long (McCain/Promotion Software)

Ein Grafikadventure voll sprühendem Wortwitz zum Werbepreis.

GRAFIK	79%
SOUND	70%
ATMOSPHÄRE	88%
MOTIVATION	86%



85%

Für Fortgeschrittene
Preis: 10,- DM

Für das Billigabenteuer genügt
mit einem 286er auch ein Billig-rechner.

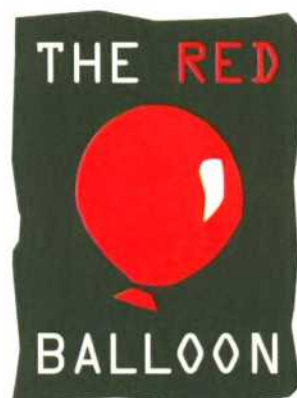
Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 10 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Wie komme ich hier wieder raus?



Wohin geht die Reise?



very soon
the red balloon

DREAM WEB

Die Jungs bei Creative Reality scheinen uns ja ganz schlimme Finger zu sein, bestehen ihre Cyber-Träume doch aus einer beinharten Mischung aus Sex & Crime. Alles aufwachen, denn bei Empire hat man ihr Digi-Trauma nun als Dark-Future-Adventure für Volljährige veröffentlicht!

Bereits seit fünf Jahren träumten die Programmierer von diesem Projekt, 1992 nahmen sie es dann in Angriff – und es bleibt nur zu hoffen, daß der Traum in Deutschland nicht jäh von der BPS unterbrochen wird. Denn in bzw. im Dreamweb geht es in so mancher Beziehung heiß her...

Unter dem Traumnetz hat man sich einen speziellen Cyberspace vorzustellen, der einen subtilen, aber sehr ernstzunehmenden Einfluß auf das Unterbewußtsein aller Menschen ausübt und so indirekt auch Auswirkungen im wirklichen Leben zeigt. Hier kommen nun die sieben Kontrolleure des Dreamwebs ins Spiel, die als prominente Persönlichkeiten des öffentlichen Lebens auftreten und normalerweise zu halbwegs gleichen Teilen in Gut und Böse gespalten sind. Bloß sitzen der-

zeit halt ausschließlich Übeltäter am Kontrollhebel, womit der Welt wohl düstere Zeiten bevorstehen. Dies wiederum wollen die ominösen Wächter verhindern, indem sie sich Ryan, den Helden des Spiels, greifen und

zum Mord an allen sieben entarteten Controlletts anstiften!

Zeit für derlei Aktivitäten hat Ryan allemal, ist er doch gerade seinen Job als Barkeeper losgeworden. Mit Ausrüstung, Knete und Informationen hapert es vorläufig allerdings noch ein wenig, weshalb erst mal eine Hacker-Session am multivernetzten Homecomputer angesagt ist, um herauszufinden, wo das erste Opfer überhaupt anzutreffen ist. Auch ein Ballermann kann nicht schaden, und so rätselt man sich recht locker durch die ersten ein oder zwei Missionen. Dann aber wird die Sache schon deshalb etwas komplizierter, weil gleichzeitig ein irrer Massenmörder sein Unwesen treibt. Oder sollte etwa Ryan selber der Gesuchte sein?! Immerhin scheint es um die geistige Stabilität unseres Helden nicht übermäßig gut bestellt...

Rein optisch merkt man es dem Game durchaus an, daß es schon eine geraume Entwicklungszeit hinter sich hat, denn wer würde heute noch freiwillig zur grafisch naturgemäß eher unspektakulären Vogelperspektive greifen? Dennoch hat Dreamweb teilweise derart harsche Szenen zu bieten, daß Mutti während des Spiels besser nicht ins Zimmer kommen sollte: Wenn der Held etwa eines seiner



Das Dreamweb von innen



Dabei haben ist (nicht) alles!



Der Mann mit der Elektro-Peitsche

Opfer bei der Bettgymnastik stört, worauf das nackte Mädels unter die Liege flüchtet und der Delinquent gerade noch sein bestes Stück mit einem Kissen bedecken kann, ehe man ihm wortwörtlich das Gehirn aus dem Schädel bläst, dann bleibt für zarte Seelen nun mal wenig Raum!

Der Tobak wirkt um so stärker, als alle 80 auftretenden Charaktere mit viel Liebe zum Detail animiert wurden. Originelle Kleinigkeiten findet man hier, wohin das Auge blickt, wobei jede der aus bis zu zehn und mehr Räumen bestehenden 30 Locations (darunter auch das fantasymäßig gestylte Dreamweb selbst) eine Unzahl von Items beherbergt. Ehrlich, man kann buchstäblich jeden Zigarettenstummel, jedes zerknüllte Papier und jeden



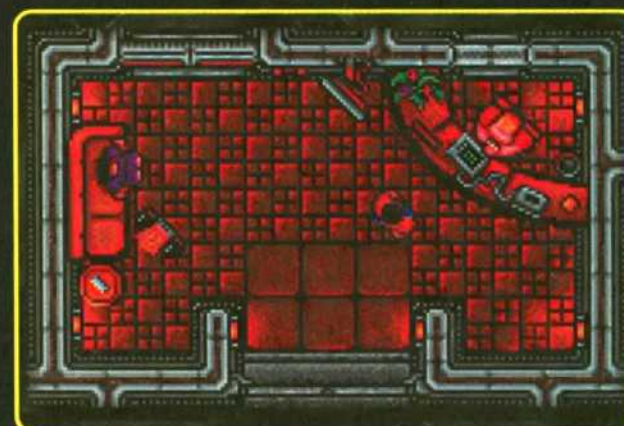
Leichen pflastern seinen Weg...



Der ehemalige Arbeitsplatz



Weia, Tentakel-Sauerkraut!



Das erste Opfer wartet im Hotel

Fettfleck auf dem Teppichboden untersuchen und gegebenenfalls aufsammeln, man kann in den Apfel beißen, der im Hotelzimmer herumliegt, und dergleichen mehr. Nicht, daß solche Gimmicks für die Lösung von gesteigerter Wichtigkeit wären, aber sie schaffen eine bisher nie dagewesene Atmosphäre.

Dennoch braucht nun niemand nervige Pixel-Absuchereien zu befürchten, denn obwohl sich im Heuhaufen durchaus schon mal eine wichtige Nadel finden mag, sind die entscheidenden Dinge kaum je zu übersehen. Eine automatische Lupe am linken Screenrand vergrößert nämlich zuverlässig immer den Bereich, in dem sich der Mauszeiger gerade bewegt, und bietet so selbst bei Mini-Objekten ausreichende Bequemlichkeit. Und falls trotzdem mal etwas liegengelassen wurde, das später verwendet werden kann oder muß, so darf man in den allermeisten Fällen zurückmarschieren und das Teil nachträglich holen. Sollte das nicht klappen, erhält man

rechtzeitig eine Warnung im Stil von: „Ich glaube, ich hab' hier irgendwas Wichtiges vergessen!“

Spielerisch und auch was die Stimmung angeht, gehört Dreamweb also eindeutig zur Spitzenklasse, denn die oft Grau in Grau gehaltenen Screens passen halt prima zur Endzeit-Atmosphäre – genau wie die nicht enden wollenden Regengüsse, die Ryan durchnässen, sobald er sich auf die Straße wagt. Selbst die Musik klingt irgendwie grau, aber das so kunstvoll gruselig, daß sie samt ihren schicken FX nicht selten an den genialen Vangelis-Soundtrack von „Blade Runner“ erinnert. Im krassen Gegensatz dazu steht das locker-flockige Handling, das man auch ohne das geringste Handbuchstudium sofort im Griff hat: einzig das „Dreamweb-DOS“ der ins Spiel eingebauten Rechner erfordert eine kurze Manual-Lektüre. Ebenfalls sehr nett ist das einleitende Tagebuch von Ryan, zudem wird die Deutschland-Version mit übersetzten Screenshoten aufwarten. Dar-

über hinaus soll sogar eine CD-Fassung mit komplett deutscher Sprachausgabe folgen, von deren exzellenter Qualität wir uns anhand eines Tapes bereits überzeugen konnten.

Kurz und sehr gut: Dreamweb ist ein echter Straßenfeger – allerdings einer, der Altersfreigaben für Computerspiele sinnvoll erscheinen läßt... (jn)



Die berühmte Bettszene vorher...

... und nachher

Dreamweb (Empire)

Genial düsteres SF-Adventure für Volljährige.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPÄRE
MOTIVATION

69%
86%
88%
88%



87%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

Ein 386er genügt, und theoretisch tun's auch 4 MB – praktisch kann das aber ungemütlich eng werden.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 20 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Der Nordland-Rolli

Heimdall 2

Into The Hall Of Worlds

Das Debüt des wackeren Wikingers war nicht eben berauschend, also hat man sich bei Core Design für sein zweites Abenteuer einige Neuheiten einfallen lassen. Nur eine vernünftige Handhabung war leider nicht darunter...



Hier ist guter Rat teuer...

Der verstoßene Gott Loki schmiedet im Exil finstere Pläne, um sich an seinen Kollegen zu rächen, was einmal mehr den tapferen Heimdall auf den Plan bzw. Screen ruft: Die vier Fragmente eines magischen Amuletts müssen her, dann ist die nordische (Sagen-) Welt wieder in Ordnung. Und damit auch ja alles ins Lot kommt, bietet sich diesmal die Walküre Ursha als Reisebegleiterin an.

Ausgangspunkt der Abenteuer des Action-Rollenspiels ist die titelgebende Halle der Welten, denn mit den jeweiligen Talismanen öffnet man hier die Tore zu den verschiedenen Locations. Um dann stets über den Gesundheitszustand des

Duos informiert zu sein, einen Blick ins übersichtliche Inventory werfen zu können oder – ganz wichtig – zwischen Heimdall und Ursha zu wechseln, wurde eine Iconleiste am oberen Bildrand untergebracht, wo die meisten Aktionen per Mausclick einzuleiten sind. Die benötigten Erfahrungspunkte hamstert man durch das Erledigen von Aufträgen ebenso wie in den vielen Echtzeitkämpfen, welche jetzt immerhin wesentlich einfacher von der Klinge gehen als beim Vorgänger. Und auch die Zauberei darf nicht vernachlässigt werden: Im Spielverlauf finden sich diverse Runen, die nach den Gebrauchsanweisungen auf herumliegenden

Schriftrollen zu Angriffs-, Schild- oder Heilsprüchen kombiniert werden und so das Heldenleben ungemein erleichtern.

An den ebenso abwechslungsreichen wie umfangreichen Iso-Landschaften und den nett animierten Sprites ist lediglich auszusetzen, daß die Grafik beim Scrollen dermaßen ruckelt, daß man versucht ist, in den Bombenschutzkeller zu flüchten. Noch schlimmer ist die trotz aller Verbesserungen ungemein nervige Steuerung, die gerade jene Stellen, bei denen es auf Präzision und Timing ankommt, zur Zerreißprobe für das Nervenkitzel werden läßt – Maus und Tastatur arbeiten gleichermaßen schlecht, und Unterstützung für den Joystick gibt's bloß auf der Verpackung. Gelingen ist hingegen die Speicheroption für maximal vier Spielstände (in Form eines SW-Fotos der entsprechenden Stelle!), und auch die stimmungsvollen Musikstücke sind wirklich hörenswert. Was sich von den wenigen Sound-FX nicht unbedingt sagen läßt... Doch auch wenn die abenteuerliche Götterdämmerung weit

davon entfernt ist, ein göttliches Stück Software zu sein, macht Heimdall 2 dank seiner ansprechenden Mischung aus kniffligen Rätseln und Action immer noch Spaß. Am besten, Ihr fällt die Kaufentscheidung anlässlich eines kleinen Probespielchens! (st)



Heimdall 2 – Into The Hall Of Worlds

(Core Design)

Actionlastiges Iso-Rollenspiel mit vorkorkster Steuerung.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHERE
MOTIVATION

74%
72%
70%
63%



66%

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM

In Walhalla begnügt man sich bereits mit einem 286er!

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 15 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Das Amulett ist nun komplett



I WANT YOU VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 2 11 88 Ladenöffnungszeiten: Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 - 13.00 Uhr · Bergrather Str. 16 a · 52249 Eschweiler

NEUES LADENLOKAL IN ESCHWEILER

SIMULATION / STRATEGIE

1990 - Die 94 Edition	V 47,99
1942 - Pacific Air War	A 94,99
A - Train	V 35,99
Aces of the Deep	V 79,99*
Across the Rhine	V 94,99*
Armoured First	A 87,99*
Aufschwung Ost	V 67,99
Battle Isle 2	V 79,99
Break Thru	A 47,99*
Burning Steel 2	E 67,99
Burning Steel 2	V 87,99*
Caribbean Disaster	V 79,99*
Carriers at War 2	E 79,99
Chartbreaker	V 67,99*
Christoph Kolumbus	V 79,99
Civilization	V 94,99
Colonization	V 94,99*
Comanche	V 87,99
Comanche MissionDisk 1	V 47,99
Comanche MissionDisk 2	V 54,99
D - Day	E 67,99
Dark Legions	E 59,99*
Death of Glory	V 87,99*
Delta V	E 67,99*
Delta V	V 79,99*
Der Patrizier	V 79,99
Der Planer	V 79,99
Der Planer Extra (Zusatzdisk)	V 39,99
Die Siedler	V 79,99
Elite 2 - Frontier	A 67,99
Elite 3	V 79,99*
Empire DeLuxe	V 67,99
F-14 - Fleet Defender	A 94,99
Flugsimulator 5.0	V 134,99
FS5.0 Scenery Disk versch. abA	54,99
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je	V 39,99
Fritz 3	V 149,99
Hanse - Die Expedition	V 39,99
Harpoon 2	E 79,99
Harpoon 2 Scenario Editor	E 35,99
Hurra Deutschland	V 67,99*
Mad News	V 74,99
Mechwarrior 2 - The Clans	A i. Vorb.*
Merchant Prince	A 74,99
Overlord - D-Day Campaign	A 79,99
Pacific Strike	A 59,99
Pacific Strike Speech Pack	A 37,99
Pinball Dreams	A 59,99
Pinball Dreams 2	A 35,99
Pinball Fantasies	A 59,99
Pizza Connection	V 87,99
Privateer + Speech Acc. Pack	A 87,99
Privateer Sp. Operations 1	A 37,99
Reunion	V 74,99
Rüsselsheim (Detroit)	V 67,99
S. U. B.	V 67,99*
Sim City 2000	V 87,99
Sim City 2000 Scenario 1	V 35,99
SSN-21 Seawolf	V 79,99
Starlord	A 94,99
Strike Commander	A 87,99
Strike Com. Speech Pack	A 35,99
Strike Com. Tactical Op. 1	A 37,99
Subwar 2050	A 94,99
Subwar 2050 Mission Disk	A 47,99
T. F. X.	A 87,99
The Grandest Fleet	A 67,99
Theme Park	V 79,99
UFO Enemy Unknown	V 94,99
Victory at Sea	E 79,99*
Wargame Constr. Set II	E 67,99
Warlords 2	E 79,99
Warlords 2 Scenario Builder	E 69,99
Werewolf KA 50	A 67,99*
Wing Armada	A 69,99*
Wing Commander DeLuxe	A 87,99
Wing Com. 2 + Speech Pack	V 67,99
Wings of Glory	V i. Vorb.*
World War 2 - Battles of S. P.	V 74,99
X - Wing	A 87,99
X - Wing Upgrade Kit	V 54,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing)	V 39,99

ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Al-Qadim - Genie's Curse	E 67,99
Al-Qadim - Genie's Curse	V 79,99*
Alone in the Dark 2	V 87,99
Bazooka Sue	V 87,99*
Beneath a Steel Sky	V 59,99
Bloodnet	A 87,99*
Bloodstone	A 59,99
Das schw. Auge (Schicksalskl.)	V 79,99
Das schw. Auge 2 (Sternen.)	V 79,99
Day of the Tentacle (Man Man 2)	V 87,99
Der Clou	V 79,99
Durch die Wüste (Karl May)	V i. Vorb.
Erben der Erde	V 79,99
Fantasy Empires	V 79,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V 74,99
Heimdall 2	A 67,99
Höhlenwelt	V i. Vorb.
Indiana Jones 4	V 47,99
Ishar 3 - 7 Gates of Infinity	V 67,99
Lands of Lore	V 59,99
Leisure Suit Larry 6	V 74,99
Monkey Island 1	V 35,99
Monkey Island 2	V 47,99
Police Quest 4	V 67,99
Quest for Glory 4	V 67,99*
Ravenloft	V 79,99
Robinson's Requiem	V 59,99
Sam & Max	V 87,99
Simon the Sockerer	V 87,99

Star Trek 2 Judge. Rites	V 87,99
Superhero Leag. of Hoboken	E i. Vorb.*
System Shock	A 79,99*
The Elder Scrolls Arena	E 67,99
Ultima 8 - Pagan	V 87,99
Ultima 8 - Pag. Speech Pack	V 37,99
Ultima 8 - Lost Vale	V i. Vorb.*
Ultima Underworld 2	A 74,99
Unlimited Adventures	V 79,99
Wizardry 7	V 87,99

KIDS SOFTWARE (auch für Erwachsene)

Fatty Bear's Fun Pack	E 54,99
Peter Pan	V 64,99
Scotter's Zauberschloß	V 64,99
Spelunx	E 69,99*

SPIELESAMMLUNGEN

Award Winners Gold	A 67,99
(Elite Plus, Jimmy White Snooker, Sensible Soccer, Zool)	
Big Four	V 59,99
(Boxing Manager, Hannibal, Hill Street Blues, Squash)	
Classic Power Compil.	V 79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)	
Combat Classics 2	A 67,99
(F19 St. Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)	
Fantastic Worlds	A 79,99
(Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	
Joysoft Classics	A 47,99
(Defender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	
Kind of Magic 4	V 67,99
(Dynatech, Elysium, USS John Young)	
Lords of Power	V 79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)	
Lucas Arts Cl. Adventures	V 99,99*
(Indiana Jones 3, Loom, Man. Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)	
Lucas Arts Cl. Simulations	A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Miss. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)	
Quest for Knowledge	V 74,99
(Elite 2 - Frontier, Humans, Nomad)	
Space Legends	A 74,99
(Elite Plus, Mega Traveller 1, Wing Commander 1)	

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed	A 54,99
Battletoads	A 59,99*
Body Blows	A 54,99
Breakline	A 47,99
Cannon Fodder	V 59,99
Chaos Engine	A 54,99*
Cool Spot	A 54,99
Corridor 7	A 35,99
Dangerous Streets	A 47,99*
Desert Strike	E 74,99*
Fire and Ice	A 54,99
Fury of the Furries	A 59,99
Jungle Strike	E 67,99
Last Action Hero	A 54,99
Lemmings 2 - Tribbles	V 79,99
Micro Machines	A 59,99*
Mortal Combat	A 54,99
Overdrive	A 54,99*
Oxyd magnum	V 47,99
Prince of Persia 2	A 67,99
Soccer Kid	V 67,99
Street Fighter 2	A 59,99
Superfrog	A 54,99*
Terminator Rampage	E 67,99
The Lost Vikings	A 79,99
Tie Fighter	A 79,99
Tubular Worlds	A 54,99
Turrican 2	A 67,99*
Unnatural Selection	A 67,99

SPORT/SPORTSIMULATION

Anstoss	V 67,99
Anstoss World Cup Edition	V 54,99
Arcade Pool	A 28,99*
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V 67,99
Bundesliga Man. 3 Hattrick	V 87,99
F 1	A 67,99
FIFA International Soccer	V 69,99
Hattrick 1	V 79,99*
Indy Car Racing	V 54,99
Indy Car Racing Tracks	A 32,99
Internat. Sensible Soccer	V 35,99
Kick Off 3	V 59,99
Links 386 PRO	V 79,99
386 PRO Data Disk	je. E 45,99
Manchester United PLC	V 67,99
NFL Coaches Club Football	A 79,99
NHL Hockey	A 79,99
World Cup USA '94	V 59,99

IBM/PC CD-ROM

10 Jahre Interplay Anthologie	A 94,99
(Another World, Bard's Tale, Battle Chess, Castles, Dragon Wars, Lord of the Rings, Mindshadow, Star Trek - 25th Anniversary, Tass Times, Wasteland)	
11th Hour	A 121,99*
A Hard Day's Night (Beatles)	E 67,99
Aces of the Deep	V 79,99*
Aegis: Guardian of the Fleet	E 79,99
Air Superiority	A i. Vorb.*
Al Qadim - The Genie's Curse	V 67,99*
Alone in the Dark	V 94,99
Anstoss inkl. World Cup Ed.	V 87,99
Archon Ultra	V 67,99
BAT 2 - Coshan Conspiracy	V 79,99*

Battle Isle 2	V 69,99
Battle Isle 2 Scenario CD	V 54,99
Beneath a Steel Sky	V 79,99
Bioforge	V i. Vorb.*
Bloodnet	A 87,99*
Burning Steel Compilation	V 87,99
Burning Steel 2 (Gr. Naval Battles)	E 67,99
Burntime	V 79,99
B. Aldrin's Race into Space	A 94,99
Caribbean Disaster	V 87,99*
Chessmaster 4000 Turbo	A 67,99*
Civilization + Rail. Tyc. Del.	VA69,99
Classic Flight Simulations	A 59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios)	
Comanche Compilation	V 94,99
Core Super Games	V 67,99
(Curse of Enchantia, Heimdall, Thunderhawk)	
Critical Path	V 99,99
Dark Legions	E 59,99
Dark Sun - Shattered Lands	V 79,99
Das schw. Auge (Schicksalskl.)	V 67,99
Das schw. Auge 2 (Sternenschw.)	V i. Vorb.*
Day of the Tentacle (Man Man 2)	V 94,99
Der Clou	V 79,99
Der Planer (inkl. Planer Extra)	V 87,99
Der Rasenmäher Mann	A 87,99
Dragon Lore - Legend Begins	V 79,99
Dragonsphere	A 87,99
Dungeon Hack	E 67,99
Elite 2 - Frontier	V 67,99
Empire DeLuxe	V 67,99
Erben der Erde	V 79,99*
Eye of Beholder Trilogy	V 87,99
Eye of the Storm	V 79,99
F 1	A 67,99
Falcon Gold	A 94,99
Fantasy Empires	V 67,99
FIFA International Soccer	V 67,99*
Form. One G. P. + D. L. Golf	VA69,99
Forever Growing Garden	E 67,99
Gabriel Knight	V 79,99
Gateway 2: The Homeworld	E 67,99
Goblins 3	V 99,99
Golden 7	A 94,99
(Great Courts 2, Heart of China, King's Quest 5, Leisure Suit Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)	
Gunship 2000 inkl. Scenario	A 69,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V 109,99
Hannibal + 200 Shareware	V 59,99
Hattrick 1	V 87,99*
Heimdall 2	A 79,99
Herbert Grönemeyer CHAOS	V 35,99
Historyline 1914 - 1918	V 59,99
Hurra Deutschland	V 67,99*
Inca 2 - Wiracocha	V 114,99
Inferno	A 94,99*
Inherit the Earth	E 79,99
Innocent until caught	V 59,99
Iron Helix (benötigt SVGA)	V 79,99
Ishar 3 - 7 Gates of Infinity	V 79,99*
Jack Nicklaus Signature Ed.	A 39,99
Joysoft Classics	A 47,99
(Defender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	
Jungle Strike	E i. Vorb.*
Kick Off 3	V 59,99*
Kind of Magic 4	V 47,99*
(Dynatech, Elysium, USS John Young)	
Kings Quest 6	A 87,99
Kings Quest Collection (1-6)	E 79,99
Lands of Lore	V 94,99
Leisure Suit Larry 6	V 67,99
L. Suit Larry Collection (1-5)	V 79,99*
Lemmings 2 - The Tribbles	A 59,99
Links - Challenge of Golf	A 28,99
Little Devil	A 79,99
Lollypop	A 67,99*
Lucas Arts Cl. Adventures	V 99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)	
Lucas Arts Cl. Simulations	A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Miss. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)	
M 1 Tank Platoon	A 28,99
Mad Dog 2 - The Lost Gold	E 87,99
Mad News	V 87,99*
Mega Race	A 47,99
Microcosm	A 109,99
Might & Magic Trilogie	V 87,99
(Might & Magic 3, 4 und 5)	
Monkey Island 1	A 94,99
Myst	A 87,99
Nhl Hockey '95	A 79,99*
Noctropolis	A i. Vorb.*
Outpost	A 87,99
Outpost	V 87,99*
PGA Tour Golf	A i. Vorb.*
Phantasmagoria	V i. Vorb.*
Pinb. Dreams Deluxe (+ Data)	A 67,99
Pirates	A 28,99
Planet Adrenaline (Windows)	E 67,99
Planet Earth	E 67,99
Planet Paradise (Windows)	E 67,99
Police Quest 4	V 79,99*
Privateer (inkl. Speech Pack)	A 99,99
Privateer + Strike Com.	E i. Vorb.*
Putt Putt Moon	E i. Vorb.*
Quest for Glory 4	V 79,99*
Quik	A 59,99*
Ravenloft	E 79,99
Ravenloft	V 67,99*
Rebel Assault	V 79,99
Reunion	V 74,99
Rings of the Medusa Gold	V 69,99
Sam & Max hit the road	A 87,99

Sam & Max hit the road	V 94,99*
Shadowcaster	A 94,99
Sherlock Holmes - Lost Files	V 94,99
Simon the Sockerer	V 87,99
Space Quest Coll. (1 - 5)	E 79,99
SSN Seawolf	V 79,99
Star Control Comp. (1 + 2)	A 39,99
Starlord	V 94,99
Star Trek: 25th Anniversary	E 87,99
Star Trek: Next Generation	V i. Vorb.*
Strike Commander (+Tact. Op. 1)	A 87,99
Stronghold	V 79,99
Subwar 2050 (inkl. Data)	V 94,99
Syndicate Plus (inkl. Data)	V 94,99
System Shock Enhanced	V 79,99*
T. F. X.	A 94,99
Teddy's Big Day	E 54,99*
Teddy The Brave	A 54,99*
Terminator Rampage	E 67,99
The 7th Guests	A 94,99
The Games Compendium	A 35,99
(Summer Challenge, Winter Challenge)	
The Grandest Fleet	A i. Vorb.*
The Hidden Below	A 64,99
The Horde	E 79,99
The Journeyman Project	V 67,99
Theme Park	V 79,99
Tie Fighter	E 79,99*
Tornado (+Miss. Desert Storm)	A 94,99
Turrican 2	A 59,99*
UFO - Enemy Unknown	V 94,99
Ultima 7 Bundle - Complete	A 94,99
(Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed)	
Ultima 8 - Pagan (inkl. Speech)	V 99,99
Ultima Underworld 1 & 2	E 87,99
Under a Killing Moon (4 CD's)	V 109,99*
Who shot Johnny Rock	E 94,99
Wild Blue Yonder	A 67,99*
Wing Amada	A i. Vorb.*
Wing Com. 1 + 2 DeLuxe	E i. Vorb.*
Wings of Glory - Enhanced	V 94,99*
Winter Olympics	A 74,99
Winter Super Sports	A 54,99
Wizardry 6 + 7	V 87,99
Wolfpack	V 67,99
World Cup USA '94	V 59,99
World Cup Year '94	A 67,99
(Championship Manager 94, Goal, Sensible Soccer 92/93, Striker)	
Wrath of the God	E 114,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V 87,99*

Joysticks-Hardware-Zubehör

Gravis	
schwarz	69,99
Analog Pro	79,99
Game Pad	44,99
Eliminator Game-Card	49,99
Thrustmaster	
Flight Control	159,99
Flight Control Pro	279,99
Weapon Control	259,99
Ruder Pedals	279,99
Game Card	69,99
Formular T1 Lenkrad	319,99
Competition Pro	
Mini transparent, incl. 3,5" Box	58,99
Manix Deck, grau	69,99
Stand, transp. t. anschlussfertig	58,99
Flightstick PRO	139,99
FlightMAX	64,99
Tecno	
Pro HAWK TP 123	29,99
Pro HAWK TP 189	24,99
PC Mouse TP 170	29,99
Smart Card TP 113	29,99
CD-ROM LAUFWERKE	
Mitsumi FX001 D	249,99
Doublespeed/Multisession / anschlussfertig / inkl. Controller	
AZTECH CDA 268-01 A	249,99
Doublespeed 300KB/sec. / Photo-CD-Kompatibel / Multisession / MDR Technologie / Vollwe MPC Level 2 Standard	
Soundkarten	
Soundblaster SB 16	369,99
Soundblaster SB 16 ASP	469,99
Sound Galaxy BX II	119,99
Sound Galaxy Pro 16 Basic	269,99
Sound Galaxy Pro 16 Extra	359,99
Orchid Game Wave	349,99
Orchid Sound Wave inkl. Boxen	499,99
Leerdisketten - formatiert	
3,5" HD	10 Stck. 9,99
3,5" HD	50 Stck. 44,99
Streamer Band 2120 - 120 MB	34,99

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9,99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

Das schwarze Auge 2,
Sternenschweif - DM 79,99
deutsche Version

The Hidden Below
CD-Rom - DM 64,99
deutsche Anleitung

Mad News
DM 74,99
deutsche Version

Bundesliga Manager
3 Hattrick - DM 87,99
deutsche Version

VERSAND 99 GmbH, Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 - 13.00 Uhr

SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör.



Habe ich Euch schon von meinem Saisonjob erzählt? Dabei werde ich von einer Geisterbahn auf dem Oktoberfest dafür bezahlt, die Fahrgäste so richtig zu Tode zu erschrecken – indem ich ihnen Eure Briefe nebst meinen Antworten vorlese!

FENSTER(LN) IN MÜNCHEN

Zwei Dinge liegen mir am Herzen: Zum einen habe ich mir „Rebel Assault“ zugelegt und dazu auch gleich noch einen Joystick. Mit dem Stick habe ich allerdings Probleme, da er sich schlecht kalibrieren läßt. Gelingt es doch mal, lassen sich die Lenkmanöver nicht dosieren; kleine Kurskorrekturen sind nahezu ein Ding der Unmöglichkeit. Habt Ihr eine Idee, woran das liegen könnte?

Nächstes Thema: In Euren Tests kommt oft eine Abneigung gegen „Windows“ zum Ausdruck, die ich nicht teilen kann. Der Geschwindigkeitsverlust ist doch nur ein kleiner Faktor, dem wegen der vorhandenen Prozessor-Vielfalt nicht allzuviel Gewicht zukommt. Wenn ein Programm unter DOS gerade mit 33 MHz zu Rande kommt, dann benötigt man unter „Windows“ halt einen 40-MHz-Rechner. Ist das so ein großer Unterschied? Andererseits nervt es mich bei den DOS-Games, daß man sich jedesmal eine spezielle CONFIG.SYS und/oder AUTOEXEC.BAT basteln muß. Zudem haben auch echte Fachleute oft länger damit zu tun, ein Spiel überhaupt zum Laufen zu bringen – das eine hat ‘nen eigenen Protected-Mode-Treiber, das nächste benutzt EMS, das übernächste XMS und so weiter! „Windows“ dagegen ist standardisiert, die Programme laufen prima, und alles verträgt sich auch untereinander. Und das alles für ein (wie

ich meine) durchaus akzeptables Tempo-Minus. Wenn man nicht gerade Flugsimulatoren-Fan ist, sollte das eigentlich gar kein Thema sein...

findet Wolfgang Klopfer aus München.

Ehe ich Deiner Ode an „Windows“ den Wind rauslasse (das „ows“ darf bleiben), ein Wort zu Deinen knüppeldicken Problemen: Deine Schilderung deutet auf einen digitalen Stick hin, und so was mag man im Imperium nicht leiden – vermutlich gebärden sich die Rebellen unter einer analogen Knute zukünftig weniger rebellisch!

Dein Faible für die Microsoft-Fenster teilt man hier deshalb nur bedingt, weil das Tempo eben nicht nur bei Flugis eine Rolle spielt: Beispielsweise werden die meist vom Mac umgesetzten CD-Adventures so auf einem „kleineren“ 486er oder gar 386er derart langsam, daß von Spaß keine Rede sein kann. Wenn die Rede dagegen auf die Vorteile einer Standardisierung kommt, ist „Windows“ sicher ein Anfang – mehr zum Thema im aktuellen Überhaupt & Außerdem.

Dein imperialer Ghost

RÜSTUNGS-WAHNSINN

Ich möchte mal auf ein oft diskutiertes Thema zurückkommen, nämlich die Hardwareanforderungen von Origin. Für deren neue Projekte wie „Bioforge“ oder „Wing Commander 3“ dürfte ein DX2 ja wohl das untere Ende der Fahnenstange

sein – dabei haben die Bur-schen doch schon mit „Strike Commander“ einen unrühmlichen Rekord aufgestellt! Ich finde, da hört doch irgendwann der Spaß auf, und möchte daher alle Leser auffordern, sich genau zu überlegen, ob sie diesen Wahnsinn wirklich durch den Kauf von Origin-Games weiterhin unterstützen wollen. Sonst wird es bald zur Selbstverständlichkeit, daß der User immer die neueste und teuerste Hardware nachkaufen muß! Jetzt aber noch zwei Fragen: Kann man das ROM-Upgrade von Orchid auch für die GameWave 32 verwenden? Wenn ja, lohnt es sich? Und könntet Ihr mir ein paar gute Grafikkarten nennen, die in der Local Bus-Variante echte 50 MHz vertragen?

möchte der Abrüstungsexperte Christian Kauth aus Eisenberg wissen.

Rüstung hin und Wahnsinn her, die Jungs bei Origin machen einfach viel zu gute Games, als daß man sie boykottieren könnte. Und das liegt zum Teil sicher auch daran, daß sie die neuen Möglichkeiten neuer Hardware meist gnadenlos ausreizen!

Dafür hat der aktuelle Cocktail gute Nachrichten für Dich und alle anderen Upgrader mit einer GameWave 32, wobei der Unterschied durchaus zu hören ist. Was die Grafikkarten betrifft, gibt's im (Local) Bus über 33 PS, äh MHz, keine Garantie, obwohl es im Einzelfall durchaus funktionieren mag. Aber das weißt Du vermutlich

selber, sonst hättest Du ja nicht gefragt...

Dein Ghost (der ohnehin nie den Bus, sondern nur die Geisterbahn nimmt)

ROLLING ERNIE

Ist es nicht eine Schande, etwas zu kopieren und dann als eigene Kreation zu veröffentlichen? Ja? Gut, dann seht Euch mal Band zwei der „Legenden der Drachenlanze“ an. Also, wenn das Bild von Denis Hofmann in der letzten Grafik Competition keine Kopie ist, dann will ich Ernie heißen! Und ich dachte, Ihr wärt alle solche Rolli-Fanatiker wie ich. War wohl nix?

vermutet ganz ehrlich Sebastian Ehrlich aus Wunstorf.

Erstens: Angesichts der unüberschaubaren Klau-möglichkeiten werden wir es trotz aller Mühen wohl nie ganz ausschließen können, daß uns mal ein Plagiat untergeschmuggelt wird. Zweitens: Denis hat ja immerhin höchst eigenhändig den Bleistift geschwungen – da sind uns schon andere Sachen untergekommen! Drittens: Was hast Du eigentlich gegen den schönen Namen Ernie?

Dein Ernie

DIE PIEP-SHOW

1) Hi, Ghost, frag mal die Typen, bei denen Du arbeitest, warum sie beim Test von „Pinball Fantasies“ den wirklich genialen Sound des internen Speakers nicht erwähnt haben. Er steht dem des Soundblasters in

nichts nach und kann sogar mit Sprachausgabe aufwarten! Für diese Leistung muß man den Jungs von Digital Illusions doch ein dickes Lob zollen, oder? Und warum ist das eigentlich nicht bei allen Spielen so?

2) Der Multimedia Joker ist super, aber sorg doch bitte dafür, daß er Extra-Klammern hat, damit er beim Herausnehmen nicht auseinanderfällt.

3) Die Specials sind interessant, und das Blackout gefällt uns sehr gut. Dafür ist das PC-Parlament unserer Meinung nach überflüssig – bring doch dafür mehr Comics von Dir.

4) Warum kennzeichnet Ihr die Hits nicht schon im Inhaltsverzeichnis?

5) Ein Ordner zum Sammeln des Besserwissers wäre auch nicht schlecht. schlagen Markus Heckner und Ralf Heidemann aus Bodenkirchen vor.

1) Daß der eine oder andere Programmierer gelegentlich Erstaunliches mit dem PC-Piepser zustande bringt, ist unbestritten – hiermit also ein dickes Sonderlob den digitalen Illusionisten. Daß eine Soundkarte damit überflüssig wäre, ist allerdings ein wenig hoch gegriffen. Und weil mithin die meisten User eine solche Karte haben, gibt es wohl auch so wenige gute Piepser-Musikanten...

2) Der Multimedia Joker hat zwar Klammern höchstens mal im Text, fällt aber trotzdem nicht auseinander – er ist nämlich extra geleiimt!

3) Ich soll meinen Parteivorsitz niederlegen und statt dessen für Euch den Pausenclown machen? Nicht in diesem Leben und auch nicht in den nächsten vier!

4) Ein bißchen Spannung muß schon sein.

5) Gute Idee! Bis zur Verwirklichung rate ich zu einem Leitzordner.

Dein politisch korrekter Ghost

LIVE DABEI MIT OS/2?

Seit einiger Zeit benutze ich OS/2, weshalb mich auch Euer Special in der März-Ausgabe besonders interessiert hat – zumal dort von speziellen OS/2-Versionen für MicroProse-Games die Rede war. Seitdem habe ich aber nichts mehr davon gehört; gibt es also diese Sonderversionen bereits? Haben noch andere Hersteller Interesse gezeigt? Gibt es eine Liste der bisher erschienenen OS/2-tauglichen Programme? Überdies fände ich es echt gut, wenn Ihr in der Bewertungsbox eine entsprechende Rubrik mit den Optionen „voll tauglich“, „bedingt“ und „läuft nicht“ einführen würdet. hofft Matthias Henn aus Trossingen.

Da dieses Betriebssystem nur auf Rechnern mit sehr viel RAM Sinn macht, sind selbst die OS/2-Pioniere von MicroProse bislang nicht über das Planungsstadium hinausgekommen – Bemerkungen zu anderen Companies oder gar Listen dürften sich damit ebenso erübrigen wie (zumindest vorläufig) entsprechende Änderungen an der Bewertungsbox.

Untröstlich, Dein Ghost



3 FRAGEN

1) Wie wär's mal mit Vergleichen von Spielen aus demselben Genre?

2) Wie lange wird sich die

Jens Dührkop

CoSi Computerspiele/-Simulationen

Postfach 1123 • 23831 Bad Oldesloe

☎ 04531/87821

Spezialversand für komplexe Computerspiele/-Simulationen

Viele Direktimporte aus den USA

Viele Titel mit eigenen deutschen Regelübersetzungen

Eigener Update-Service (natürlich nur für Programme, die bei uns gekauft wurden)



Tigers on the Prowl

[Tiger auf dem Schleichpfad]

Vers. 1.13

Sehr detaillierte Simulation von Gefechten an der Ostfront des II. Weltkrieges auf taktischer Ebene (1 Spielzug = 1 Minute, 100m je Hex, d.h. ähnlich angelegt wie Kampfgruppe). 500 Waffensysteme, 12 Munitionsarten u.a.m. Bei uns mit deutscher Regelübersetzung (50 Seiten)!

Für IBM (VGA): 109,95 DM

Gary Grigsby's

Pacific War

Vers. 1.1

(SSI)

Der gesamte pazifische Kriegsschauplatz des II. Weltkrieges mit Land-, Luft- und Seekriegführung. 1 Spielzug = 1 Woche. Sehr komplex. Bei uns mit deutscher Regelübersetzung (32 Seiten)!

Für IBM (EGA): 109,95 DM

Gary Grigsby's

War in Russia

Vers. 1.1

(SSI)

Die gesamte Ostfront 1941-45 auf Divisionsebene. 1 Spielzug = 1 Woche. Mit Produktion, Truppenführern u.a.m. Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!

Für IBM (VGA): 109,95 DM

Clash of Steel

Vers. 1.1

Komplett deutsche Lizenzausgabe der SSI-Simulation über den II. Weltkrieg in Europa auf Korps- und Armee-Ebene. Bei uns mit deutscher Anleitung und deutschen Bildschirmtexten!

Für IBM (VGA): 79,95 DM

Wargame Construction Set 2:

TANKS!

Vers. 1.1

(SSI)

Gefechte vom I. Weltkrieg bis zur Moderne auf taktischer Ebene. 21 Szenarien, Szenariomeditor und -Generator. Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!

Für IBM (VGA): 109,95 DM

Szenarium-Disk 1 für Tanks:

16 neue historische Szenarien aus dem II. Weltkrieg. 39,95 DM

TANKS + Szenarium-Disk 1 zusammen: 130 DM

Info-Material mit

Spielbeschreibungen gegen

Einsendung von 3 DM in

Briefmarken erhältlich

Victory Pak (3'60)

V for Victory 1 (Uthah Beach), 2 (Welikije Luki) und 3 (Market-Garden) zusammen. Bei uns mit deutscher Regelübersetzung (60 Seiten)! Für IBM (Super-VGA, mind. 3 MB RAM): 119,95 DM

Weitere Titel mit

deutschen

Regelübersetzungen:

Armada 2525 (Interstel)

für IBM: 79,95 DM

Battles of Destiny (QQP)

für IBM: 79,95 DM

Battles of Napoleon (SSI/Lizenz)

für IBM: 50 DM

Carrier Strike: South Pacific (SSI)

für IBM: 99,95 DM

Conquered Kingdoms (QQP), Fantasy-Strategie, für IBM: 69,95DM

Fire Brigade (Panther Games), für IBM, Amiga, ST, Mac: 89,95 DM

Grandest Fleet (QQP),

für IBM (VGA): 99,95 DM

Harpoon 2 (3'60),

für IBM (mind. 4MB): 109,95 DM

High Command (3'60)

für IBM (mind. 386er, 3MB RAM,

Super-VGA): CD-Vers.: 59,95DM

Disk-Version: 79,95 DM

Merchant Prince (QQP)

für IBM (VGA): 109,95 DM

Perfect General Bundle (QQP)

für IBM: 99,95 DM

World War II - Battles of the

South Pacific (QQP)

für IBM (VGA): 99,95 DM

Deutsche Regel- übersetzungen einzeln:

Action Stations: 25 DM

Battles of Destiny: 17 DM

Battles of Napoleon: 25 DM

Carrier Strike South Pac.: 24 DM

Carriers at War: 23 DM

Conquered Kingdoms: 16 DM

Fire Brigade: 25 DM

Fire Team 2200: 18 DM

High Command: 25 DM

Medieval Lords: 18 DM

Merchant Prince: 18 DM

Pacific War: 25 DM

Panzer Battles: 25 DM

Second Front: 25 DM

Storm Across Europe: 22 DM

Tanks: 20 DM

V for Victory 4: 25 DM

Victory Pak: 30 DM

War in Russia: 25 DM

Warlords 2: 16 DM

Western Front: 23 DM

White Death: 25 DM

WW 2 - South Pac.: 23 DM

Versandkosten:

Vorauskasse: 5,90 DM

Nachnahme: 8,90 DM



Diskette noch halten können?

3) Wie ermittelt Ihr eigentlich die Lesercharts? grübelt Gordon Betker aus Leitzkau.

1) Vergleichstests machen wir doch öfter, nur ergibt sich nicht in jeder Ausgabe eine Gelegenheit dazu.

2) Bis Donnerstag, den 17. Februar 1996, um 4.17 Uhr. Oder so lange, bis sie vollends von der CD abgelöst wird, was spätestens mit Einführung bzw. Verbreitung beschreibbarer Schilllerscheiben der Fall sein dürfte.

3) Na, jede Karte wird ausgewertet, und jede Nennung kriegt'n Strich. Oder hast Du eine bessere Idee? Dein Ghost, staatlich geprüfter Hellseher

DIE QUAL DER WAHL

Könntet Ihr mir wohl in Kurzform das PC-Parlament erklären? Und wie wär's, wenn Ihr einfach mal 30 Seiten Werbung an den Joker dranhängt? Müßte doch irre viel Geld bringen, und vielleicht wäre dann ja die Coverdisk in greifbare Nähe gerückt... spekuliert Thomas Wallraff aus Pulheim.

Das mit dem Postspiel ist einfach: Ihr beantwortet die Fragen zu den (fiktiven) Wahlkämpfen der (fiktiven) Joker-Partei, wir zählen sie aus, und unser Manager-Programm erledigt den Rest. Das mit der Werbung ist schwierig: Wer würde so ein Anhängsel voller Anzeigen lesen wollen? Und wenn's nicht gelesen wird, wer würde dann darin inserieren wollen? Dein einfach schwieriger Ghost

IM DUTZEND BILLIGER

1) Wann kommt das nächste

Adventure von Lucas Arts heraus?

2) Wie sieht's mit den RÖMern aus? Gleich zuschlagen oder warten, bis Triple-Speeder billiger sind?

3) Wann werden CD-Laufwerke für normal große, wiederbeschreibbare CDs um die 300 Mark kosten?

4) Wißt Ihr eigentlich, wie gut Ihr's habt? Auf allen Systemen immer die neuesten Spiele zocken und dafür noch Geld bekommen – ein Traumberuf!

5) Ich glaube, es wäre nicht zuviel verlangt, in einer Spielanleitung die optimale AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS abzudrucken – oder sie sogar auf Disketten mitzuliefern. Schließlich kennen die Programmierer ihr Game selbst am besten, oder?

6) Ich habe einen 486er mit 33 MHz (also nicht gerade die Speerspitze der Bewegung), trotzdem kann ich nicht behaupten, daß „Ultima VIII“ deshalb keinen Spaß macht. Es ruckelt keinesfalls zum Steinerweichen, vielleicht habt Ihr bloß falsch konfiguriert?

7) Ist ein 486er mit 66 MHz wirklich doppelt so schnell wie mein 33er? Und ist ein DX4 mit 100 MHz schneller als ein Pentium mit 90 MHz? Da kann doch was nicht stimmen – gibt es kein eindeutigeres Meßsystem für das Rechner-Tempo?

8) Mein kleiner Amiga 500 steckt in Sachen Sound und Scrolling meinen 486er in die Tasche, das merkt man bei jedem Jump & Run! Woran liegt's?

9) Was macht Ihr mit dem Rückporto, wenn ein Brief tatsächlich mal abgedruckt wird?

10) Wie wäre es mit Cheat-Disks samt editierten Spielständen und Trainern im Joker Shop?

11) FSK für Spiele? Was soll der Schwachsinn? Das fördert doch bloß die Raubkopiererei! Was soll denn an „Der Planer“ so schlimm

sein, daß er erst ab 16 empfohlen wird?

12) Kann man an der 640-KB-Grenze von DOS nicht irgend was ändern, so daß man nur noch eine Sorte Speicher hat?

löchert uns Jochen Werking aus Münstermaifeld.

1) Zum Jahresende erscheint eine Motorrad-Arie namens „Volltrottler“. Oder war's „Full Throttle“?

2) Jetzt und für die nächste Zukunft genügt ein Double-Speed-CD-ROM vollauf, zumal die Trippler noch arg mit Kinderkrankheiten zu kämpfen haben.

3) Sicher nicht so bald!

4) Ein Traumberuf? Traum weiter!

5) Sein eigenes Spiel kennt der Programmierer wahrlich am besten – aber nicht den Rechner des Users. Allerdings ist es tatsächlich löblich, wenn Programme über eine Option zum Erstellen einer Boot-Disk verfügen.

6) „Ultima VIII“ wurde hier auf insgesamt sechs Compis abgecheckt, und selbst auf den beiden DX2-Rechnern ruckelte es immer noch. Spaß macht's freilich trotzdem.

7) Der Prozessor als solcher ist schon doppelt so schnell, das dazugehörige Motherboard (33 MHz) nicht. Der 90er-Pentium steht unangefochten an der Spitze, aber dem 60er-Pentium kann ein DX4 durchaus das Tempo reichen. Und überhaupt hängt die Performance nicht allein von der Taktfrequenz ab (dazu gehören u.a. auch Sachen wie der Umfang des RAM-Speichers oder das Tempo der Festplatte), weshalb Dein Ruf nach einem einheitlichen Maßstab wohl ungehört verhallen muß.

8) Der Amiga ist extra dafür gebaut, sanftes Scrolling und animierte Bilder zu präsentieren, der PC nicht. Und vielleicht solltest Du Dir einfach mal eine bessere Soundkarte zulegen?

9) Vom Rückporto der abgedruckten Briefe finanzieren

wir unsere Luxusvillen, die Ferrari-Flotte und das Haifischbecken für Leser, die danach fragen.

10) Tatsächlich haben wir derzeit eine Cheat- und eine Spielstanddisk für PC-Zocker in Planung.

11) Basierten FSK-Entscheidungen schon je auf reiner Vernunft? Ist Bill Gates reich?

12) Du könntest etwa OS/2 als Betriebssystem installieren, aber das bringt wieder andere Nachteile mit sich – von denen mangelnde Spielekompatibilität nicht der geringste ist!

Völlig fertig, Dein Ghost

FORMEL ZWEI

Da ich ein totaler Formel-1-Fan bin, mir das alte „Formula One Grand Prix“ von MicroProse aber langsam auf den Wecker geht (und die F1-Games anderer Hersteller in der Regel wenig taugen), hätte ich nun gern gewußt, ob MicroProse wirklich ernsthaft an einem Nachfolger bastelt. Bislang ist mir nämlich nur ein mickriges Sätzchen im Messebericht des PC Jokers 3/94 zu Ohren gekommen – und das las sich beinahe so, als ob die Jungs keine rechte Lust hätten... befürchtet Ingmar Prasse aus Kerpen.

Don't worry, be happy: Anfang nächsten Jahres will MicroProse die neuen Boliden am Start haben! Dein rasender Ghost

DER INFOCOM-VIRUS

Hallo, Ghost, wir beide gehören ja nun nicht mehr unbedingt zu den Jüngsten, und wenn man wie Du einen gewissen Teil seiner Lebensspanne sogar in einem Computer verbracht hat, dann ist einem bestimmt die eine oder andere Soft untergekommen, an die man sich gern und wehmütig zurückerinnert. Insbesondere denke ich da an

das Infocom-Zeitalter (1981 bis 1987 n. Chr.), wobei es mir gar nicht so sehr darum geht, zum hundertsten Mal aufzuwärmen, daß diese Geschichten eben doch die besten waren, die je zur Unterhaltung auf den Monitor gezaubert wurden. Aber ein bißchen habe ich den Verdacht, daß bei Euch doch noch ein gewisser Sympathiebonus aus dieser Zeit besteht – und dazu beiträgt, daß die neueren Meretzky-Games wie etwa „Superhero League of Hoboken“ ihren (vollauf berechtigten) Hit bekommen.

Na, nun gib es schon zu, daß Deine Redakteurs-Kollegen vom Infocom-Virus befallen sind! Schade eigentlich, daß die kommenden Legend-Games wie z.B. „Death Gate“ und „Mission Critical“ voll auf Grafik setzen, oder? Schade auch, daß die übrigen alten Infocom-Autoren wie Dave Lebling, Marc Blank oder Stu Galley offenbar völlig in der Versenkung verschwunden sind. Kein Softwarehaus scheint den Mut zu haben, unseren heutigen Fernsehgeschädigten zu zeigen, was für Vorteile ein interaktives Buch doch haben kann. Also freuen wir uns eben gemeinsam auf „Planetfall 2“ und hoffen darauf, daß der Infocom-Virus doch noch den einen oder anderen erwischt – vielleicht liegt dann ja irgendwann wieder ein Programm in den Regalen, das den Aufkleber „Text Only!“ trägt. schwärmt Michael Rohwer aus Norderstedt.

Mag sein, daß der eine oder andere Oldie hier unter dem Infocom-Virus „leidet“, aber das chronische Krankheitsbild eines Joker-Redakteurs (Wahnsinn, fortgeschrittener Wahnsinn oder totaler Wahnsinn) macht die Diagnose schwierig. Ich für meinen Teil finde jedoch, daß ein gutes Adventure schöne Grafik nicht unbedingt ausschließt. Andererseits bin ich hier auch der einzig normale! Dein Otto Normalghost

WAS IST SCHON NORMAL?

Ist es normal, wenn sich ein Geist für normal hält? Seid Ihr noch normal? Was weiß ich! Normalerweise würde ich Euch nun jedenfalls um Zuschriften mit Fragen, Anregungen, Kritik und Lob bitten, damit einige davon demnächst hier abgedruckt und alle übrigen (sofern RÜCKPORTO beiliegt, wobei Ausländer bitte Internationale Antwortscheine verwenden – die Haie haben Hunger!) persönlich beantwortet werden können. Aber kann ich das den Geisterbahnfahrern wirklich weiterhin zumuten? Könnt Ihr überhaupt Euren Absender leserlich schreiben? Könnt Ihr meine Anschrift lesen? Na ja, normalerweise schon...

**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER
RING 2
D-85630 GRASBRUNN**



Computersoftware Schneider
Carola & Michael S (030) 3043156
Reichsstr.50 - 14052 Berlin - Fax (030) 305 17 03

Mo/Mi 16.30-19.00
Di/Do 19.00-20.00
Fr 16.00-18.00

PC - Disketten	DM	PC - Disketten	DM	PC - CD Rom	DM
Airbus Ed Europe dt.	69,90	Eishockey Manager dt.	89,90	Air Warrior dt.	59,90
Airbus Ed. USA dt.	69,90	FIFA Soccer dt.	79,90	Bank Manager dt.	45,90
Amberstar dt.	69,90	Hand Fate / Kyandia 2 dt.	74,90	Battle Isle 2 dt.	99,90
Anstoß dt.	74,90	Ishar 3 dt.	69,90	Bertelsm. Wörterb. e/dt	115,-
Battle Isle 2 dt.	89,90	Mad News dt.	89,90	CD-Planetarium dt.	64,90
Beneath a steel sky dt.	74,90	NHL Hockey dt.	74,90	CD-Romix Hardcase 1	45,90
Bitmap Brothers 1 (Sam)	59,90	Pinball Fantasies dt.	74,90	Dark Legions	69,90
Bloodnet dt. *	99,90	Sam & Max dt.	99,90	Der Patrizier dt.	59,90
Bundesliga Hattrick dt. *	94,90	Siedler dt.	89,90	Elite 2 - frontier dt.	69,90
Castle of Dr. Brain dt.	59,90	Shadow Caster dt.	69,90	Hidden below dt.	74,90
Civilisation dt.	99,90	Sim Life dt.	69,90	Jenseits der Sternenn	59,90
Comanche dt.	69,90	SSN 21 Seawolf dt.	89,90	Kick Off 3 dt.	74,90
Dark Legions	69,90	Strike Commander dt.	99,90	Kodak Photo Access	36,00
Day of the tentacle dt.	79,90	Syndicate dt.	89,90	Sam & Max dt.	109,-
Der Patrizier dt.	69,90	Theme Park dt.	89,90	SSN 21 Seawolf dt.	89,90
Dogfight dt.	59,90	Tie Fighter dt.	89,90	Theme Park dt.	89,90
Dragonflight dt.	59,90	Ultima 8 dt.	64,90	Tornado dt.	69,90
Dune 2 dt.	69,90	X-Copy	59,90	Ultima 8 inkl. Sp. dt.	99,90

Versandkostenfrei für Selbstabholer nur nach Vereinbarung - kein Laden

Jedes Programm 29,90 DM
4D Sports Boxing, ATF 2, Blue Angel dt., De-luxe Strip Poker, Fire, Hunt for red Oktober, Nightshift dt., Pinball Magic, Speedball, Spy vs Spy - Artie Antics, Summer Olympiad

CD-Erotik	##	Shareware	CD
Dream Girls	59,90	Big Fritz win	39,90
Erotica I	39,90	Byte me gold	59,90
Foxy Clips	49,90	Cica Windows	29,90
Girls on CD	39,90	Clipart Wareh	29,90
Hot Girls	29,90	Demo Pc-Spiel	24,90
Love Pictures	59,90	Epic Games	24,90
Made in Germ	59,90	Pegasus 3.0	39,90
Stripoid	34,90	Pegasus 4.0	49,90
Tic Tac Toe	59,90	Thunder 1.0	39,90

Lösungshefte	je 19,90 DM
Alone in dark 1 o. 2	Elder Scrolls Arena
Amberstar	Goblins 3
Beneath steel a sky	Larry 6
Betrayal at Krondor	Legacy
Buck Rogers 2	Legend Kyandia 2
Crusaders of dark sav.	Maniac Mansion 1 o. 2
Daughter of serpents	Might & Magic 3 o. 5
Die Kathedrale	Shadow Caster
Dragonsphere	Ultima 8

Jedes Programm 39,90 DM
Bards Tale 1 o. 2, Battle Chess 2, Betrayal dt., Cadaver, Centrefold Squares (Erotic), Chambers of Scie Mutant Priests, Colossus ChessX, Dark half (St. King), Game of life, Immortal, It came from desert, Millennium - Return to earth, Prince of Persia, Der Rasende Reporter dt., Sexy Droids, Shadowlands, Ski or die, Spirit of Adventure dt., Supremacy, Tangled Tales, Third Courier, TV-Sports Football

Jedes Programm 49,90 DM
Airline Transport Pilot dt., ATAC dt., B17 Flying Bane of the cosmic forge, BAT 2 dt., Bird of prey Bundesliga Manager Pro dt., Crisis in the Kremlin Cruise for a corpse dt., Die Kathedrale, Elite Plus F16 Falcon, Falcon 3.0, Hanse - die Expedition Harrier Jump Jet dt., Heroe Quest & return of wit. Hexuma, Hoyle Book of games (Sierra), Indy 3 dt. KGB dt., Legend, Legend of faerghail dt., Maupiti Island dt., Mega Sports (Sam), Mixed up Faery T Oils well, Perfect General dt., PGA Tour Golf plus Pools of darkness, Powermonger dt., Premier M. Prophecy of the shadow, Reach for skies, Realms Rex Nebular, Space Ace dt., Special Forces dt. Traders dt., TV-Sports Boxing, Lord of rings 2 Ultima - Martian Dreams, Ultima 6, V for Victory Virtual Reality (Sam), Virtual Worlds (Sam) Waxworks, Zool dt.

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten - Preislste 2, - DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung. Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr: Nachnahme telefonisch +10 DM - schriftlich + 7 DM Vorkasse + 4 DM (Scheck/Überweisung Kto. 453 447-108 BLZ 100 100 10 Postgiro Berlin - kein Versand ins Ausland - dt.= deutsche Anleitung - * = bei Druck noch nicht lieferbar - # nur gegen Altersnachweis

Okay Soft AM GRABEN 2 92557 WEIDING
Tel. 09674-1279 FAX-1294

inh. Herbert Wirschofer

1942-Pacific Air War	DA 85,90	Theme Park	DV 71,90	Larry 1-6	DA 82,90
Anstoss	DV 66,90	Tubular Worlds	DA 75,90	Larry 6	DV 82,90
- World Cup Edition	DA 51,90	U.F.O.	DA 89,90	Uti Divil	DV 59,90
Battle Isle 2	DV 79,90	Ultima 8 Bundle	DV 69,90	Lost Files of Sherlock H.	DV 87,90
Beneath Steel Sky	DA 66,90	Unnatural Selection	DA 65,90	Mad Dog 2	DA 79,90
Bundesliga M. Hattrick	DV 75,90	Wing Com. Armada	DA 64,90	Manchester U. Premier...	66,90
Cannon Fodder	DA 59,90	World Cup USA 94	DV 57,90	Myat	DA 85,90
Chaos Engine	DA 47,90	X-Wing	DA 87,90	NHL 95	DA 77,90
Civilisation Windows	85,90	Zeppelin	DV 79,90	Night Owl 13	45,90
Cool Spot	DA 51,90	Zool 2	DA 59,90	Peter Gabriels Xplor	148,90
Corridor 2	DA 45,90			Pinball Dreams Deluxe	DA 71,90
Dark Legions	DA 64,90			Police Quest 4	DV 82,90
Das schwarze Auge 2	DV 77,90	A Hard Days Night	63,90	Outpost	DV 82,90
Death or Glory	DV 81,90	Aegis - Guardian...	79,90	Pinball Dreams Deluxe	DA 71,90
Der Clou	DV 76,90	Anstoss World Cup Ed.	DV 82,90	Police Quest 4	DV 82,90
Der Trainer	DV 75,90	8.1.2 - Erbe des Titan	DV 53,90	Privateer + Speech P.	DV 99,90
Die Siedler	DV 78,90	Beneath Steel Sky	DA 78,90	Rebell Assault	DA 80,90
Empire Soccer	DV 54,90			Railroad Tyc. & Civis	DA 63,90
Erben der Erde	DV 79,90			Rings of Medusa Gold	DV 69,90
F 1	DA 61,90			Sabre Team	DV 68,90
F14 Fleet Defender	DA 89,90			Saga of Aces	DV 82,90
FIFA Soccer	DV 68,90			Sam + Max	DV 99,90
Flugsimulator 5.0	DV 117,90			Shadow Caster	DV 99,90
Grandest Fleet	DA 66,90			Simon the Sorcerer	DV 82,90
Hanse Deluxe	DA 42,90			Space Hulk	DV 78,90
Harpoon 2	DV 71,90			Space Quest Antologie	DV 82,90
Heimdal 2	DV 75,90			SSN 21 Seawolf	DV 99,90
Indy Car Racing	DA 49,90			Star Trek 25th Ani.	85,90
Track Pack	DA 33,90			Strike Commander	82,90
Ishar 3	DV 64,90			Subwar 2050 + Miss.	DV 92,90
Kick Off 3	DV 51,90			Syndicate Plus	DV 88,90
Kolumbus	DV 75,90			Terminator Rampage	69,90
Lands of Lore	DA 42,90			TFX	DV 75,90
Larry 6	DV 67,90			Comanche incl. Miss	DV 93,90
Magic of Endoria	DV 75,90			Corridor 7	DV 51,90
Master of Orion	DA 88,90			Dark Legions	63,90
Overlord	67,90			Day of Tentacle	DV 91,90
Pacific Strike	DA 78,90			Der Clou	DV 76,90
Speech Pack	DA 38,90			Der Trainer	DV 87,90
Pinball Fantasie	DA 59,90			Epic Pinball	DA 75,90
Pinball Dreams 2 Dated.	37,90			Eye of Beholder Tril. 1-3	87,90
Pizza Connection	DV 76,90			F 1	DA 65,90
Police Quest 4	DV 67,90			Fifa Soccer	DA 91,90
Rings of Medusa Gold	DV 69,90			Falcon Gold	DA 66,90
Red Hell	DV 62,90			Gabriel Knights	DA 82,90
Robinson Requiem	DV 59,90			Goblins 1 + 2	DV 65,90
Sabre Team	75,90			Grand Prix & MPS Golf	63,90
Sam + Max	DV 85,90			Hell Cap	79,90
Sensible Soccer intern.	DA 42,90			Hocpus Pocus	DV 76,90
Sim City 2000	DV 82,90			Inca II	DA 51,90
Simon the Sorcerer	DV 82,90			Indiana Jones 4	DV 103,90
Soccer Kid	64,90			Jurassic Park	80,90
SSN 21 Seawolf	DV 71,90			Kick Off 3	DV 66,90
Star Trek 2	DV 79,90			Kings Quest Antologie	DV 56,90
Subwar 2050 Mission	DV 50,90			Lands of Lore	82,90
Tie Fighter	DA 79,90				DA 92,90

kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungsheften ab 9,90 !!	
Soundblaster 2.0 Value Edition	125,-
Soundblaster Pro Value Edition	185,-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	349,-
Soundblaster 16 Value Edition	229,-
Soundblaster AWE 32	565,-
Waveblaster	359,-
CD 16 Gameblaster Pack	849,-
CD 16 Discovery Pack	729,-
Roland SCC-I	915,-
ORCHID Game Wave 32	259,-
ORCHID Sound Wave 32	429,-
- Rom Update (geeignet für SW + GW)	92,-
ORCHID Sound Wave 32 plus	485,-
ORCHID Sound Kit	889,-
CD-ROM Drive NEC Triplexspeed	849,-
- Kontrollerkarte zu NEC	145,-
JOYSTICK's	
GRAVIS schwarz oder transp.	65,-
GRAVIS Gamepad	53,-
GRAVIS PRO	79,-
Flight Stick Pro	143,-
Virtual Pilot	149,-
Boeder Deluxe Analog P6	27,-
Cyberman	185,-
Boxen:	
Screenbeat Aktivboxen	43,-
- Netzteil	23,-
Creativ Labs SBS 300	209,-

Stammkunden o. Vorkasse DM 5,20
Nachnahme DM 6,20
Ausland (Vorkasse) DM 13,00

Neu: 24 - 48 Stunden Komplette LIEFER-SERVICE preis! 6.50



Für strategisch veranlagte PC-Fans war der „Bundesliga Manager Hattrick“ der Höhepunkt der laufenden Fußballsaison – damit sie auch nächstes Jahr Grund zum Jubeln haben, gibt's dieses Preisausschreiben rund um den sportlichen Meilenstein von Software 2000!



Die Bundesliga-Competition

Hier nochmals alle Vorzüge des mit stolzen 91 Prozent bewerteten Mega-hits aufzulisten, wäre ein schier aussichtsloses Unterfangen – also versuchen wir es gar nicht erst, sondern verweisen auf den Test in der letzten Ausgabe. Außerdem werden sich 50 Glückliche unter Euch ja bald ein eigenes Bild von den Qualitäten des Dritten im legendären Bunde-Bunde machen können, denn just so viele Exemplare von „Bundesliga Manager Hattrick“ verlosen wir hier! Weitere 50 Bildschirmmanager informieren wir anhand einer voll spielbaren Demoversion, die mit einem schicken Hattrick-Schal geliefert wird. Toll, was? Dabei war vom Hauptpreis bislang noch gar nicht die Rede:

Der glücklichste Glückspilz (bzw. die glücklichste Glückspilzin) bekommt nämlich nicht nur eine Dauerkarte für die Spiele des Bundesligavereins seiner (ihrer) Wahl in der Saison 95/96 – sondern auch noch eine ganz besondere Sonderversion von „Bundesliga Manager Hattrick“, bei der ein Dutzend Trainerportraits seiner (ihrer) Wahl eingescannt werden! Je nach den von ihm (ihr) gelieferten Vorlagen können das der Sieger selbst, Freunde, Verwandte, Ghost, der Bundeskanzler oder sonstwer sein...

Umsonst ist freilich nur der Tod, und der kostet bekanntlich das Leben. Mit anderen Worten, hier kommt unsere:

PREISFRAGE

UNSERE SCHÖNE HEIMAT-STADT IST DERZEIT GLEICH MIT ZWEI VEREINEN IN DER BUNDESLIGA VERTRETEN – WIE HEISSEN SIE?



Als (Wahl-) Münchner und Fußballfans wüßten zwar alle Joker-Mitarbeiter die Lösung, nur leider sind sie zusammen mit denen von Software 2000 von der Teilnahme ausgeschlossen. Auch der Rechtsweg ist eher ein Holzweg,

und wer seine richtige Antwort nach dem Einsendeschluß am 7. Oktober 1994 abschickt, landet nicht mehr rechtzeitig zur Ziehung in Fortunas Kochtopf. Allen übrigen möge die Glücksgöttin hold sein!

DIE PREISE

1 X eine Dauerkarte in der Saison 95/96 für einen Bundesligaverein nach Wahl plus eine individuelle Sonderversion von „Bundesliga Manager Hattrick“ mit 12 Managerportraits, die der Sieger selbst bestimmen darf!

50 X „Bundesliga Manager Hattrick“

50 X eine spielbare Demoversion von „Bundesliga Manager Hattrick“ plus einen exklusiven Hattrick-Schal



**JOKER VERLAG
„BUNDESLIGA-COMPETITION“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**



SOFTSALE

SHOPS

Bremen · Bahnhofplatz 9
Hannover · Marktstr. 47
Hildesheim · Osterstr. 24
Nienburg · Schlossplatz 19

VERSAND

31582 Nienburg
Schlossplatz 19
Tel.: (05021) 910416-17
Fax: (05021) 910403-04

DA= deutsche Version DA= deutsche Anleitung
EA= engl. Anleitung ??= noch nicht bekannt
Preis*= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser
Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen
möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.
Ladenpreise können variieren. Versandkosten:
Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 DM
zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr.
Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere
allgemeinen Geschäftsbedingungen

IBM-PC

1942-Pacific Air War	DV 79,90DM
1990-Die 94er Edit.	DA 89,90DM
7th Sword of Mendor	DV 49,90DM
Aces of the Deep	?? in Verb.
Aces over Europe	DV 79,90DM*
Across the Rhine	DV 79,90DM*
Air Combat Classics	EA 79,90DM
Alienbreed	DA 59,90DM
Alone in the Dark	DV 84,90DM
Alone in the Dark 2	DA 84,90DM
Al-Qadim	EA 69,90DM
Al-Qadim	DV 79,90DM*
Amibush at Sorinor	DA 84,90DM
Anstoss	DV 69,90DM*
-World Cup Edition	DV 54,90DM
Archeo Pool	DA 34,90DM*
Archon Ultra	DV 79,90DM
Arena-Elder Scrolls	EA 69,90DM
Armoured Fist	DA 84,90DM
A-Train	DV 39,90DM
Aufsuchung Ost	DV 79,90DM*
Award Winners Gold	DA 69,90DM
B-Wing (X-Wing M. 2)	DA 44,90DM
Battle Isle 2	DV 79,90DM
Bazooka Sue	DA 84,90DM*
Beneath Steel Sky	DV 69,90DM
Big Four	DV 64,90DM
Blitzkrieg	DA in Verb.
Body Blows	DA 59,90DM
Break Thru	DA 49,90DM*
Bundesliga M. Prof.	DV 69,90DM
Bundesliga M. 3	DA 84,90DM*
Burning Steel	DV 79,90DM
-Data 1	DV 39,90DM
-Data 2	DV 39,90DM
-Scenario Editor	DV 39,90DM
Burning Steel 2	EA 69,90DM
Burning Steel 2	DV 84,90DM*
Burntime	DV 79,90DM
Campaign 2	DA 79,90DM
Cannon Fodder	DA 64,90DM
Caribbean Disaster	DV 79,90DM*
Carriers at War II	EA 79,90DM
Central Intelligence	?? in Verb.
Chaos Engine	DA 54,90DM*
Chartbreaker	DV 69,90DM*
Christoph Columbus	DV 79,90DM
Civilization	DV 89,90DM
Classic Power Comp.	DA 79,90DM
Clonization	DV 69,90DM*
Comanche	DV 84,90DM
-Data 1	DV 49,90DM
-Data 2 Over the Edge	DV 59,90DM
Cool Spot	DA 59,90DM
Corridor 7	DA 39,90DM
Creative Writer	DV 129,90DM
Cyber Race	DV 79,90DM
Dangerous Streets	DA 49,90DM*
Dark Legion	?? in Verb.

IBM-PC
Pacific Strike
44,90DM !!!

Dark Sun	DV 79,90DM
Das schwarze Auge	DV 79,90DM
Das schwarze Auge 2	DV 79,90DM*
Day of the Tentacle	DV 84,90DM
Death or Glory	DV 89,90DM*
Delta 5	EA 79,90DM*
Delta 5	DV 79,90DM*
Der Clou	DV 79,90DM
Der Planer	DV 79,90DM
Datadisk	DV 49,90DM
Der Patrizier	DV 79,90DM
Der Schatz im Silber.	DV 84,90DM
Desert Strike	DV 69,90DM
Die Siedler	DV 79,90DM
Dune 2	DV 64,90DM
Dungeon Hack	DV 79,90DM
Durch die Wüste	DV in Verb.
Dynablaster	DA 69,90DM
Eishockey Manager	DV 79,90DM
Elder Scrolls	EA 69,90DM
Elisabeth I.	DA 69,90DM
Elite 2	DV 79,90DM*
Elite 3	DV 79,90DM*
Empire Deluxe	DV 69,90DM
Erben der Erde	DV 79,90DM
Evasive Action	DA 64,90DM
Eye of the Beholder	DV 39,90DM
Eye of the Beholder 2	DA 74,90DM
Eye of the Beholder 2	DV 79,90DM
Eye of the Beholder 3	DV 79,90DM
F-14 Fleet Defender	DA 89,90DM
Fields of Glory	DA 89,90DM
FIFA Soccer	DV 69,90DM
Fine Artist	DV 129,90DM
Fire & Ice	DA 59,90DM
Flashback	DA 64,90DM
Flight Defender	DA 89,90DM
Flugsimulator 5.0	DV 129,90DM
Flugsimulator 5.0	EA 89,90DM
-New York	EA 49,90DM
-Paris	EA 49,90DM
-San Francisco	EA 49,90DM
-Washington	EA 49,90DM
Freddy Pharkas	DV 69,90DM
Fritz 3	DV 129,90DM
Gabriel Knight	DV 74,90DM
Goblins 2	DV 84,90DM
Goblins 3	DV 84,90DM
Grandest Fleet	DA 69,90DM*
Hand of Fate	DV 74,90DM
Hanse-Die Expedition	DV 79,90DM
Harpoot 2	EA 79,90DM
Hattrick	DV 79,90DM*
Hexx. Heresy of W.	DA 89,90DM
Hired Guns	DA 84,90DM
History Line 1914-18	DV 69,90DM
Höhlenwelt	DV in Verb.
Hot Numb. Penthouse	DV 39,90DM
Hot Numb. Deluxe	DV 59,90DM
Hurra Deutschland	DV 69,90DM
Inca	DV 89,90DM
Inca 2	DV 84,90DM
Indiana Jones 4	DV 49,90DM
Indy Car Racing	DA 59,90DM
-Racing Tracks	DA 34,90DM
Link's 366 Pro	DV in Verb.
Link's Banff SVGA	DV 69,90DM
Link's Belfry SVGA	DV 69,90DM
Link's Bighorn	EA 44,90DM
Link's Castle P. SVGA	EA 44,90DM
Link's Firestone SVGA	EA 44,90DM

Links Innisbrook SVGA	EA 44,90DM
Links Mauna K. SVGA	EA 44,90DM
Links Pebble B. SVGA	EA 44,90DM
Links Pinehurst SVGA	EA 44,90DM
Lollypop	DA 74,90DM
Lords of Power	DA 79,90DM
Lost in Time	DV 84,90DM
Lost Vikings	DV 79,90DM
Lothar Matthäus	DV 69,90DM
Lotus 3	DA 64,90DM
Lucas Classic Adv.	DV 99,90DM
M 1 Tank Platoon	DA 34,90DM
Mad News	DV 79,90DM
Mad TV	DV 39,90DM
Maniac Mansion	DA 79,90DM
Maniac Mansion 2	DV 39,90DM
Maniac Mansion 2	DV 84,90DM
Masters of Orion	DV 84,90DM
Mechwarrior 2	DA in Verb.
Michael Jordan in Fl.	DA 74,90DM
Micro Machines	DA 64,90DM*
Might & Magic 5	DV 84,90DM
Monkey Island 1	DV 39,90DM
Monkey Island 2	DV 49,90DM
Mortal Combat	DV 49,90DM
NFL Coaches	DA 79,90DM
NHL Hockey	DA 79,90DM
Nomad	DA 59,90DM
Outpost	DA 69,90DM
Outpost 2	DA 79,90DM*
Overlord	EA 79,90DM
Pacific Strike	DA 44,90DM
-Speech	DA 44,90DM
Pinball Dreams	DA 39,90DM
Pinball Dreams 2	DA 39,90DM
Pinball Fantasies	DA 39,90DM
Pirates	DA 34,90DM
Pirates Gold	DV 89,90DM
Pizza Connection	DV 84,90DM
Police Quest 4	DV 69,90DM
Prince of Persia 2	DA 69,90DM
Privateer	DA 84,90DM
-Speech	DA 44,90DM
Quartermaster 01	DA 49,90DM
Quarter Pole	DV 69,90DM
Quest for Glory 4	DV 74,90DM*
Quest for Knowledge	DV 74,90DM
Railroad Tyc. Deluxe	DA 79,90DM
Ravenloft	DV 79,90DM
Reunion	DV 74,90DM
Righteous Fire	DV 79,90DM
Rings of Medusa Gold	DV 79,90DM
Rise of the Robots	?? in Verb.
Robinsons Requiem	DA 64,90DM
Russelsheim (Detroit)	DV 69,90DM
Sabre Team	DV 79,90DM
Sam & Max	DV 84,90DM
Sensible Soccer Int.	DA 79,90DM
Serpent Isle (U. 7 II)	DA 79,90DM
Seventh Sword of M.	?? in Verb.
Sherlock Holmes	DV 79,90DM
Sim City Deluxe	DA 79,90DM
Sim City Populus	DA 79,90DM
Sim City 2000	EA 79,90DM
Sim City 2000	DA 84,90DM
Sim City 2000 Scen.	DV 79,90DM
Sim Farm	DV 79,90DM
Sim Life	DV 84,90DM
Simon the Sorcerer	DV 84,90DM
Space Hulk	DA 79,90DM
Spaceward Ho!	DV 79,90DM
Spelux	EA 69,90DM
SSN 21 Seawolf	EA 79,90DM
SSN 21 Seawolf	EA 79,90DM
Starlord	DA 89,90DM
Star Trek Judgem. R.	DV 84,90DM
Star Trek Next Gen.	DV 79,90DM
Street Fighter 2	DA 64,90DM
Strike Commander	DA 84,90DM
-Speech	DA 39,90DM
Tactical Operations 1	DA 44,90DM
Thargoid	DV 79,90DM
S.U.B.	DV 69,90DM
Subwar 2050	DV 89,90DM
-Mission Disk	DV 49,90DM
Superfrog	DA 54,90DM
Super H. L. Hoboken	EA in Verb.
Syndicate	DV 79,90DM
-Data Disk	DV 44,90DM
System Shock	DV 79,90DM*
Task Force 1942	DA 89,90DM
Terminator Ramp.	EA 69,90DM
The Chaos Engine	DA 54,90DM*
The Elder scrolls	EA 69,90DM
The Grandest Fleet	DA 69,90DM
The Last Vikings	DV 79,90DM
The perfect General 2	?? in Verb.
Theme Park	DV 79,90DM
Tie Fighter	DA 79,90DM
Tie Fighter	DV 89,90DM*
Tubular Worlds	DA 69,90DM
Turrican 2	DA 69,90DM
UFO	DA 89,90DM
Ultima 7	DA 89,90DM
Ultima 7 II	DV 79,90DM
Ultima 8 - Pagan	DV 84,90DM
-Speech	DV 44,90DM
-Lost Vale	DV in Verb.
Ultima Underworld	DA 74,90DM
Ultima Underworld 2	DA 74,90DM
Ultimate Adventures	DV 79,90DM
War in the Gulf	DV 74,90DM
Warlords 2	EA 79,90DM
-Datadisk	EA 69,90DM
Werewolf KA 50	DA 69,90DM*
Wing Comm. Armada	DA 69,90DM*
Wing C. Academy	DA 64,90DM
Wings of Glory	DV 69,90DM
World Cup Year '94	DA 69,90DM
World War 2	DA 74,90DM
WWF European Ramp.	EA 69,90DM
Xenobots	DA 74,90DM
X-Wing	DA 84,90DM
X-Wing Mission 2	DV 44,90DM
X-Wing Upgrade Kit	DV 59,90DM
Y-F1	DV 79,90DM
Zeppelin	DV 79,90DM
Zool	DA 59,90DM

CD-ROM
Battle Isle 2
64,90DM !!!

Lollypop	DA 69,90DM*
Lost in Time	DA 84,90DM
Lucas Arts Cl. Adv.	DV 99,90DM
Lucas Arts Cl. Sim.	DA 79,90DM
Mad Dog Mc Cree 2	DV 84,90DM*
Maniac Mansion	DV 89,90DM
Mega Race	DV 69,90DM
Might & Magic Triol.	DA 84,90DM
Myst	DA in Verb.
NHL Hockey '95	DA in Verb.
No. 2 Collection	DA 64,90DM
Nordopolis	DA 64,90DM
Outpost	DA 84,90DM
Phantasmagoria	DV 84,90DM
Phoenix Fighter	?? in Verb.
Pinball Deluxe Edition	DA 74,90DM
Police Quest 4	DV 79,90DM*
Privateer	DA 79,90DM
Privateer Strike C.	DA in Verb.
Quest & Fun	DV 69,90DM
Quest for Glory 4	DV 79,90DM
Quik	DA 64,90DM*
Railr. Tyc. Del./Civiliz.	DA 64,90DM
Ravenloft	EA 79,90DM
Ravenloft	DV 69,90DM
Rebel Assault	DV 79,90DM
Return to Zork	DA 84,90DM
Reunion	DV 74,90DM
Rings of Medusa Gold	DV 79,90DM
Ringworld	EA 69,90DM
Rise of the Robots	?? in Verb.
Sabre Team	?? in Verb.
Sam & Max	DV 89,90DM
Shadowcaster	DA 89,90DM
Sherlock Holmes	DV 89,90DM
Simon the Sorcerer	DV 84,90DM
Space Hulk	DV 89,90DM
Space Quest Collect.	DV 84,90DM
Space Shuttle	?? in Verb.
Spaceward Ho!	?? in Verb.
Spellcasting Party P.	EA 69,90DM
SSN 21 Seawolf	EA 79,90DM
Star Control 1&2	DA 44,90DM
Star Crusader	?? in Verb.
Starlord	EA 84,90DM
Star Trek	EA 84,90DM
Star Trek Next Gen.	DV in Verb.
Strike Commander	DA 84,90DM
Strike C/Privateer	DA in Verb.
Stronghold	DV 79,90DM
Subwar 2050	DV 89,90DM
Syndicate Plus	DV 89,90DM
System Shock	DV 79,90DM
Terminator Rampage	DA 69,90DM
The Grandest Fleet	DA 69,90DM
The Hidden Below	DA 79,90DM
The Horde	EA 79,90DM
The Journeyman Proj.	EA 69,90DM
Theme Park	DV 79,90DM
Tie Fighter	DV 79,90DM
Tie Fighter	?? in Verb.
Tornado	DA 89,90DM
Turrican 2	DA 64,90DM*
UFO	DV 89,90DM
Ultima 8	DV 109,90DM
Ultima 8.1 und 2	DA 84,90DM
Ultimate Football	EA 69,90DM
Ultimate Moon	DA 84,90DM
Whales Voyage	DV 74,90DM
Who shot Johnny R.	DA 89,90DM
Wild Blue Yonder	DA 69,90DM
Wing Comm. Armada	DA 79,90DM*
Winter Olympics	DA 74,90DM
Wing Commander Del.	EA in Verb.
Wing Commander III	?? in Verb.
Wings of Glory	DV 89,90DM
Wizardry 6+7	DV 84,90DM
Woodstock	?? in Verb.
World Cup USA '94	DA 64,90DM
World Cup Year '94	DA 69,90DM
Wrath of Gods	EA 109,90DM
Zeppelin	DV 84,90DM*

CD-ROM

10 Jahre Interplay	DA 89,90DM
11th Hour	DA 129,90DM*
1942-Pacific Air War	DV 79,90DM
Aces of the Deep	DV 79,90DM*
Aegis-Guardian of F.	EA 79,90DM
A hard day's Night	EA 69,90DM
Al-Qadim	EA 69,90DM
Al-Qadim	DV 69,90DM*
Alone in the Dark	DV 84,90DM
Across the World Cup E.	DV 69,90DM
Archon Ultra	DV 69,90DM
Battlechess 1 SVGA	DA 89,90DM
Bat 2	DV 79,90DM*
Battle Isle 2	DV 64,90DM
-Scenery CD	DV 79,90DM
Beneath a Steel Sky	DV 79,90DM
Black Line 1	DV 49,90DM
Black Line 2	DV in Verb.
Bloodnet	DA 84,90DM*
Blue Force	DA 69,90DM
Burning Steel	DV 84,90DM
Burning Steel 2	EA 69,90DM
Burntime	DA 79,90DM
Canion Fodder	?? in Verb.
Caribbean Disaster	DA 84,90DM*
Central Intelligence	?? in Verb.
Chessmaster 4000 T.	DA 69,90DM*
Civilization/RR. T. Del.	DV 64,90DM

Classic Flight Sim.	DA 64,90DM
Comanche Compil.	DV 89,90DM
Creature Shock	?? in Verb.
Critical Path	DV 99,90DM
Dark Forces	?? in Verb.
Dark Legions	EA 64,90DM
Dark Suit	DV 79,90DM
Das schwarze Auge 2	DV 69,90DM
David L. Goff/F. 1 GP	DA 64,90DM
Day of the Tentacle	DA 79,90DM
Der Clou	DV 84,90DM
Der Planer	DV 84,90DM
Dragon Lore	DV 79,90DM
Dreamwells	?? in Verb.
Eleventh Hour	DA 129,90DM*
Elite 2	DA 69,90DM
Empire Deluxe	DV 69,90DM
Erben der Erde	DV 79,90DM
Eye of the Beholder T.	DV 84,90DM
FIFA Soccer	DV 69,90DM*
Falcon Coll. Coll.	DA 89,90DM
Form. I GP/D. L. Goff	DA 64,90DM
Gabriel Knight	DV 79,90DM
Goblins 2	DV 84,90DM
Goblins 3	DV 84,90DM
Golden 7	DV 89,90DM
Grandest Fleet	?? in Verb.
Guardians of the Fleet	DV 79,90DM
Gunship 2000/Scen.	DA 64,90DM
Hand of Fate	DV 104,90DM
Hannibal/Shareware	DV 64,90DM
Hattrick	DV 84,90DM*
Hidden Below	DA 69,90DM
History Line	DV 64,90DM
Hurra Deutschland	DV 69,90DM
Inca	DV 109,90DM
Indiana Jones 4	DV 69,90DM
Inferno	DA 89,90DM*
Iron Helix	DA 79,90DM
Ishar 3	EA 79,90DM*
Journeyman Project	DA 69,90DM
Jurassic Park	DV 69,90DM
Kick off 3	DV 64,90DM*
Kind of Magic	DV 69,90DM*
Koshan Conspiracy	DV 79,90DM*
Labyrinth of Time	EA 74,90DM
Lands of Lore	DV 89,90DM
Legend of Kyrandia 2	DV 104,90DM
Leis. Suit Larry 6	DV 79,90DM
Leisure Suit Coll.	DV 84,90DM
Lemmings DP	DA 69,90DM
Lilil Divil	DA 79,90DM

SV 203 M6/Gamecard	44,90DM
SV 205 Optical	79,90DM
SV 206 Raider	34,90DM
SV 207 Speed R. Plus	49,90DM
SV 209 Gamecard o. G.	24,90DM
SV 210 Gamecard	29,90DM
SV 227 Top Star	39,90DM

GRAVIS PC

Analogue	69,90DM
Analogue Pro	79,90DM
Gamepad	44,90DM
Eliminator Gamecard	49,90DM

JOYSTICKS CH

Mach I Plus	44,90DM
Mach II	54,90DM
Mach III	64,90DM
Machlight	74,90DM
Flightstick Pro	79,90DM
Virtual Pilot	159,90DM
Gamecard III Automatic	84,90DM

SOUNDBLASTER

2.0 Deluxe	119,90DM
Pro DE Panasonic	219,90DM
Pro DE Mitsumi	219,90DM
Pro Value	179,90DM
16 Value Edition	229,90DM
16 Multi CD	299,90DM
16 Multi CD ASP	379,90DM
16 SCSI-2	379,90DM
16 SCSI-2 ASP	449,90DM

Lesercharts

1. (3) INDIZIERT



Der König ist indiziert, es lebe der Vizekönig!

2. (1) DIE SIEDLER
3. (4) X-WING
4. (6) SIM CITY 2000
5. (2) DAY OF THE TENTACLE
6. (5) SAM & MAX
7. (8) CIVILIZATION
8. (9) ANSTOSS
9. (12) DUNE 2
10. (15) MAD TV
11. (16) NHL HOCKEY
12. (7) SYNDICATE
13. (18) LANDS OF LORE
14. (19) PIRATES! GOLD
15. (10) PRIVATEER
16. (11) INDIANA JONES IV
17. (14) EISHOCKEY MANAGER
18. (13) COMANCHE
19. (17) MONKEY ISLAND II
20. (-) BATTLE ISLE II

Lesercharts: CD-ROM

1. (1) REBEL ASSAULT



2. (3) BATTLE ISLE II
3. (4) THE 7TH GUEST
4. (5) STRIKE COMMANDER
5. (-) ULTIMA VIII

Business Charts

1. (-) FIFA INT. SOCCER



2. (1) DIE SIEDLER
3. (2) THEME PARK
4. (-) HANSE - DIE EXPEDITION
5. (8) BATTLE ISLE II
6. (7) DER CLOU!
7. (10) PIZZA CONNECTION
8. (4) TIE FIGHTER
9. (3) ANSTOSS WORLD CUP
10. (5) PACIFIC AIR WAR

TOPJOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Business Charts CD-ROM

1. (1) THEME PARK



2. (-) OUTPOST
3. (-) MYST
4. (5) BATTLE ISLE II
5. (-) MAD DOG 2

Special Charts: Aktuelle Top-Rollenspiele

1. ULTIMA VII/2 (SERPENT ISLE)



2. ULTIMA UNDERWORLD II
3. DAS SCHWARZE AUGEN II
4. LANDS OF LORE
5. MIGHT & MAGIC V
6. ULTIMA VIII (PAGAN)
7. EYE OF THE BEHOLDER III
8. BETRAYAL AT KRONDOR
9. RAVENLOFT
10. ISHAR 3

Personal Top Five: Oskar

1. OH GOTT, VERGIB!



2. CORRIDOR 7
3. DIE GOLDENE MÄHNE DES SAMSON
4. RED HELL
5. DARK SEED

Alle sommerlichen Ausreden („Kann leider nicht zur Arbeit kommen, die Straßen sind geschmolzen!“) zählen nicht mehr, denn der Herbst ist voll da und mit ihm eine volle Badewanne. Also haben wir den Trog geleert und die Postkarten ausgezählt...

Ehe wir nun selbst in die Wanne klettern (ein Vollbad pro Monat *muß* sein!), wollen wir Euch noch schnell das Ergebnis unserer Mühen verklickern: Genaugenommen hätten wir uns die Arbeit auch sparen können, denn allzuviel hat sich bei den Charts in den letzten vier Wochen nicht getan. Die interessanteste Meldung dürfte zweifellos sein, daß der Indi-Star von ID-Software nach einer kurzen Schwächephase wieder mit deutlicher Führung den Digi-Thron erklommen hat – was den Bannspruch der BPS in mehr als einer Hinsicht ad absurdum führt. Sich selbst ad absurdum führen wird vermutlich der Verkaufserfolg von „Outpost“, dem ersten halbfertigen Game der Softwaregeschichte, während unsere Special Charts (diesmal mit den feinsten Rollenspielen) traditionell alles andere als absurd sind. Oskars gegenwärtige Software-Favoriten hingegen fallen schon eher unter die Rubrik „Kurioses“ – keine Ahnung, wie man mit einem solchen Privatgeschmack Chefredakteur werden kann! Dafür ahnt Ihr sicherlich schon, daß es jetzt wieder was zu gewinnen gibt. Unter allen, die uns auf einem Kärtchen ihre derzeitigen Lieblings-Progis verraten, verlosen wir nämlich:

1 x Der Clou!

1 x Lilit Divil

1 x WWF European Rampage

Soweit alles klar? Dann sorgt doch bitte auch für eine klare Trennung von CD- und Disk-Programmen sowie einen klar leserlichen Absender. Unsere Adresse lautet klarerweise:

Joker Verlag

„Top Job“

Bretonischer Ring 2

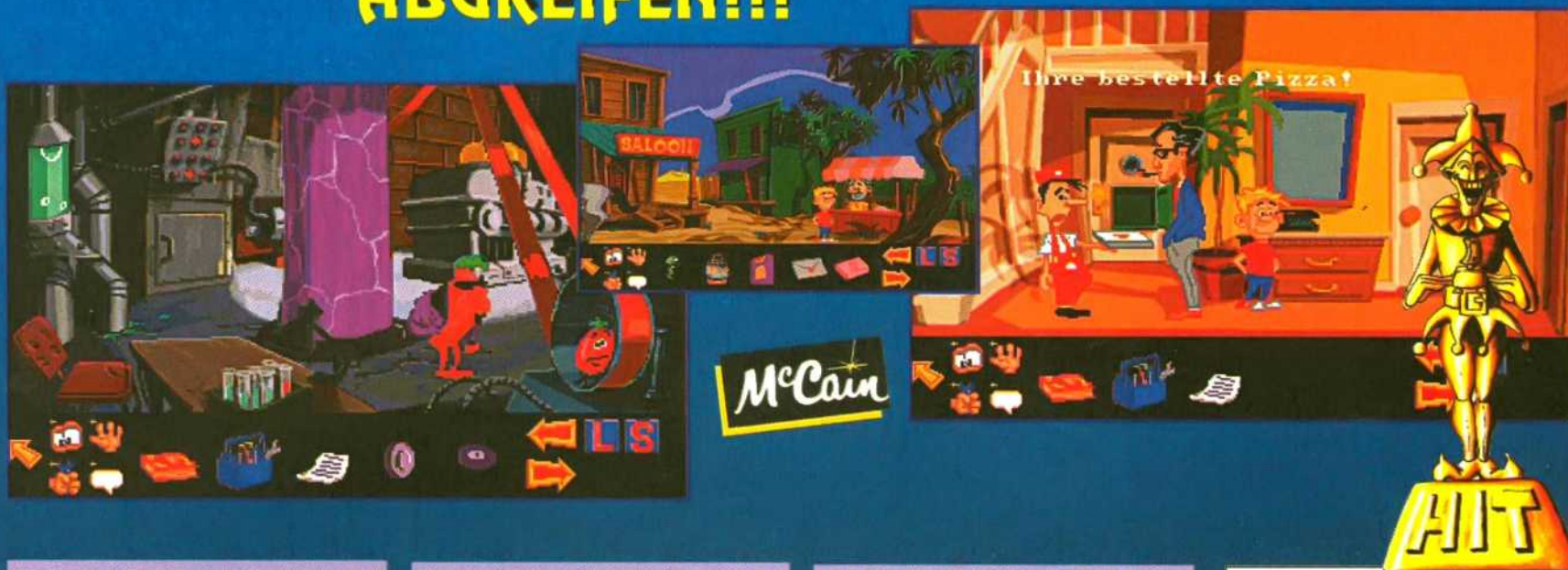
D-85630 Grasbrunn

DER ABO-HIT

GRATIS EINE VOLLVERSION DES BRANDNEUEN GAG-ADVENTURES „TOM LONG“ ABGREIFEN!!!

ABO

Nur noch eine Ausgabe bis zum Jubiläum, Zeit für ein vorgezogenes Geburtstagsgeschenk: Wer jetzt abonniert, kriegt seine Hefte preiswerter und schneller – sowie die **VOLLVERSION** des neuen Adventure-Hits „Tom Long“!



Füllt noch heute den Coupon aus, und Ihr bekommt fortan alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für 63,- DM (Ausland: 75,- DM) – selbstnuschelnd mitsamt dem tollen Multimedia Joker. Ebenfalls Ehrensache, daß Euch der Postbote die Hefte meist noch vor dem Kiosk-Termin zustellt; wetterfest und umweltschonend verpackt, versteht sich. Nicht ganz so normal ist die tolle Prämie, welche wir nur diesen Monat für schnell entschlossene Neuabonnenten reservieren konnten...

Es wartet die in jeder Hinsicht **UNEINGESCHRÄNKTE VOLLVERSION** des neuen Grafikadventures von McCain: Wenn „Tom Long“ im Computer nach seiner entführten Freundin sucht, trifft er auf Saurier und Robin Hood – und der Spieler auf exzellente Präsentation, eine feine Steuerung im Stil von Lucas Arts, haarsträubende (deutsche) Gag-Dialoge und Spaß ohne Ende!

Das von uns mit einem Hit gekürzte Spiel hat Promotion Software in limitierter Auflage produziert, normalerweise kostet es 10,- DM – wer sich umsonst davon überzeugen will, daß hier wirklich nur

das Product placement des Sponsors dezent ausgefallen ist, nützt diesen Monat die Gelegenheit zum Abo. Und bekommt dann bei jeder Verlängerung eine neue Spitzenprämie!

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!



ALIEN Legacy

Marsch, Koffer packen! Los, einsteigen! Dalli, der Countdown läuft! Es startet der Kolonistenraumer Calypso zu seiner strategisch-abenteuerlichen Flucht vor den bösen Centauriern – mit Euch als Commander!

Auf den ersten Blick scheint es so, als hätte die Sierra-Tochter Dynamix hier ein Disk-Gegenstück zu „Outpost“, dem CD-Strategical der Konzernmutter, abgeliefert. Doch obwohl sich Szenario und Aufgabenstellung (das Errichten einer funktionstüchtigen Space-Kolonie) gleichen wie ein Komet dem anderen, ist dann bei näherem Hinsehen alles ganz anders: Während es sich beim Außenposten nämlich um eine Simulation mit wissenschaftlichem Anspruch handelt, die an ihren allzu hoch gesteckten Zielen scheitert, folgen die Programmierer von Alien Legacy der Realität immer nur so weit, wie es ihnen gerade in den Kram paßt. Gleichzeitig bringt eine spannende und komplexe Story ausgeprägte Adventure-Elemente ins Gameplay – das Ergebnis

ist der bislang überzeugendste SF-Vertreter des verhältnismäßig kleinen Subgenres der Abenteuer-Simulation.

Wenn dieses Game im Gegensatz zu „Maelstrom“ oder „Millennium“ alle Ausichten hat, ein echter Knüller zu werden, so liegt das natürlich viel an seiner mysteriösen Geschichte. Denn kaum ist der Spieler im System Beta Caeli aus dem Tief(kühl)schlaf erwacht, stellt er bei Durchsicht der in den letzten Dekaden aufgefangenen Funksprüche Erstaunliches fest: Ein weiteres Schiff namens Tantalus hat ebenfalls Kurs auf diesen Stern genommen und müßte sogar etliche Jahre vor der Calypso angekommen sein. Doch von blühenden Siedlungen keine Spur, statt dessen stößt man allüberall auf vergammelnde Ruinen und Überreste ver-

zweifelter Kämpfe. Sind die Centaurier der Tantalus etwa gefolgt? Werden sie wiederkommen? Oder hatte hier eine zweite Alien-Rasse die Tentakel im Spiel? Was soll man mit den diversen Spuren anfangen, die auf eine Verwicklung der einheimischen Fauna hindeuten? Kann es sein, daß überall im Planetensystem „Alarmanlagen“ installiert sind, die den Unbekannten mitteilen, ob und wann sich jemand bei Beta Caeli herumtreibt? Die längst verblichenen Verfasser einiger interessanter Notizen scheinen das offenbar zu glauben, und so sollte sich auch der Spieler mit dem Gedanken anfreunden, daß die friedlichen Tage bereits gezählt sind...

Um so dringender ist's, die Dinge auf drei verschiedenen Ebenen voranzutreiben: Er-



Gut gezielt ist halb getroffen



My troops will remain on yellow alert, sir, until we find out what happened to the TANTALUS and her crew.

Ein schnuckliger General!



Hier laufen alle Fäden zusammen

stens gilt es, alle verfügbaren Daten über die untergegangene Tantalus-Expedition zu sammeln, indem man mit einem der Beiboote über die Fraktal-Oberflächen von Monden und Planeten düst und nach Überresten Ausschau hält, die per Mausklick untersucht werden. Das ist keine große Sache, genügend Sprit und ein gutes Ortungsgerät sind schon die halbe Miete – die andere Hälfte besteht aus systematischem Vorgehen. Da nämlich immer wieder Querverbindungen auf bestimmte Sektoren anderer Himmelskörper hinweisen, entbrennt alsbald eine richtige Schnitzeljagd. Zweitens muß man sich natürlich um seine Schützlinge kümmern, also in ähnlicher Art und Weise mit dem Flug nach Rohstoffen fahnden und diese in den Siedlungen abladen. Dort produzieren halb-

automatische Fabriken Robbis oder neue Beiboote daraus, graben aber auf Wunsch auch selber nach Erzen. Die in Vogelperspektive dargestellten Kolonien benötigen drittens allerdings noch andere Dienste, denn wie könnte man ohne Laboratorien dem immensen Forschungsbedarf

gerecht werden? Von Spürgeräten über verbesserte Antriebssysteme und effektivere Bergbaumethoden bis hin zum neuesten Laser der Herbstkollektion sollte man besser nichts auslassen, was nur irgendwie erfunden (oder aus den Ruinen geborgen) werden kann. Der Tag, an dem man's braucht, kommt mit ziemlicher Sicherheit!

Alien Legacy ist ein recht umfangreiches Game, in dem man sich prinzipiell leicht verzetteln könnte – nicht umsonst gibt der Hersteller den Rat, sich auf ein paar bewohnte Siedlungen und unbemannte Raumstationen (die keine regelmäßige Wartung benötigen) zu beschränken. Zudem erweist sich das automatische Logbuch als sehr hilfreich, notiert es doch getreulich alle wichtigen Funde samt den

sich daraus ergebenden Handlungsmöglichkeiten, bis man der Sache nachgegangen ist. Und last but not least verfügt das Spiel über eine geradezu narrensichere Maussteuerung sowie ein ausführliches Handbuch. Man hat die Einstiegshürden also erstaunlich flott genommen und kann sich dann sorgenfrei an der gelungenen Optik ergötzen: Von den großformatigen, mit reichlich animierter Grafik aufgepeppten Menücreens der verschiedenen Schiffsabteilungen über die hübsch gemachten (wenn auch naturgemäß oft tristen) Planetenoberflächen bis hin zu den ganz netten Siedlungen im „Sim City“-Stil gibt's viel zu sehen, aber wenig zu mosem. Auch der unaufdringliche, atmosphärisch passende Sound läßt sich selbst nach längerer Kolonisierung noch gut anhören, und die diversen, durch ein paar Brocken Sprachausgabe aufgelockerten FX klingen desgleichen nicht schlecht.

Wenn es die Erbschaft der Dynamix-Aliens doch nicht ganz bis in die Hit-Ränge schafft, dann wegen ihres allzu einsteigerfreundlichen Schwierigkeitsgrades. Aber so mancher mag ja gerade das an einem Spiel schätzen, während die geheimnisumwitterte Story und die feine Präsentation ganz allgemein wahre Schätze sind! (jn)



Ein Dorado für Bausparkassen...

Alien Legacy (Dynamix)

Abenteuerlicher Genremix für SF-Strategen – nicht allzu schwer, aber sehr unterhaltsam.

GRAFIK 80%
SOUND 78%
ATMOSPHÄRE 84%
MOTIVATION 81%



82%

Für Anfänger
Preis: ca. 119,- DM

Obwohl prinzipiell ein Dreier genügt, sei ein 486er empfohlen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 22 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Grübel, grübel und studier...



EDUTAINMENT VON PSYGNOSIS

Die Verhexte Stadt

Hierzulande fristet Edutainment ja immer noch ein Schattendasein, während anderswo mit kindgerechter Lernsoft sehr erwachsene Umsätze gemacht werden. So gelungene Pro-

gramme wie dieses Adventure für Fünf- bis Siebenjährige könnten das aber bald ändern: Die böse grüne Hexe hat die ganze Stadt (buchstäblich) auf den Kopf gestellt und gleichzeitig den guten Zauberer eingesperrt, damit er das Unheil nicht rückgängig machen kann. Jetzt ist Pete, der kleine Freund des Magiers, gefragt, wenn es in bunter Spätoptik gilt, motivierende Rätsel zu knacken. Die Aufgaben werden in verdaulichen Happen gereicht und erfordern mal Geschicklichkeit,

dann wieder räumliches Vorstellungsvermögen; auch die Logik kommt nie zu kurz. Das Beste aber ist, daß man das ganze Game in sauberer deutscher Sprachausgabe durchkommentiert hat, so daß weder Sprach- noch Lese- oder sonstige Probleme entstehen – eine SB- oder kompatible Soundkarte vorausgesetzt. Unter dem Strich ein sinnvolles und unterhaltsames Geschenk für den Nachwuchs oder kleinere Geschwister!



Die beinharten Aktionisten aus Liverpool haben ihr Herz für Kinder entdeckt: Psygnosis veröffentlichte nun drei lehrreiche Spielprogramme für Vorschüler und Erstkläßler von Scops Software – komplett in Deutsch und zumindest teilweise in sehr guter Qualität!

Verhexte Stadt/ Ozzies Kreativitäts-Zentrum (Psygnosis/Scops Software)

Ein schickes Abenteuer für brave Kids bzw. fade Tristesse für die bösen Kleinen.

GRAFIK	71% / 62%
SOUND	80% / 66%
STEUERUNG	78% / 77%
MOTIVATION	84% / 28%



81% / 36%

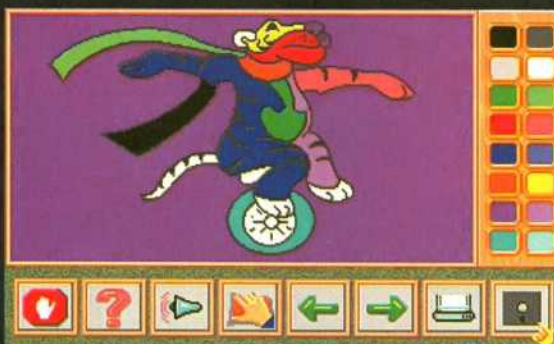
Für Anfänger
Preis: je ca. 99,- DM

Die Hexen-Stadt benötigt einen 386er, das Zentrum begnügt sich mit einem 286er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 14 MB / 2 MB	Roland
RAM: 2 MB / 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Hier sucht man Sinn und Unterhaltung in dessen gleichermaßen vergeblich, denn diese öde Sammlung von Ausmal-Spielchen, Mosaik-Basteleien und ähnlichen Lang-



weilern kann nicht einmal mit einem stinknormalen Malbuch konkurrieren – vom Preisunterschied wollen wir erst gar nicht reden...



Apropos Malen: Mit diesem ausgewachsenen Malprogramm im kunterbunten Look können selbst die ganz Kleinen schon 'ne Menge anfangen! Erst mal natürlich malen, dann aber auch vorgefertigte Grafikelemente wie Mauerstücke, Bäume und dergleichen einbauen, ausschneiden, kopieren und so-

gar kleine Texte schreiben. Speicherfunktionen und Druckeranschluß fehlen ebenfalls nicht, und weil das Handling sich zwar an Profi-Soft orientiert, aber durch eingängige Symbole kindgerecht gestaltet wurde, ist Rainbow Rascal eine echte Bereicherung für den Digi-Picasso von morgen! (jn)



Rainbow Rascal

Nettes Malprogramm – auch für etwas ältere Kinder geeignet.

PRÄDIKAT:

Besonders bunt

Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Psygnosis/
Scops Software

Ein 286er genügt bereits, mit Soundblaster gibt's zudem allerlei Effekte.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1,5 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Hautnah...

MEGA

Zoom

**Schafft die
Kompatibilitäts-
probleme
aus dem
PC**

**Die Joystick-
Generation
der Zukunft**



PC OPTIX

Der **Analog-** und **Digital-Joystick** mit **optischen Kontakten**.

Erleben Sie die wahre Simulation.
inkl. **MEGA ZOOM** (3,5" Disk)

unverbindliche Preisempf. DM **79,95**



PC COMMANDER

Der **Analog-Joystick** mit dem **MEGA ZOOM** (3,5" Disk).
Mit der **Dauerfeuer-Unterstützung** fangen Sie jeden Gegner ab.

unverbindliche Preisempf. DM **49,95**

Joy^{plus} PATH FINDER

by STD

Die wahlweise **Microsoft-** oder **PC-Maus** ist für IBM PC, PS/1, PS/2 und Kompatible. Die schnelle und präzise Maus hilft Ihnen spielend durch den Ikon-Dschungel.
inkl. Treiberdisk. 3,5" Disk.

unverbindliche Preisempf. DM **34,95**

Datalux-MAUS

Durch diese transparente Maus für IBM PC und Kompatible haben Sie einen Einblick in die zukunftsweisende Technik von Datalux.
inkl. Treiberdisk. 3,5" und 5,25".

unverbindliche Preisempf. DM **44,95**



Jöllennebeck

QUALITY JOYSTICK

GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (042 87) 12 51 · Fax (042 87) 6 07

Vertrieb nur über den **Fachhandel**.

MEGA ZOOM ist ein eingetragenes Warenzeichen der STD Electronic Int. Ltd., Hong Kong

Erhältlich in allen guten Fachabteilungen der Warenhäuser, Versandhäuser, Fachmärkten und Video-Game-Shops wie z. B. bei Karstadt, Horten, Quelle, Otto-Versand, Neckermann, Media-Märkte, Saturn, Pro-Märkte, Phora, Brinkmann, PC-Computer, Porst, Interdiscount.

Die Letzten müssen zwar nicht immer gleich die Besten sein, aber dank ihrer einzigartigen 3D-Perspektive gehört Infogrames' leicht verspätete WM-Versoftung jedenfalls zu den interessanteren Soccersimulationen!



Ob Illgner diesmal hält?

Weder die klassische Draufsicht noch die gängige Isometrie-Variante war den Franzosen originell genug – es mußte schon der im PC-Fußball bislang weitgehend ungebrauchliche Blickwinkel „hinter dem Rücken“ des gerade im Ballbesitz befindlichen

Kickers sein. Dadurch gewinnt man tatsächlich den Eindruck, mitten im Stadion zu stehen, und die diversen Handlungsmöglichkeiten des Digi-Sportlers (Passen, Tackeln, Kopfbälle, Fallrückzieher etc.) erhalten wahrhaftig einen so nie gekannten Realo-Anstrich.

Um diesen optischen Kern herum strickten die Programmierer die Original-WM 94 mit allen beteiligten Teams und Spielern, wobei sich letztere durch die fünf verbesserungsfähigen Eigenschaften Schnelligkeit, Technik, Kondition, Aggressivität und Geschicklichkeit unterscheiden. Vor Spielbeginn legt man die Matchdauer, die Wind- und Wetterverhältnisse und die gewünschte Steuerungsart endgültig fest, während die Teamformation und die offensive

bzw. defensive Einstellung der Mannschaft auch in der Halbzeitpause noch zur Disposition stehen – einzelne Cracks dürfen gar bei jeder Unterbrechung ausgewechselt werden. Ebenfalls möglich ist es, die Action auf dem Rasen zur Gänze dem Rechner zu überlassen und sich selbst ganz auf den Trainerposten zurückzuziehen, wobei dann aber nur noch Solisten zum Zug kommen. Individualisten zimmern schließlich ihre höchstpersönliche WM zusammen, wofür ihnen auch „Versager“ wie die Teams aus England, Frankreich oder Dänemark zur Verfügung stehen.

Auf den ersten Blick wirkt das flott gezoomte Spielfeld zwar etwas karg, aber die hervorragenden Animationen sorgen wieder für einen gewissen Ausgleich. Bedingt durch die ungewöhnliche Perspektive ist die Grafik (trotz des einblendbaren Radars) natürlich kein Wunder an Übersicht, weshalb zumeist nach dem „Kick & Rush“-Prinzip gebolzt wird. Während man das noch als Anleihe beim wirklichen Fußballerleben durchgehen lassen kann, haben die hier manchmal zustandekommenden Torresultate kaum mehr etwas mit der Realität gemein: Ergebnisse von 11:0 sind keineswegs die Ausnahme. Zum Trost gibt's tolle Digi-Musik und das charakteristische Fangetröte, -getrommel und -gegröle. Auch an die Feinheiten der Steuerung hat man sich bald gewöhnt, bloß die Umschalt-Au-

tomatik von einem aktiven Spieler zum nächsten scheint recht willkürlich zu arbeiten. Fazit: Alles in allem ist Planet Football eine interessante Alternative für Heimkicker – der Tabellenführer heißt aber immer noch „FIFA Soccer“.



Planet Football (Infogrames/Pathé)

Optisch ungewöhnliche Fußballsimulation zur WM.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

74%
80%
72%
74%



74%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Ein 386er mit 4 MB RAM
reicht locker aus.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 20 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Klinsmann vor, noch ein Tor!



Und wir gewinnen die WM doch!

Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

Sternenschweif
(Das schwarze Auge 2)

PC 3,5"

89,95

Das Erbe des Titan

Scenery CD zu Battle Isle 2

49,95

Battle Isle 2

CD-ROM

69,95

Pagan
Ultima 8

PC 3,5"

49,95

Speech Pack

19,95

CD (incl. SAP)

79,95

Unser Tip des Monats

Armoured Fist *

Der Comanche Nachfolger

PC 3,5" oder CD-ROM

89,95

Bundesliga
Manager Hattrick

PC 3,5"

89,95

FIFA Soccer

Jetzt neu als CD-ROM Version!
Die ultimative Fußball-
Simulation von Electronic Arts

CD-ROM *

69,95

Sonderposten
(solange Vorrat reicht)

Goal! 9,95

PC 3,5"

Der Patrizier

PC 3,5" oder CD

39,95

3,5" Spiele

1942 Pacific Air War	89,95
Aces of the Deep *	89,95
Across the Rhine *	99,95
Anstoss	79,95
Anstoss World Cup Edition	59,95
Armoured Fist *	89,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Isle 2	89,95
Bazooka Sue *	99,95
Beneath a Steel Sky	79,95
Bloodnet *	99,95
Break Thru *	59,95
Burning Steel 2	89,95
Cannon Fodder	69,95
Caribbean Disaster *	89,95
Chaos Engine *	59,95
Chartbreaker *	89,95
Colonization *	99,95
Comanche Data Disk 1 + 2	je 59,95
Death or Glory *	89,95
Delta V *	79,95
Der Clou	89,95
Der Planer	89,95
Desert Strike *	89,95
Die Siedler	89,95
Doom: Episoden, Data Disk 1 + 2	je 29,95
Dune 2	69,95
Elder Scrolls - Arena	79,95
Elite 3 *	79,95
Erben der Erde	89,95
F-14 Fleet Defender	99,95
FIFA Soccer	79,95
Flight Simulator 5 (engl.)	69,95
neue FS 5-Scenery Disks	ab 49,95
Grandest Fleet	79,95
Hanse - Die Expedition	49,95
Harpoon 2	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (Ikarion) *	89,95
Hurra Deutschland *	79,95
Indy Car Racing	59,95
Indy Car Racing Data Disks	je 29,95
Ishar 3	79,95
Kolumbus	89,95
Lands of Lore (dt.)	69,95
Legend of Kyrandia 2 - Hand of Fate (dt.)	79,95
Mad News	89,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	89,95
Master of Magic *	99,95
Master of Orion	99,95
Micro Machines *	69,95
Outpost	89,95
Overlord	79,95
Pacific Strike	49,95
Pinball Fantasies	69,95
Pirates Gold (dt.)	99,95
Pizza Connection	89,95
Privateer	89,95
Privateer Speech, Special OPS 1	je 39,95
Quest for Glory 4 *	79,95
Rings of Medusa Gold	89,95
Robinson's Requiem	69,95
Rüsselsheim	69,95
Sam & Max (dt.)	89,95
Sherlock Holmes (The Lost Files)	89,95

3,5" Spiele

Sierra Soccer *	59,95
Sim City 2000 (dt.)	89,95
Sim City 2000 Data Disk	39,95
Space Simulator *	89,95
Spelunx *	79,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	79,95
Star Trek 2 - Judgement Rites (dt.)	99,95
Sternenschweif (DSA 2) *	89,95
Strike Commander	89,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
S.U.B.	79,95
Subwar 2050 Mission Disk *	59,95
Super Hero League of Hoboken *	89,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
System Shock *	79,95
Terminator Rampage (dt.)	89,95
Theme Park	79,95
T.F.X.	99,95
Tie Fighter	89,95
U.F.O. - Enemy Unknown	99,95
Victory at Sea *	89,95
Werewolf KA 50 *	79,95
Wing Commander Armada *	89,95
Wings of Glory *	89,95
X-Wing Mission Disk: B-Wing	49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission 1)	59,95
Zeppelin	89,95

3,5" Preishits

A-Train (dt.)	39,95
Ambush at Sorinor (dt.)	19,95
B-17 Flying Fortress	39,95
Blues Brothers	19,95
Curse of Enchantia	19,95
Der Patrizier	39,95
Dogfight	39,95
Dragons Lair 3	19,95
Empire Deluxe (dt.)	AKTIONSPREIS 59,95
Erben des Throns	29,95
F 117-A Nighthawk	39,95
Falcon 3.0	39,95
Goal!	9,95
Great Courts 2	29,95
Incredible Machine	19,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	59,95
Ishar 1	19,95
Ishar 2	29,95
Mad TV	49,95
Monkey Island 2 (dt.)	59,95
North & South	29,95
Reich for the Skies	29,95
Shadow Caster	39,95
Shadowlands	19,95
Sim Ant (dt.), Earth (dt.), Life (dt.)	je 39,95
Titus the Fox	19,95
Transarctica	19,95
Trivial Pursuit Deluxe (dt.)	39,95
Ultima 8	AKTIONSPREIS 49,95
Ultima 8 Speech	AKTIONSPREIS 19,95
Winter Olympics	29,95
Winter Super Sports	29,95

CD-ROM Spiele

7th Guest (Euro-Version)	69,95
11th Hour *	119,95
Aces of the Deep *	89,95
Anstoss (incl. World Cup Edition)	89,95
Armoured Fist *	89,95
Battle Isle 2	69,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95
Beneath a Steel Sky	99,95
Betrayal at Krondor (dt.)	79,95
Bioforge *	99,95
Bloodnet *	89,95
Civilization & Railroad Tycoon Del. komplett	79,95
Comanche (dt.)	99,95
Corridor 7	59,95
Doom Utilities incl. 350 neuer Levels	39,95
Erben der Erde *	89,95
Falcon Gold	99,95
FIFA Soccer *	69,95
Hidden Below	79,95
Hurra Deutschland *	79,95
Inferno *	89,95
Kings Quest 1-6 Anthology	komplett 89,95
Lands of Lore (dt.)	99,95
Larry 1-5 Anthology *	komplett 89,95
Larry 6 (dt.)	79,95
Legend of Kyrandia 2 - Hand of Fate (dt.)	99,95
Mad Dog 2	99,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	99,95
Myst	99,95
NHL Hockey '95 *	89,95
Outpost	89,95
Pinball Dreams Deluxe	79,95
Privateer	99,95
Raptor	69,95
Rabel Assault (e.)	SONDERPOSTEN 69,95
Sam & Max (dt.)	99,95
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95
Space Quest 1-5 Anthology	komplett 89,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	89,95
Sternenschweif (DSA 2) *	99,95
Strike Commander	99,95
Subwar 2050 incl. 7 neuer Missionen	99,95
Syndicate Plus	99,95
System Shock Enhanced *	89,95
Tie Fighter *	99,95
Theme Park	89,95
Ultima 8	SONDERPOSTEN 79,95
Ultimate Football *	99,95
Under a Killing Moon *	119,95
Virtual Vallerie 2 *	79,95
Wing Commander Armada *	89,95
Wings of Glory *	89,95

Disketten

3,5" MF 2HD	ab 7,50
-------------	---------

Festplatten intern

260 MB, AT-Bus	379,95
420 MB, AT-Bus	449,95
Andere AT-Bus- & SCSI-Festplatten auf Anfrage!	

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 - 29
12053 Berlin (Neukölln)

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21

Telefax (030) 622 90 15

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

CD-ROM Preishits

Amberstar	39,95
Battlehawks 1942	39,95
Chessmaster 4000 (e.)	SONDERPOSTEN 69,95
Critical Path (engl.)	SONDERPOSTEN 49,95
Empire Deluxe (dt.)	AKTIONSPREIS 59,95
Epic Pinball - Shareware Version	9,95
F-15 Strike Eagle 2	29,95
F-19 Stealth Fighter	29,95
Harpoon	49,95
High Command	49,95
Indiana Jones 3	39,95
Iron Helix (engl.)	SONDERPOSTEN 49,95
Ishar 2	39,95
Jutland (engl.)	SONDERPOSTEN 49,95
Logical	29,95
M 1 Tank Platoon	29,95
Maniac Mansion	39,95
Megarace	49,95
Monkey Island 1	39,95
Patrizier	AKTIONSPREIS 39,95
Quantum Gate (engl.)	SONDERPOSTEN 49,95
Railroad Tycoon	29,95
Silent Service 2	29,95
Shadowlands	19,95
Star Control 1 + 2	komplett 39,95
Summer + Winter Challenge	komplett 39,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	49,95
Their Finest Hour incl. Missions	39,95
Wing Commander & Ultima 6 (e.)	komplett 49,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed	349,95
Sony-kompat., Double Speed, CDI	299,95

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro	169,95
Soundblaster 16 Bit	229,95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	39,95

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 69,95
Competition Mini PC-Stick	59,95
Flightstick Pro	169,95
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen
Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM - Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + NN-Gebühr
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Kreditkarten

Ab sofort akzeptieren wir bei Versand-
bestellungen alle gängigen Kreditkarten!
Einfach anrufen, Kartennummer und
Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre
Bestellung geht Ihnen Frei Haus zu.

Den namensgebenden Titel haben sich die roten Teufel (wie sie von ihren Fans genannt werden) mit dem Gewinn der 1993 in England neu eingeführten Premier League geholt; nach dem Amiga treten sie nun auch am PC gegen die derzeit starke Soccer-Konkurrenz an. Und tatsächlich kann das nun schon dritte Spiel um den Traditionsverein es in mancher Beziehung sogar mit Größen wie „Sensible Soccer“ aufnehmen:

Neben Allerwelts-Optionen wie dem Pokalwettbewerb mit bis zu 64 Teams, dem Ligabetrieb mit maximal 24 Mannschaften oder einem Freundschaftsspiel ist auch eine komplette Saison mit allem Drum und Dran anwählbar. Hier können dann bis zu vier „Heimtrainer“ mit ihren Jungs in allen vier Ligen und bei sämtlichen Pokalspielen mitmischen, wobei sie allerdings mit englischen Namen und einer nicht regulierbaren Matchdauer leben müssen. Dafür dürfen sie vor den Begegnungen die Aufstellung und das Spielverhalten ihrer Kicker komplex und umfassend bestimmen. Statistiker werden sich über die vielen Tabellen (eine Leistungsgrafik, Sperren, Verletzungen, Torschützenkönige etc.) freuen, Fans über die 2.500 samt authentischer Haut- und Haarfarbe eingebauten Spieler, und Modedesigner über drei anwählbare Trikotfarben. So gut



Viel Rasen, noch mehr Realismus



Nebel und Eis, so ein Sch...

Am Computer hat der englische Fußballclub kein Glück: Trotz guter Spielbarkeit und origineller Ideen reicht es hier für Manchester United meist nur zu einem Platz im oberen Mittelfeld – so auch diesmal.



wie alles ist abspeicherbar, und man kann sogar vier Begegnungen lang Urlaub nehmen und die Arbeit dem Rechner überlassen. Auf dem vertikal scrollenden Rasen geht es nicht minder realistisch zu, denn mal ist der Platz neblig, dann wieder vereist; es läuft viel über das Mittelfeld, und ein 0:0-Ergebnis

hat auch keinen Seltenheitswert. Die Übersetzung der Texte hat sich seit dem Amiga leicht verbessert, allerdings kann nun nicht mehr zwischen zwei Spielgeschwindigkeiten gewählt werden. Was die Grafik angeht, wissen die Zwischenbilder noch am besten zu gefallen, zumal die Sprites zwar ordentlich animiert, aber

doch sehr klein sind. Richtig schlecht sind die Sound-Effekte, und Musik gibt es gleich gar nicht. Was es gibt, das ist ein ordentliches Programm, das jedoch weder so variabel zu steuern ist wie „Kick Off 3“ noch so ausgereift wie „Sensible Soccer“ wirkt – vom derzeitigen Champion „FIFA Soccer“ gar nicht zu reden.

Also ein Fall für Fans. Und solange die 2.500 Jungs nicht aus der Bundesliga stammen und auf der Packung nicht ein Name wie Bayern München prangt, werden das hierzulande halt nicht allzu viele sein. (mm)

Manchester United P.L. Champions (Krisalis)

Realistischer Digi-Fußball für Wahlengländer.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

49%
36%
69%
74%



68%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 89,- DM

Ein schneller 386er wäre gut, für die Menüs braucht's eine Maus.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 4 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



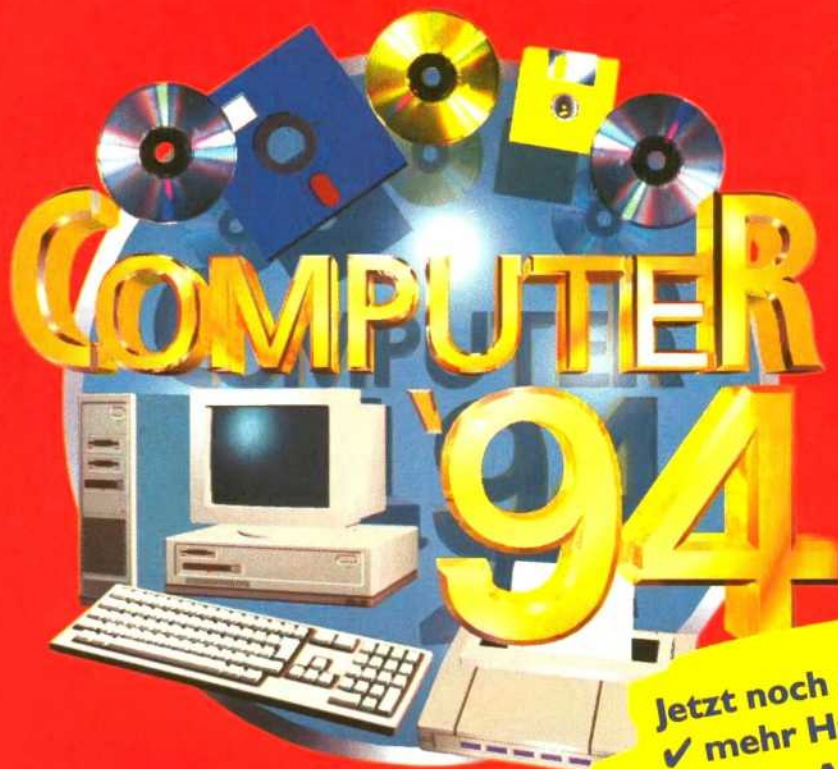
Was ziehen wir heute an?



So macht die Aufstellung Spaß!

Die große Consumermesse

Köln, Halle 10 & 11, 4. bis 6.11.94



Jetzt noch größer!
✓ mehr Hallen
✓ mehr Aussteller
✓ mehr Attraktionen



DARAUF WARTEN ALLE
COMPUTERFANS.
AKTUELLE NEUHEITEN
RUND UM PCS, AMI-
GAS UND SPIELE. UND
ALLES SOFORT ZU
KAUFEN. ZU MESSE-
PREISEN. AUF EINER
ERLEBNISMESSE MIT
VIEL INFORMATION,
ENTERTAINMENT UND
ATTRAKTIVEN GEWINN-
SPIELEN.

Eintrittspreise/Tag: Jugendliche 15 DM, Erwachsene 20 DM.
Veranstaltungsdauer: 4. bis 6.11.1994 von 9 bis 18 Uhr.
Messegelände Köln Halle 10 & 11. Anreise über Hauptbahn-
hof Köln oder Deutzer Bahnhof. Weitere Informationen
erhalten Sie in der Fachpresse oder den Veranstaltern.



Die Consumer-Messe
Computersysteme, Peri-
pherie & Zubehör



Die größte Amiga-
Messe weltweit



Die ganze Welt der
Computer- und Konso-
lenspiele

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:



ICP GmbH & Co. KG
Wendelsteinstr. 3
85591 Vaterstetten/Mchn.
Fax 08 106 / 342 38
Ein Tochterunternehmen
des Gong-Verlags



Gesellschaft für Veranstaltun-
gen und Marketing mbH
Hattinger Str. 589
44879 Bochum
Fax 02 34 / 478 99



DATE SERVICE



Hey, Indy, wo ist dein Car?



Kleine Geschenke erhalten die Freundschaft: der erste Heimdall



Subwar 2050 mit neuen Szenarios



Ultima VII: billiger durch das Schwarze Tor



Epic: Wenn ich groß bin, werde ich Wing Commander!

Obwohl oder vielleicht auch gerade weil der Zug der Zeit Richtung CD fährt, fällt für die herkömmlichen Disklaufwerke immer noch manches Schmanke ab – hier die aktuellen Beweise!

MEHR

Alle Fans von „Indycar Racing“ dürfen Freudenrunden drehen: Das 49,- DM teure **Indycar Circuits** bietet sieben neue Strecken, deren Bandbreite vom verschlungenen Stadtkurs in Australien bis zum zweckentfremdeten Flugplatz reicht. Zusätzlich bekommt man diverse Utilities zum Editieren der Replays und Settings sowie eine (diesmal auch wirklich funktionstüchtige) Modemoption. Des weiteren erscheint in Kürze der **Indy 500 Motorspeed**, für den Virgin 39,- DM verlangt, selbst wenn darin bloß die 500 Meilen von Indianapolis und ein Hilfsprogramm zum Bemalen der Wägelchen versteckt sind. Zum Trost ist das Hauptprogramm nun für 79,- DM erhältlich – aber nur, solange der limitierte Vorrat reicht!

Auch Core Design macht in Sammler-Auflagen: Das wikingermäßige Actionadventure **Heimdall 2** wurde soeben als „Limited Edition“ veröffentlicht, bei der man den ersten Teil quasi gratis dazu kriegt. Beide Folgen sind komplett deutsch und kosten 109 Walfischzähne. Dank MicroProse tut sich auch unter Wasser was, denn die rundum deutsche Szenariodisk zu **Subwar 2050** entführt den U-Boot-Kapitän für 59 Seesterne in drei neue Feuchtbiopte (Mittelmeer, Bermuda-Dreieck, Baltische See), wo jeweils neun Missionen herum schwimmen.

DEUTSCHER

Nach dem Marsch durch die Übersetzungsbüros von Soft-

gold heißt das New World Computing-Adventure „Inherit the Earth“ nun **Erben der Erde** und kostet mit 109 Märkern genausoviel wie **Dark Legions**, der nunmehr ebenfalls eingedeutschte „Archon“-Ableger von SSI. Zwanzig Märker mehr sind für Lucas Arts' **Tie Fighter** in unserer Muttersprache fällig – wer die englische Version besitzt, kriegt für 30 Sterntaler ein Update. Last but not least eine wichtige Nachricht für alle Trekies: **Star Trek: Judgment Rites** ist nun ebenfalls komplett klingonisch, äh, Ihr wißt schon, lieferbar.

PREISWERTER

Schlappe 39 Goldstücke will Hit Squad für den Megarolli **Ultima VII: The Black Gate** haben, wobei es sich sogar um die Version 2.2 handelt, die bereits auf einem 486er mit 33 MHz flüssig läuft. Ein anderes Origin-Game, nämlich „Wing Commander“, diente der DID-Crew wohl als Vorlage zu dem Weltraumflugi **Epic**. Und zu dessen neuerdings so bescheidenem Preis von gleichfalls 39 Mark (gleichfalls von Hit Squad) passen auch die Anforderungen an die Hardware, denn ein 386er mit VGA-Karte genügt zum Baller Glück.

Zum krönenden Abschluß noch zwei Compilations: Wer 79,- DM übrig hat, hat die Wahl zwischen zwei hervorragenden Klassikerdoppelpacks von Media, nämlich entweder **F-19** und **Silent Service 2** oder **Railroad Tycoon** und **Knights of the Sky**. (mm)

Jedes Spiel nur

29.- DM

NUR SO
VORRAT
LANGE
REICHT!

SIM LIFE

THE HUMANS

LEGENDS OF VALOUR

LURE OF THE TEMPTRESS

ELVIRA 2

**WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS**

DELUXE STRIP POKER

3D POOL

COMMAND H.Q.

NEU

NEU

NEU

**NOCH
BILLIGER!**

**MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION**

COLOSSUS CHESS

SPEEDBALL

19.90 DM

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ SIM LIFE
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LEGENDS OF VALOUR
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COMMAND H.Q.

- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ SPEEDBALL

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr

**MANFRED
BERGLER**

Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

PC

Hurra, es gibt was zu gewinnen!

**Hurra
Deutschland**

DER ZAICKIGE HURRA-WETTBEWERB

Helmut Hohl und Rudi Schlappig wollen die Wahl gewinnen, alle übrigen Politiker Euer Vertrauen – und was wollt Ihr gewinnen? Na, vielleicht diesen Wettbewerb zum satirischen Polit-Puppentheater „Hurra Deutschland“?!



Mal schauen, ob Ihr Krankenhausaufenthalt jetzt auch auf Staatskosten geht!

SOFTGOLD
COMPUTERSPIELE GUMMI

Rainbow Arts



Am Anfang war „Spitting Image“, eine englische TV-Serie, wo die Volksvertreter in Form witziger Gummipuppen durch den Kakao gezogen wurden und immer noch werden. Dann kam die Kölner GUM GmbH und zog mit den deutschen Knautschgesichtern aus „Hurra Deutschland“ nach, die bis zum heutigen Tage ihre Possen in der ARD-Sendung „ZAK“ reißen. Und jetzt kommen Promotion Software bzw. Rainbow Arts/Softgold mit dem passenden Computerspiel – und der Joker mit dem dazugehörigen Preisausschreiben! Für den PC-Screen hat der Designer Ralph Stock („Mad TV“) unseren Bürger-King, seinen Herausforderer und viele andere Machtmenschen in eine ebenso komplexe wie satirische Politsimulation mit witziger Comic-Grafik und Hülbeck-Sound

gegossen, wo der Spieler die Verschwörung des Polit-Vampirs Graf Lado aufdecken und letztlich selbst Bundeskanzler werden soll. Und weil dieses Game ziemlich aus dem Rahmen fällt, könnt Ihr es beim dazugehörigen Preisausschreiben auch nicht gewinnen; dafür jede Menge total ausgeflippten Kram: von Kohl als Quietschfigur über „Hurra Deutschland“-Videos, Singles, Telefon- und Spielkarten bis hin zu Radiergummi...

Wer Äpfel nicht mit Birnen verwechselt, weiß die Antwort und teilt sie uns bis zum Einsendeschluß am 07.10.1994 auf einem Postkärtchen mit, um an der Verlosung teilzunehmen. Die Mitarbeiter von GUM, Promotion Software, Rainbow Arts, Softgold und des Joker Verlags können sich die Mühe allerdings sparen, sie sind von der Teilnahme ebenso ausgeschlossen wie der Rechtsweg. Allen anderen wünschen wir viel Glück und die Regierung, die sie verdienen!

DIE PREISFRAGE

Mit welcher Frucht wird dieser unser (Noch-) Kanzler aufgrund seiner charakteristischen Kopfform oft und gerne verglichen?

JOKER VERLAG
„HURRA-WETTBEWERB“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

DIE PREISE

1. PLATZ:

Kohl als Quietschfigur, drei Videos, eine Single, Skatkarten, ein T-Shirt und eine Telefonkarte mit Motiven aus „Hurra Deutschland“

2. PLATZ:

Der Quietsch-Kohl, ein Video, Skatkarten, ein Schlüsselanhänger und ein Radiergummi mit Motiven aus „Hurra Deutschland“

3. PLATZ:

Ein Video, Skatkarten und ein Schlüsselanhänger mit Motiven aus „Hurra Deutschland“

4. – 10. PLATZ:

Je ein „Hurra Deutschland“-Radiergummi



Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



**Gegen
Gewerbenachweis
gratis!**

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

NUR KURZE ZEIT!

**Schnupper-Abo:
5 Ausgaben für 15,- DM**

Endlich auch in Deutsch-
land, aus Deutschland und
für Deutschland: Jeden Mo-
nat die wichtigsten News
und Infos von Insidern für

Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die
aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den
Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündi-
gungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hin-
tergrundberichte und natürlich auch ein bißchen
Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich
über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst
zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu ge-
winnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel.
04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Un-
terlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gra-
tis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

insider ABO-COUPON

Das Schnupper-Abo gilt für 5 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung au-
tomatisch um ein Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Der Preis beträgt 15,- DM
zuzüglich 1,- DM Portopauschale pro Ausgabe (Ausland: 3,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber:

Name / Vorname

Konto-Nr.:

Straße / Hausnummer

Geldinstitut:

PLZ / Wohnort

Bankleitzahl:

Datum / 1. Unterschrift

per Vorkasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht
Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2,
85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung
des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des
Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

FALCON GOLD



**Die komplette
Sammlung der
Falcon 3.0-
Flugsimulatoren
PLUS Art of the Kill-
Anleitungsvideo auf
einer CD-ROM**

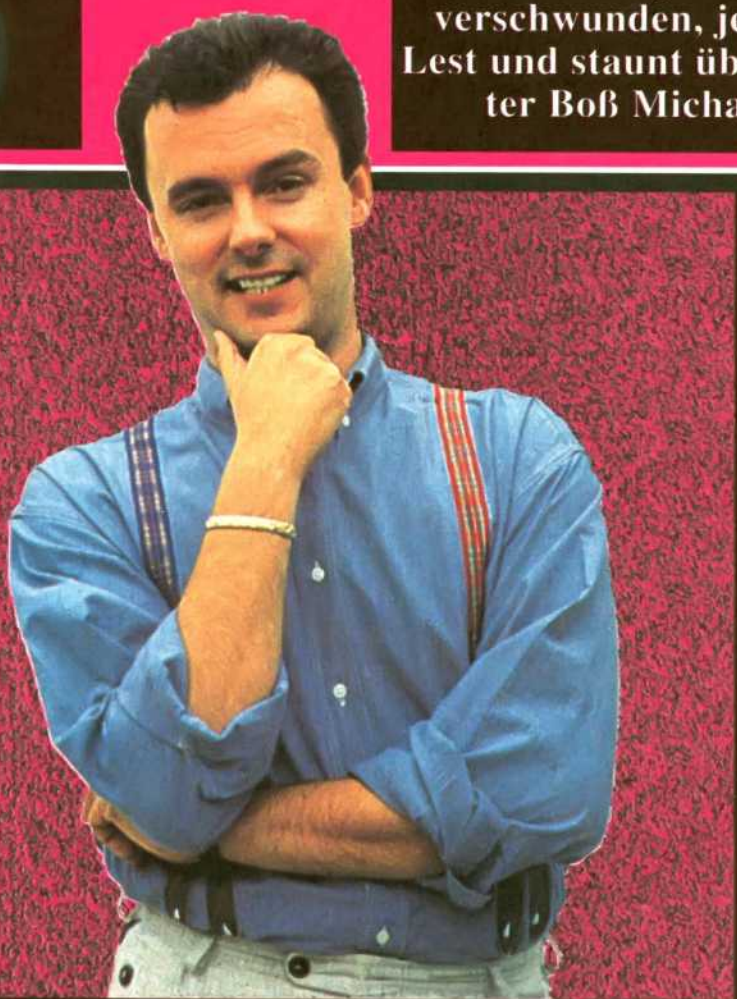
**Spectrum
HoloByte**

S I M U L A T I O N

MICROPROSE

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Monatlang war unsere Meinungsseite in der Versenkung verschwunden, jetzt ist es an der Zeit, wieder aufzutauchen: Lest und staunt über die tiefen Gedanken, die sich unser geliebter Boß Michael zur Zukunft der DOSe gemacht hat...



Habt Ihr eigentlich schon einmal darüber nachgedacht, warum Spielkonsolen von Sega oder Nintendo so erfolgreich sind? Ich meine, bei genauer Betrachtung sind solche Geräte doch wenig mehr als ein kastrierter PC – mit ihnen kann man Spiele abspulen, und das war's auch schon. Aber wie jeder von uns weiß, kann man das mit einer DOSe ebenso gut, wenn nicht besser: Konsolen sind so einem Rechenknecht nicht nur in den technischen Werten unterlegen, auch inhaltlich beschränkt sich das Softwareangebot ganz überwiegend auf Action, Action und dann vielleicht noch Action. Warum also werden Games für solche Maschinen in weit größeren Stückzahlen abgesetzt als für den PC? Die Antwort ist verblüffend einfach: Konsolen sind Muster an Bedienungsfreundlichkeit, während der PC diesbezüglich schlicht eine Katastrophe ist!

Und damit sind wir auch schon beim Thema, denn wenn die Zukunft erstens multimedial sein und zweitens dem PC gehören soll, dann muß sich genau hier schleunigst etwas ändern. Um für den Massenmarkt gerüstet zu sein, ist es nämlich zwingend erforderlich, daß Leute zwischen 8 und 88 Jahren mit der Hardware klarkommen – Anschalten, Datenträger reinschieben und loslegen, muß die Devise lauten. Und so lautet sie derzeit eben nur bei Konsolen oder, mit Einschränkungen, noch am Amiga. Sicher, unsereins hat sich inzwischen daran gewöhnt, daß nahezu jedes Spiel ein anderes Speichervolumen und, schlimmer noch, Änderungen in CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT voraussetzt, aber das kleine Hänschen Müller und seine Omi kommen damit halt nur in den seltensten Fällen klar... Nun weiß ich, daß manch einer von Euch nur ungern vom

hohen Roß der Computer-Kenner absteigen will („Ich hab's ja auch lernen müssen!"), doch wohin soll uns das Elitedenken der Programmierer und Hardcore-Freaks bringen? Es könnte uns jedenfalls dahin bringen, daß sich über kurz oder lang irgendeine CD-Konsole als Standardmaschine für Games, Spielfilme oder sonstige Multimedia-Anwendungen etabliert und den technisch eigentlich überlegenen PC wieder zu einem Dasein als reiner Bürogehilfe verbannt. Freilich ist so ein Kandidat vorläufig noch nicht in Sicht, denn Maschinen wie z.B. das 3DO oder das CD-i leisten erst mal Pionierarbeit – aber Ihr wißt ja, wie schnell das gehen kann: Plötzlich ist der Verkaufserrechner da, und alle Welt produziert nur noch für diese Konsole, während der Spielenachschub für die DOSe langsam, aber sicher austrocknet. Fragt nur mal die armen Amiganer! Daher glaube ich, daß es ein Irrweg ist, wenn die Entwickler bei Intel, IBM oder Microsoft weiterhin nur auf immer noch höhere Geschwindigkeit und Leistungsfähigkeit setzen. Klar muß die Show auch hier weitergehen, doch wäre es hoch an der Zeit, endlich das Verwirrspiel um die diversen Betriebssysteme (DR-DOS, MS-DOS, Windows, OS/2 etc.), Treiber und Grafikbzw. Soundkarten-Standards zu beenden und statt dessen eine Vereinheitlichung zu schaffen, mit der Programmierer und Anwender gleichermaßen gut leben können. Wenn man nämlich mal ehrlich ist, dann ist es auch dem ausgebufftesten Freak lästig, etwa bei jeder zweiten Scheibe für sein CD-ROM am

Rechner herumpfuschen zu müssen, um genügend Speicher freizuschaukeln oder die richtigen Treiber zu laden. Stimmt's oder habe ich recht?

Zum guten Schluß nur noch ein paar Anmerkungen: Nein, Ihr Skeptiker, wenn man das Handling am PC vereinfacht, ist das nicht unbedingt gleichbedeutend damit, ihn seines größten Vorteils, nämlich der quasi modularen Ausbaufähigkeit, zu berauben – das beweisen an der Konsolenfront Lösungen wie das Mega CD oder der Hardwarezusatz Mega Drive 32X, mit dem sich das 16-Bit-Gerät auf 32 Bit umrüsten läßt. Und daß sich der Erfolg der Konsolen auf einen günstigeren Anschaffungspreis reduzieren läßt, ist ebenfalls Quatsch. Denn erstens werden gerade PC-Innovationen immer billiger, und zweitens ist Konsolen-Soft oft teurer als DOSen-Futter.

Während sich also die PC-Entwickler hoffentlich bald etwas einfallen lassen, ist uns schon ein Einfall gekommen, wie man zumindest die Leser dieser Seite glücklich machen kann. Wer uns nämlich auf einer Postkarte mitteilt, ob der Rechner beim Booten zuerst die AUTOEXEC.BAT oder die CONFIG.SYS abarbeitet, der hat die Chance, **eines von drei garantiert userfreundlichen Top-Spielen zu gewinnen!** Viel Glück und einen leserlichen Absender wünscht Euch und sich

Euer Michael

**Joker Verlag
„Überhaupt &
Außerdem"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

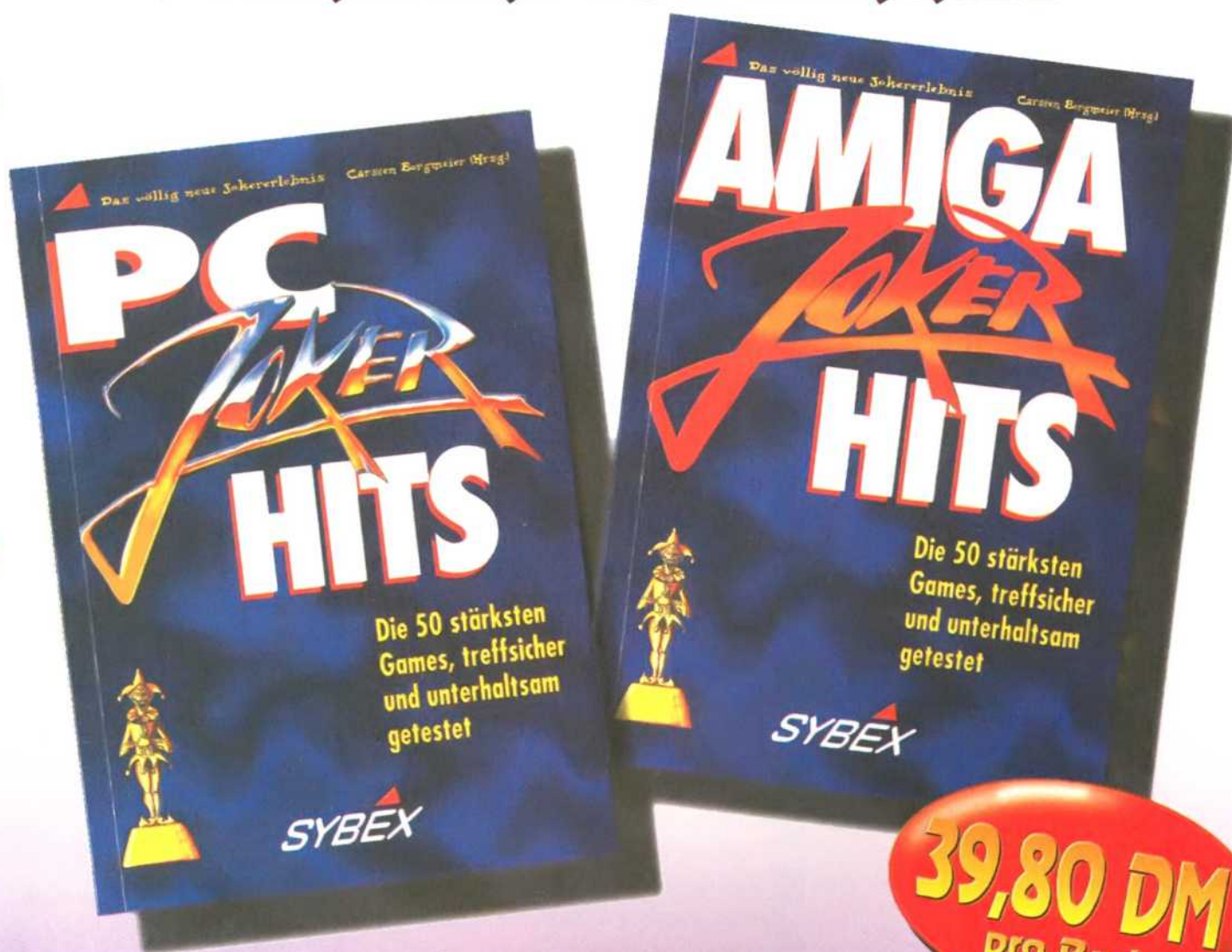
HOL DIR DEN JOKER INS REGAL!

NEU

JOKER



**ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION
MIT EINEM HANDSIGNIERTEN
VORWORT VON MICHAEL**



39,80 DM
pro Buch

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5.- DM Postgebühren im Inland bzw. 10.- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

VIPs & CHIPS

Was spielt unser Bundeskanzler in seiner Freizeit? Kann Arnie eine Tastatur von einer Handtel unterscheiden? Wir wollten wissen, wie prominente Zeitgenossen den Computer nützen – und sind in praktisch allen Bereichen von Politik bis Pop fündig geworden!

POLITIK, WISSENSCHAFT, KULTUR & SPORT

Multimedia sei Dank: Was einst eine reine Insiderveranstaltung war, ist heute längst zum allgegenwärtigen Massenphänomen geworden – praktisch jeder Mensch mit zwei gesunden Händen scheint letztere auch zum Beharken einer Computertastatur zu benutzen. Das gilt sogar für HELMUT KOHL, von dem nur noch die bösesten Zungen behaupten, er hielte den Data Highway für eine Autobahn nach Darmstadt. Insider hingegen wissen, daß er Sunflowers höchstpersönlich einen Brief schrieb, um ein wenig (nicht ganz ernst gemeinte) Kritik an dem Spiel „Aufschwung Ost“ zu üben! Und sein amerikanischer Ex-Kollege GEORGE BUSH ist selbst im Alter von 70 Jahren noch so lernfähig, daß er sich von seinem Enkel die Funktionsweise eines Game Boys erklären ließ. Während BILL CLINTON, der amtierende Oberhäuptling im Weißen Wigwam, die Einrichtung von Data Highways unlängst zu einem erklärten Ziel seiner Politik erhob, ist MARIO FRICK, der 28jährige (!) Regierungschef von Liechtenstein, auch eher verspielt: Zur Entspannung legt er gerne unter „Windows“ die Patiencekarten.

Da wundert es auch den größten Skeptiker nicht mehr, daß Professor RICHARD HAIER von der University of California nun anhand eines kleinen „Tetris“-Matches mit unterschiedlich geübten Teilnehmern herausgefunden hat, daß Computerspiele doch nicht verdummen – sondern im Gegenteil das menschliche Hirn in meßbarem Umfang trainieren! Eine Nummer zu futuristisch erscheint aber selbst PC-Propheten wie uns das Anliegen des Bestsellerautors und Wissenschaftlers STEPHEN HAWKING: Er möchte auch

Die Kanzler-Kritik zu „Aufschwung Ost“



BUNDESREPUBLIK DEUTSCHLAND
DER BUNDESKANZLER

An den
Geschäftsführer der
Sunflowers Interactive
Entertainment Software GmbH
Herrn Adi Bolko
Birkenwaldstr. 38
65179 Oberhausen

Sehr geehrter Herr Bolko,

herzlichen Dank für die Übersendung der Computersimulation „Aufschwung Ost“. Ich habe sie unverzüglich zur Nutzung an die wirtschafts- und finanzpolitische Abteilung hier im Bundeskanzleramt weitergegeben. Das erfreuliche Ergebnis der ersten Auswertung lautet, daß die Strategie der Bundesregierung für den Aufschwung Ost offenbar richtig ist. Denn meine Mitarbeiter haben gute bis sehr gute Ergebnisse erreicht.

Auf einen schwerwiegenden Nachteil Ihres Programms möchte ich Sie allerdings ausdrücklich hinweisen. Die genaue Auswertung des Spielergebnisses erfolgt erst, wenn der Nutzer sich für die Option „Rücktritt der Bundesregierung“ entschieden hat. Sie werden Verständnis dafür haben, daß es meinen Mitarbeitern sehr schwer fällt, auf diesem Weg das Programm zu beenden. Schon gar nicht können Sie erwarten, daß Mitglieder der Bundesregierung sich für diese Option entscheiden. Ich könnte mir jedoch vorstellen, daß sich das Programm an dieser Stelle leicht verbessern ließe und so auch für Mitglieder der Bundesregierung noch attraktiver gemacht werden könnte.

Es würde schon genügen, die Option „Rücktritt der Bundesregierung“ zu ersetzen durch die Option „Legislaturperiode beendet. Bundesregierung stellt sich zur Wahl“. Nach den im Bundeskanzleramt erteilten Simulationsergebnissen kann sich die Bundesregierung dem Urteil der Wählerinnen und Wähler mit einiger Zuversicht stellen.

Mit freundlichen Grüßen.

Computerviren als weitere Lebensform anerkannt wissen. Wesentlich bessere Chancen räumen wir da dem Vorhaben von PAUL ALLEN ein, einem Mitbegründer von Microsoft – der Mann will im amerikanischen Seattle demnächst ein Rockmuseum eröffnen, das in „Multimedia-Ausstellungsvitrinen“ schon verstorbene oder noch lebende Helden der Bewegung wie Jimi Hendrix, Kurt Cobain, Pearl Jam und Soundgarden präsentiert.

Ja, selbst so stockseriöse Kulturschaffende wie FRANK SCHIRRMACHER, seines Zeichens Mitherausgeber der Frankfurter Allgemeinen Zeitung, bekennen sich mittlerweile in aller Öffentlichkeit zur digitalen Spielsucht. Und der englische Formel-3-Fahrer OLIVER GAVIN verdankt ihr sogar seinen Rennsieg im belgischen Spa, denn er konnte den Kurs zuvor nur mit der MicroProse-Simulation „Formula 1 Grand Prix“ üben!

ROCK- & POPSTARS

Kurze Gastauftritte in interaktiven Computergames sind bei vielen Musikern derzeit groß in Mode. So soll schon bald ein solches Projekt namens „Duellin' Firemen“ so faszinierende Persönlichkeiten wie DAVID YOW von Jesus Lizard, den LSD-Philosophen TIMOTHY LEARY, MARK MOTHERS-BAUGH (ehemals bei der Avantgarde-Band Devo) und den Nirvana-Produzenten STEVE ALBINI vereinen. Darüber kann VINCE CLARK, der nach Depeche Mode, Yazoo und Assembly jetzt bei Erasure den Synthesizer kitzelt, nur müde lächeln – er vertrieb sich die Zeit auf Tourneen schon mit Sierra-Adventures, als die meisten seiner Mitstreiter einen Taschenrechner noch für ein technologisches Weltwunder hielten. Quasi um digitales Urgestein handelt es sich auch bei ELVIS COSTELLO, der vor seiner Karriere als Musiker selbst Programmierer war. Bei einer großen Kosmetikfirma... In die Fußstapfen von PETER GABRIEL trat vor kurzem MISTER SYMBOL

Kann selbst programmieren: Elvis Costello



Jetzt auch interaktiv: Mister Symbol



(in seiner Jugend PRINCE genannt) mit einer interaktiven CD, die sowohl notentechnisch als auch vom Gameplay her die parallel veröffentlichte, aber aus lauter alten Archivkamellen zusammengepfriemelte Normalscheibe „Come“ um Längen schlägt. Nun ist es ja ein offenes Geheimnis in der Branche, daß die meisten Künstler höchstens mal einen abschließenden Kontrollblick auf „ihr“ Werk bzw. dessen interaktive Bestandteile werfen, bei dem in Wahrheit ganz jemand anders den Programmierstift geschwungen hat. Doch die Popsirene LADY MISS KIER von Deee-Lite entwickelt momentan gerade höchstselbst ein Virtual Reality-Game mit dem originellen Titel „Wildflowers“. Für die zwei Mac-Besitzer unter unseren Lesern sei auch noch kurz auf die Multimedia-Werke von ICEHOUSE und BILLY IDOL hingewiesen. Einen neuen Vertriebsweg für ihre Schlager machten dagegen die in Ehren ergraute Hardrocker von AEROSMITH ausfindig: Sie legten einen ihrer Songs probenhalber in Internet ab – und staunten anschließend über die rege Nachfrage der Netzteilnehmer!

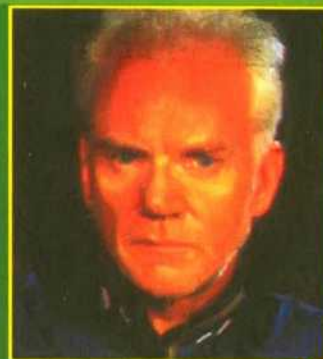
Das Multimedia-Idol am Mac: Billy Idol



Alter Rock auf neuen Wegen: Aerosmith



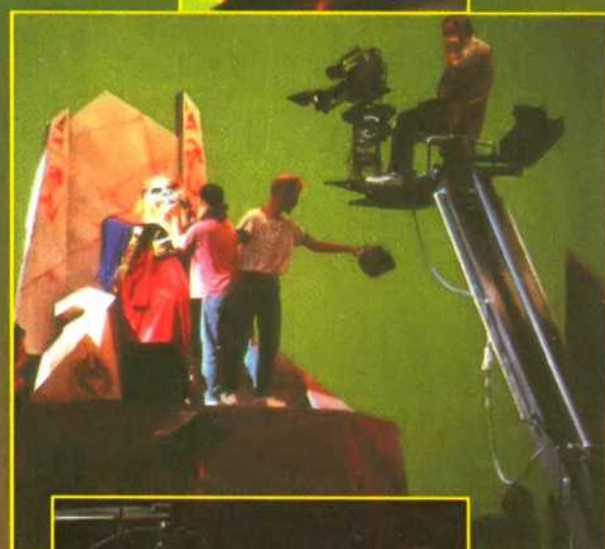
Mark Hamill, Malcolm McDowell, Jason Bernard und Ginger Lynn Allen bei den Drehs für Wing Commander 3



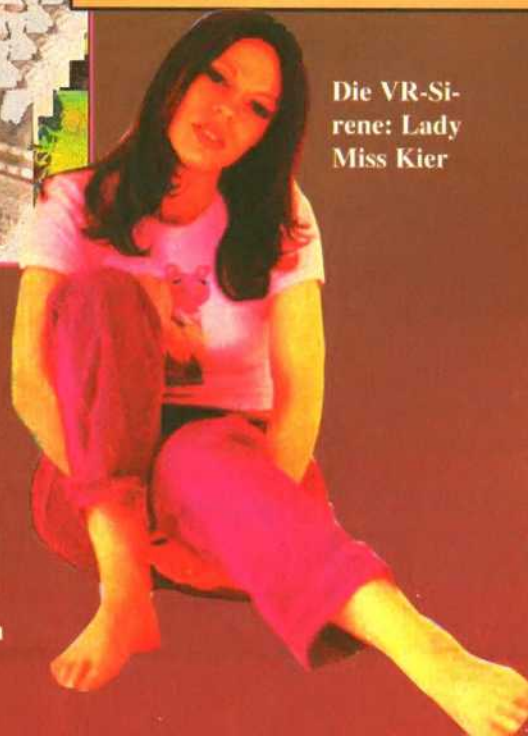
FILM & FERNSEHEN

Früher bekamen Schauspieler höchstens Sprechrollen in Computerspielen, heute treten sie dort immer öfter „richtig“ auf, wie etwa DONALD SUTHERLAND bei „Conspiracy“. Und in „Wing Commander 3“ ist fast schon das halbe Hollywood vertreten: MARK HAMILL (Star Wars), JASON BERNARD (War Games, No Way Out), MALCOLM McDOWELL (Uhrwerk Orange), JOHN RHYS-DAVIS (James Bond), THOMAS WILSON (Zurück in die Zukunft), TIM CURRY (Rocky Horror Picture Show, The Shadow) und schließlich der ehemalige Pornostar GINGER LYNN ALLEN.

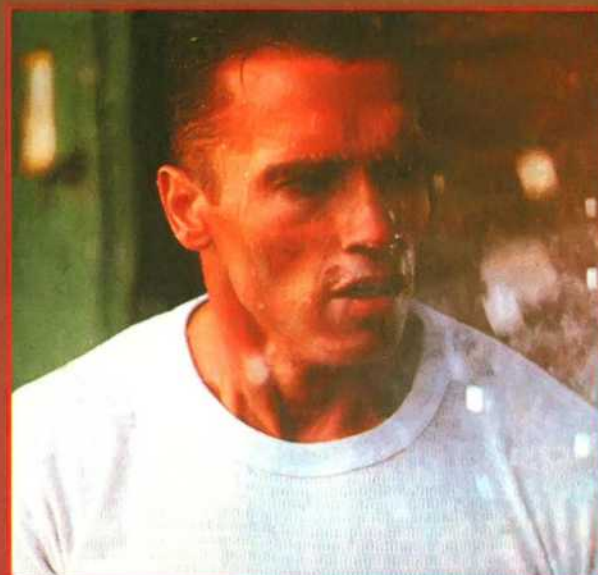
Zum Schluß spaßeshalber noch zwei negative Nachrichten: Wie man aus „Maniac Mansion“ eine schlechte TV-Serie macht, konnten die amerikanischen Fernsehzuschauer bereits begutachten. Und wie macht man umgekehrt aus einem doch recht netten Streifen wie „Last Action Hero“ ein miserables Computerspiel? Ganz einfach: Man läßt ARNOLD SCHWARZENEGGER selbst Einfluß auf die Versoftung nehmen... (mm)



Immer für ein Bildschirmabenteuer zu haben: Tim Curry



Die VR-Sirene: Lady Miss Kier

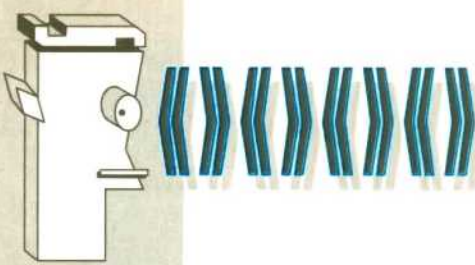


Arnold Schwarzenegger ist eben nun mal kein „Softie“...

99.90

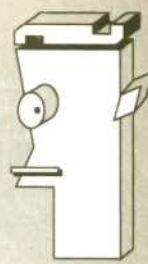
59.90

**BITTE COUPON IN EINER FILIALE ABGEBEN
ODER ZUM VERSAND SCHICKEN**



BESSERWISSE

10/94



Die Urlaubszeit ist vorbei, und der Alltagstrott hat uns wieder, aber das kann echte Rateracks natürlich längst nicht davon abhalten, wieder mit Lösungen und Tips zu aktuellen Spielen aufzuwarten!

Wie immer appellieren wir an diesen Stelle an Euren Spürsinn und Rateeifer, da wir ohne Euch ganz schön auf dem trockenen säßen. Daher bauen wir wieder voll auf Eure tatkräftige Unterstützung. Das heißt: Laßt uns weiterhin Lösungen, Tips, Tricks und Karten zu den neuesten Spielen zukommen. Die Plackerei lohnt sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Markern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Um uns ansonsten die Arbeit erheblich zu erleichtern, soll-



ten längere Beiträge stets auf Papier und als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den **Joker Verlag**
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Besonders Eilige können ihren



Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.
Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr** unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern **089/46 38 23** und **089/460 58 22**

Gelöst

Heimdall 2
Tom Long

Cheats zu

Battle Isle II
Cannonfodder
Corridor 7
Tie Fighter

Tips und Codes zu

Anstoß
Battle Isle II Data
Eishockey Manager
FIFA International
Soccer
Kolumbus
Might & Magic V
Tie Fighter

Heimdall 2

Komplettlösung

Alexander-René Heinz hat ein Herz für alle, die bei Heimdall 2 einfach nicht heimfinden, aber mit seiner Lösung sollte eigentlich jeder ans Ziel kommen.

Hall of the Worlds

– Die Waffen nehmen und durch das äußerste rechte Tor gehen.

Rurik's Village

- Den Runenstein nehmen;
- den gelben Obeliken mit dem Bogen beschießen;
- über die Brücke gehen, mit der Wache reden und dann zur Höhle;
- hinunterspringen (rechts unten);
- in der Höhle muß man an den

Totenköpfen vorbei und geht die Treppe rauf;

- nun in das Boot klettern, das rechte Haus betreten, den Runenstein mitnehmen und zu der Box mit der roten Markierung gehen;
- in der Box befindet sich eine Art Halsband, das man mitnimmt;
- zurück zum Boot und auf nach Eadrick's Village.

Eadrick's Village

- Die Treppe rauf, in und durch die Höhle und links zu dem Haus;
- nun in die linke Hütte, den Runenstein nehmen;
- jetzt rechts, nach oben und in den Throne Room;
- dort gibt man dem König das

Halsband, worauf man einen Brief erhält;

- danach zurück zum Haus, aus dem man das Halsband hat, dann weiter nach links;
- man betritt die Hütte, geht zum Advisor des Königs und überbringt ihm das Friedensangebot, worauf der Advisor die Treppe freigibt;
- dem König übergibt man den Brief und erhält den Paß fürs Schloß;
- nun zum Boot gehen und zur Fisherman's Hütte fahren.

Fisherman's und Loki's Shrine

- Die Treppe runter, Hackrat töten und die Hütte betreten;
- den Runenstein nehmen und den Schrank öffnen, um den Fischer zu befreien;
- er gibt einem ein heiliges Symbol und den Auftrag, seine Tochter zu befreien;
- nun mit dem Boot zum Shrine von Loki;
- hat Heimdall das heilige Symbol, muß er durch das blaue Portal;
- nun durch den Torbogen vor uns und im nächsten Raum die Treppe rauf und durch die Tür gehen;

- man läßt sich vom Sims fallen, geht durch die Tür, sammelt Geld und Runenstein auf;
- das Mädchen befreien (einfach nah genug rangehen), worauf man ein Amulett erhält;
- zurück im Raum davor nimmt man einen Pfeil aus dem Zirkel, womit man den Stein links neben Lokis Statue betätigt;
- das Buch nehmen und den Stein nochmals drücken, um ein Schwert zu bekommen;
- jetzt geht man in die Ecke rechts neben der Statue und wird emporgehoben;
- zurück im Boot, setzt man Segel zum Schloß.

Castle

- Dem Wächter zeigt man den Paß und redet sofort mit dem König;
- zurück zum Vorzimmer, rechts und hoch;
- mit der „Wench“ reden;
- zurück zum zentralen Zimmer, links und das Gemälde drücken;
- im Zimmer des Königs das Bett genauer untersuchen, sieh da, ein Signaturring;
- den Ring gibt man der Wache, die links vom zentralen Zimmer steht;

- jetzt geht's abwärts in den Keller, wo man mit den Gefangenen spricht;
- mit dem neuen Brief zurück zum König;
- der Advisor rennt weg, und man kann nun nach oben und dann durch die Tür oben rechts;
- in der nördlichen Wand sind drei Löcher, die man mit Pfeilen oder ähnlichem „stopfen“ muß;
- danach öffnet sich die Tür, und man erhält das erste Stück des Amuletts;
- zurück zur Halle der Götter.

Dwarven Castle

- Man geht durch das erste Tor auf der linken Seite;
- die Treppe rauf und mit dem sterbenden Mann sprechen;
- im Vorraum den Flammenzirkel mit dem Schwert schlagen, zurück zum Mann, den Flammenzirkel wieder schlagen und zurück zum Mann;
- die Rüstung nehmen und anlegen;
- durch das Tor links oben und mit dem Zwergenkönig sprechen;
- einen Screen zurück ist unten rechts der Ausgang.

Giant HQ

- Man steuert seinen Weg durch den Lava-Raum und geht die Treppe rauf;
- man sammelt alles ein, auf dem Tisch liegt unter der Kerze der Talisman.

Giant Isle

- Mit einer Wasserflasche kann man im Lava-Bassin Rauch erzeugen (hat man keine Flasche, so liegen die Teile dafür in den Räumen);
- den unteren Raum durchqueren, über die Brücke rechts unten;
- durch die Tür, die Treppe runter, den Weg entlang und in die Leere springen (eine Plattform fängt uns auf);
- die anderen Treppen wieder rauf und den Talisman aufsammeln;
- in der Halle der Welten nimmt man das linke benachbarte Tor.

Lost Clan

- Das Brot durch die Stäbe schieben;
- durch den Abfluß in den Kanal gehen;
- Runenstein nehmen, die Treppe rauf;
- die obere Tür öffnen und dem König die Nachricht des anderen Zwergenkönigs geben;
- die rechte Treppe neben dem König runter, das Skelett „pushen“, um ein Amulett-Stück zu erhalten;
- durch die letzte Tür durch den Feuerraum in die Halle der Welten zurück;

- das rechte Tor, drei Screens hoch und den Brief dem König des Lost Clan geben;
- zurück zur Halle der Welten.

Karylin

- Das linke Tor durchqueren, über die Brücke gehen und Talisman nehmen;
- zum Druiden gehen und danach rechts unten zum Dorf segeln.

Dorf

- Die Wache nicht schlagen, sondern den Eingang rechts oben nehmen;
- durch die erste Tür gehen und den Sklaven-Meister töten;
- die Os-Klinge nehmen, durch die nächste Tür gehen, die Wache töten;
- hinausgehen und den Runenstein nehmen;
- mit dem Boot segelt man nun unbekannten Gefilden entgegen.

Das unbekannte Land

- Die Treppe rauf (2x);
- das Runen-Rätsel: mit der 2. Rune von links, rechts, hoch, hoch, links, hoch, hoch;
- das Amulett-Stück nehmen und zurück zum Boot.

Dakta HQ

- Den Runenstein nehmen und rechts oben die Höhle betreten;
- vom Pfad runterspringen, die Potion nehmen, den Krieger töten;
- in die Nische gehen, aus der der Krieger gekommen ist, und den Knopf drücken;
- Treppen erscheinen, und man geht durch die Tür rechts oben;
- mit dem Wizard reden, den eigenen Schatten bekämpfen und den Wizard töten;
- in Karylyn das äußerste rechte Tor benutzen.

God's Realm

- Mit Anders reden.

God of Death

- Erste Tür oben: beide Charaktere töten (durch Statue oder Dornen);
- dann durch hellen Schein gehen (Treppe rauf);
- alles aufsammeln;
- zurück zur Main Hall.

God of Justice

- Zimmer unterhalb betreten, die Krone der Statue aufsetzen;
- in den Zirkel gehen und zuhören;
- Symbol nehmen und durch die Tür gehen, die sich links von der befindet, aus der man gerade gekommen ist.

God of Air

- Durch die Teleporter erhält man einige schöne Gegenstände;

- hat man Ketar-Helm, kann man in den mittleren Teleporter gehen;
- auch das Mirror Shield braucht man später noch.

God of War

- Die beiden Dorks töten (mit dem Bogen), damit eine Brücke erscheint und man das Symbol nehmen kann;
- nun durch die Tür rechts von der eben benutzten.

God of Light

- Beginnend am mittleren Pfeil, muß man schnell hoch, links, hoch, links, hoch, hoch, rechts und hoch gehen;
- das Symbol vom Altar nehmen;
- zurück zur Haupt-Halle und in den letzten Raum.

God of Nature

- Mit Anders sprechen und die mit X markierten Samen einsammeln:



- die Samen in den Graben bei Anders werfen, sein Symbol nehmen und zum Exit gehen;
- zum großen Tor am Ende der Halle gehen;
- alle sechs Symbole vor die Tür legen und hineingehen;
- den Runenstein nehmen und die Treppe rauf;
- vor dem schießenden Gem das Mirror Shield benutzen -> ein großes Juwel fällt herunter;
- hinab und das rote Juwel aufsammeln, das neben dem großen liegt;
- zu Anders und mit ihm reden, danach zurück nach Karylyn;
- hier nimmt man das ganz linke Tor, worauf man dem Druiden Anders' Symbol gibt;
- ab durch die neue Tür, den Runenstein nicht vergessen, und die Küste hinauf, bis es nicht mehr weitergeht;
- hier erscheint uns ein Geist;
- anschließend zurück zur Halle der Welten (mittleres Tor in Karylyn);
- ab durch das Spinnen-Tor.

Nifelheim

- Ganz links oben befinden sich Lava und ein Feuerboot;
- im Boot liegen vier Zähne eines Drachens, die man sofort einsackt (schaut mal hinter den Drachenkopf!);

- im Palast die Treppe rauf und die drei Köpfe mit dem Schwert schlagen, wenn ihre Mäuler offen sind;
- durch die nicht mehr verschlossene Tür und die Irrgärten überwinden;
- hat man mit Hela gesprochen, drückt man die Geheimtür rechts neben ihr;
- hindurch und auf jeden Zirkel einen Zahn legen (sie müssen glühen);
- in den großen Zirkel gehen;
- die Treppe in der linken unteren Hälfte runter und das Juwel nehmen;
- wieder hoch, die andere Treppe runter und das Juwel in die Statue des Drachen einsetzen;
- durch die untere linke Passage und die rechte Treppe runter;
- dem rechten Pfad folgen, durch die Tür, die Treppe runter, die Monster töten, die andere Treppe

- wieder rauf, links und – tata! – die Show kann losgehen.

Ashok's Realm

- In das Spinnen-Tor;
- die Wand in der oberen rechten Ecke des ersten Raumes drücken, um eine Tür zu öffnen;
- durch die Irrgärten und anschließend durch die Tür oben links;
- jetzt geht man mit Heimdall in die linke Tür (Schatten töten);
- danach geht man mit Valkyrie in die rechte Tür und tötet ihren Schatten;
- nun ab durch die Mitte und links;
- die Treppe hoch und ein bißchen Schach gespielt;
- hat man das Amulett von der anderen Seite des Schachbretts mitgenommen, geht's zurück zu den Teleportern;
- hier nimmt man den ersten Teleporter und verläßt den Raum;
- die Treppe hoch, durch das Labyrinth und den Wizard töten;
- durch die Tür oben rechts, nach links unten gehen;
- Ashok greift an: Man muß das Amulett ganz nahe bei ihm fallenlassen;
- ist das geschafft, geht's durch das Totenkopftor, wo man nur noch Loki töten muß!
- Tja, und das war's dann, Freunde
- Ihr habt gewonnen!

BUNT

gemischt und streng SORTIERT

Anstoß

Was taugt eine Trainerlaufbahn ohne Trainerschein? Nix, außer man heißt Franz B. Alle übrigen müssen viele unangenehme Fragen beantworten. Um so angenehmer für sie, daß Thomas Nietz sich ihrer erbarmt hat und alle Fragen und Antworten spendiert.

Bei welchem deutschen Club spielte Pierre Littbarski in den letzten Jahren?

1. FC Köln

Bei welchem Verein spielte Anthony Yeboha vor seiner Zeit bei Eintracht Frankfurt?

1. FC Saarbrücken

Bei welchem Verein war Otto Rehgagel als Trainer tätig, bevor er nach Bremen wechselte?

Fortuna Düsseldorf

Da Franz Beckenbauer keine DFB-Fußballehrer-Lizenz besitzt, leitet er die Nationalmannschaft offiziell als...

Team Chef

Darf ein Elfmeter aus dem Stand ausgeführt werden?

Nein

Der Abschlag des Balls vom Torwart aus der Hand findet

direkt den Weg ins gegnerische Tor. Entscheidung?

Tor

Der Schiedsrichter fälscht einen Schuß ab, der zum Torerfolg führt. Entscheidung?

Reguläres Tor

Die Spielsperre nach einer gelb/roten Karte dauert wie lange?

1 Spiel

Durch wie viele Halbzeiten wird eine Bundesligapartie unterbrochen?

Eine

Ein angreifender Spieler wirft einen Einwurf direkt ins Tor. Mit welcher Entscheidung wird das Spiel fortgesetzt?

Torabstoß

Ein Auswechselspieler kommt ohne Aufforderung des Schiedsrichters auf den Platz. Wie kann der Schiri entscheiden?

Gelbe Karte

Ein Spieler schießt den Ball beim Torabstoß direkt ins eigene Tor. Entscheidung?

Wiederholung des Torabstoßes

Ewald Lienen spielte früher sehr erfolgreich bei Borussia M'Gladbach. Welchen Club trainierte er in der Saison 93/94?

MSV Duisburg

Gegen welche Mannschaft verlor Borussia Dortmund in der Saison 92/93 das Endspiel um den UEFA-Cup-Pokal?

Juventus Turin

Gegen welchen Verein erlitt der FC Bayern München seine bisher höchste Heimgniederlage?

Gegen Schalke 04 mit 0:7

In der Saison 1977/78 spielte M'Gladbach gegen Dortmund. Wie lautete das Ergebnis?

Endergebnis 12:0

In welchem Abstand finden die Fußballweltmeisterschaften statt?

Alle 4 Jahre

In welchem italienischen Club spielte Diego Maradonna?

SSC Neapel

In welchem Jahr fiel das „Tor von Wembley“?

Im Jahre 1966

In welchem Jahr erreichte die Fußball-Bundesliga mit durchschnittlich 27.052 Zuschauern pro Spiel den besten Schnitt?

1964/65

In welchem Jahr gewann der Hamburger SV den Europapokal der Landesmeister gegen Juventus Turin?

Im Jahre 1983

In welchem Jahr wurde Berti Vogts Weltmeister?

Im Jahre 1974

In welchem Jahr wurde der größte Skandal (Bestechungsgelder) der Bundesligageschichte aufgedeckt?

Im Jahre 1971

In welchem Jahr wurde Deutschland Europameister?

Im Jahre 1980

In welchem Mannschaftsteil spielt der Libero eines Teams?

Abwehr

In welchen Abständen muß ein Trainer seine Lizenz auffrischen?

Alle 3 Jahre

In welcher Saison hagelte es einen neuen Negativrekord bei Platzverweisen (insgesamt 76, davon 40 gelb/rote Karten)?

1991/92

In welcher Saison nahm die Bundesliga den Spielbetrieb auf?

1962/63

In welcher Saison wurde der niedrigste Toreschnitt pro Spiel (2,52) erreicht?

1968/69

In welcher Stadt hat der DFB seinen Hauptsitz?

Frankfurt am Main

In welcher Stadt hat die UEFA ihren Sitz?

Bern

In welcher Stadt wurde in der Saison 92/93 das Finale im Europapokal der Landesmeister ausgetragen?

München

Kann ein Schiedsrichter ohne Karten einen Feldverweis anordnen?

Ja

Michael Rummenigge verließ Borussia Dortmund 1993 und wechselte nach...?

Japan

Mit welchem Oberbegriff werden die modernen Sportgetränke bezeichnet?

Elektrolytgetränke

Mit welchem Stimmenverhältnis wurde die Einführung der Fußball-Bundesliga beim historischen Bundestag des DFB beschlossen?

103:26 Stimmen

Mit welcher Aktion weist ein Linienrichter auf ein Abseits hin?

Er hebt die Fahne

Mit wie vielen Clubs startete die 1. Fußball-Bundesliga 1963?

16 Vereine

Nach Abschluß einer Spielzeit steigen aus der 1. Bundesliga wie viele Mannschaften ab?

Drei Mannschaften

Nenne die Abkürzung für den europäischen Fußballverband?

UEFA

Seit wann werden Fußballweltmeisterschaften ausgetragen?

Seit 1930

Unter welchem Trainer errang der 1. FC Köln das Double (DFB-Pokalsieg und Meisterschaft im selben Jahr)?

Hennes Weisweiler

Was folgt nach 90 Minuten in einem DFB-Pokalspiel, wenn

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebel

+ + PC 3,5" Disk + +

Bundesliga Man.3/Hattrick	DV	88.00
Burning Steel 2	DV	88.90
Colonization	DV	94.90
Dark Legions	EV	67.00
Das Schwarze Auge 2	DV	78.00
Death or Glory	DV	89.00
Delta V	EV	69.90
Der Clou	DV	79.90
Die Siedler	DV	79.90
FIFA Soccer International	DV	72.90
Fritz 3 - Schachprogramm	DV	139.90
Ishar 3	EV	79.90
Mad News	DV	79.90
Micro Machines	DA	63.90
Outpost	DV	79.90
Overdrive	DA	56.90
Overlord	DA	79.90
Pizza Connection	DV	88.90

+ + PC 3,5" Disk + +

Quest for Glory 4	DV	69.90
Red Hell	DV	66.00
Reunion	DV	74.90
Rings of Medusa Gold	DV	79.90
Robinson's Requiem	DV	63.90
Sensible Soccer International	DA	40.00
Sim City 2000	DV	84.90
Sim City 2000 Scenario 1	DV	33.90
SSN - 21 Seawolf	DV	79.90
S.U.B.	DV	65.90
Superfrog	DA	56.90
System Shock	DV	88.90
Theme Park	DV	79.90
The Chaos Engine	DA	56.90
Tie Fighter	DA	88.90
UFO Enemy Unknown	DA	89.90
Wing Armada	DA	74.90
Zool 2	DA	62.50

+ CD ROM + CD ROM +

11th Hour	DA	124.90
Aegis: Guardian on the Fleet	EV	88.90
Beneath a Steel Sky	DV	99.90
Bertelsmann Straßenatlas	DV	135.00
Betrayal at Krondor	DV	69.00
Caribbean Disaster	DV	89.90
Der Clou	DV	78.90
Doom Utilities (350 Level)	EV	40.00
Larry 6	DV	69.90
Larry Collection 1 - 5	DV	83.50
Mad News	DV	88.90
Outpost	DV	92.90
Pinball Dreams DeLuxe + Data	DA	74.90
Privateer & Speech Pack	DA	99.90
Sam & Max	DV	96.90
SSN - 21 Seawolf	DV	79.90
Theme Park	DV	79.90
Under a Killing Moon	DV	107.90

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+ + + ZUBEHÖR + + +

Soundblaster 2 Deluxe	DV	116.00
Soundblaster Pro Basic	DV	159.50
Soundblaster Pro Deluxe	DV	174.00
Soundblaster Multi CD	DV	286.50
Soundblaster ASP Multi CD	DV	354.50
Soundblaster 16 SCSI-2 ASP	DV	424.85
Soundblaster 32 AWE		579.00
ORCHID Game Wave 32	DA	259.80
ORCHID Sound Wave 32	DA	458.00
CD-ROM Laufwerk		
CR-562 B mit Controller		369.00
Modem GVC M-1144 V		
-14.400 BZT	DA	349.50
Gravis Joystick Schwarz		67.00
Gravis Joystick PRO		84.00

ESSER-SOFT KÖLN

Adrian-Meller-Str.10

50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse Post DM 7.50 / bei Vorkasse UPS DM 9.00
 NN Post DM 10.50 / NN UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
 Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland).
 *bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
 Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68

Telefax : 0221 / 50 83 10

BTX : ESSER#SOFT

DOWNTOWN 10000 GAMES NEU in BERLIN

Herbstanfang-Hammer-Highlights: (Baugleich zum Panasonic 563b)

Matsushita 562b 289,- DM

(inkl.-spin) (zum Anschluß an SB Pro16) (mit Controller für nur 299,- DM)

420 MB Festplatte für nur 399,95 DM

540 MB Festplatte für 499,95 DM

NEC 3Xi SCSI tri-spin nur 699,- DM

Toshiba 4101b SCSI dbl.-spin 389,-

Strike Commander & Privateer auf einer CD: 99,95 DM*

Epic Pinball 1-3 oder Pinball Dreams Deluxe, pro CD 79,95 DM

350 neue Level für Doom auf einer CD nur 49,95 DM

1942 - PAW	a	99,95	CD-ROM Software	a	119,95
Aces over Europe	d	75,95	11th Hour*	a	119,95
Across the Rhine*	d	99,95	Aegis: Guardian o. t. Fleet	e	99,95
Alone in the Dark 2	d	95,95	Al-Qadim*	d	79,95
Al-Qadim*	d	75,95	Anstoß World Cup	d	89,95
Anstoß World Cup	d	59,95	Battle Isle 2 + Data	d	129,95
Armored Fist*	d	89,95	Battle Isle 2 Data	d	55,95
Battle Isle 2	d	89,95	Beneath a Steel Sky	d	85,95
Beneath a Steel Sky	d	79,95	Bioforge*	d	99,95
Bloodnet*	a	99,95	Bloodnet*	d	89,95
Bundesliga Manager 3*	d	89,95	Burning Steel 2	e	79,95
Cannon Fodder	a	69,95	Civiliz. + Railr. Tyc. Del.	a	69,95
Chartbreaker*	d	79,95	Dark Legions	e	69,95
Chessmaster 4000t	e	69,95	Das schwarze Auge	d	79,95
Colonization*	d	99,95	Day of the Tentacle	d	99,95
Day of the Tentacle	d	89,95	Der Planer	d	89,95
Der Clou	d	85,95	Diggers	d	75,95
Desert Strike*	e	79,95	Dragon Lore*	d	89,95
Die Siedler	d	89,95	Empire Deluxe	d	79,95
Erben der Erde	d	75,95	Erben der Erde*	d	89,95
F-14 Fleet Defender	a	99,95	F 1 - Pole Position	a	79,95
FIFA Int. Soccer	d	79,95	Falcon Gold (inkl. Data)	a	99,95
Flight Simulator 5	d	129,95	Flight Sim Toolkit	d	99,95
Flight 5 Sceneries ab		49,95	FIFA Int. Soccer*	d	79,95
Fritz 3	d	149,95	Form. IGP+Leadb. Golf	a	69,95
Hanse	d	49,95	Gabriel Knight	d	89,95
Harpoon 2	e	89,95	Heimdall 2	a	89,95
Indy Car Tracks	a	35,95	Joysoft Classics	a	59,95
Ishar 3	d	89,95	King's Quest 1-6	d/e	89,95
Lands of Lore	d	69,95	Lands of Lore	d	99,95
Links 386 Pro	a	89,95	Larry 1-5 Compilation*	d	89,95
Mad News	d	85,95	Leisure Suit Larry 6	d	79,95
Magic of Endoria	d	89,95	Lilil Devil	a	89,95
Meclwarrior 2*	a	89,95	LucasArts ClAdv.'s	d	99,95
Micro Machines*	a	69,95	LucasArts ClSim.'s	a	89,95
Overdrive*	a	59,95	Mad Dog McCree 2	e	89,95
Overlord	a	89,95	Mad News*	a	99,95
Pacific Strike	a	89,95	Mad TV	d	49,95
Peter Pan	d	69,95	Mega Race	d	79,95
Pirates Gold	d	95,95	Myst	a	99,95
Pizza Connection	d	89,95	NHL Hockey '95*	a	89,95
Quest for Glory 4*	d	79,95	Outpost	a	79,95
Reunion	d	79,95	Privateer Enhanced	a	89,95
Rings of Medusa Gold	d	85,95	Raptor	e	59,95
Robinson's Requiem	d	69,95	Rebel Assault	d	89,95
Sam and Max	d	89,95	Sam and Max	d	99,95
Scooters Zauberschloß	d	69,95	Sim City Enhanced	a	89,95
Sim City 2000	d	89,95	Simon the Sorcerer	d	99,95
Sim City 2000 Data	d	39,95	Space Quest 1-5	d/e	89,95
Star Trek 2	d	95,95	SSN-21 Seawolf	d	89,95
Sternenschweif*	d	89,95	Star Control 1 & 2	a	49,95
Subwar 2050	a	95,95	Strike Commander	a	89,95
Subwar 2050 Data*	d	49,95	Subwar 2050 + Data	d	99,95
Superhero League*	e	79,95	Syndicate Plus	d	99,95
System Shock*	d	89,95	System Shock Enhanced	d	89,95
The Chaos Engine*	a	59,95	T.F.X.	a	99,95
The Elder Scrolls-Arena	e	79,95	Summer/Winter Challenge	a	49,95
Tie Fighter	a	85,95	Theme Park	d	89,95
Turrican 2*	a	79,95	U.F.O.	d	99,95
U.F.O.	a	99,95	Under a Killing Moon*	d	109,95
Ultima 8 - Lost Vale*	d	49,95	Wolfpack	d	79,95
Wargame Constr. Set	e	75,95			
Werewolf KA 50*	a	79,95			
Wing Armada*	a	79,95			
World Cup USA '94	d	69,95			
World War 2	a	79,95			

Große Auswahl auch an Shareware-, Grafik-, Lexika-, DFÜ-, Erotik- und sonstigen CD's! Vorbeischaun und anschauen...

d = kompl. dt. / a = dt. Anal. / e = kompl. engl.

* = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Preisliste gegen 3,- DM in Briefmarken

Laden und Versandanschrift:

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten!

Alle Preise in DM incl. 15 % MwSt.

Versandkosten: 10,60 DM

Fehlt das von Ihnen gewünschte Produkt?

Einfach anrufen...

Touch Mousepad von Logitech nur 25,- DM!

JE Computer - Inhaber Jens Enders

Stubenrauchstr. 73 - 12161 Berlin

(3 Minuten vom U-Bhf. Friedrich-Wilhelm-Platz)

030/859 32 19

oder 030/852 80 42, Fax 852 80 94

Mo.-Mi., Fr. 10-18.30 Uhr, Do. 13-20.30 Uhr, Sa. 10-14 Uhr, So. bis 16 Uhr

48 PC-JOKER

es zwischen den beiden Mannschaften unentschieden steht?

Verlängerung

Was überprüfen die Linienrichter bei der Einwechslung eines neuen Spielers?

Zustand und Länge der Stollen

Was versteht man im Fußball unter der Abkürzung „WM“?

Weltmeisterschaft

Welche Amateurmansschaft erreichte 1993 das DFB-Pokalfinale?

Herta BSC Amateure

Welche Entscheidung erfolgt nach einer Notbremse im Strafraum?

Elfmeter oder rote Karte

Welche Kartenfarbe signalisiert einen Platzverweis?

Rot

Welche Mannschaft blieb 964 Minuten (Negativrekord) ohne Torerfolg?

1. FC Saarbrücken

Welche Mannschaft gewann in der englischen Liga (Saison 92/93) die Meisterschaft?

Manchester United

Welche Mannschaft wird häufig auch als „Fohlenelf“ bezeichnet?

Borussia M'Gladbach

Welche Mannschaft wurde 1990 Fußballweltmeister?

Deutschland

Welche Mannschaft wurde 1992 Europameister in Schweden?

Dänemark

Welche Mannschaft wurde in der Saison 92/93 Deutscher Meister?

Werder Bremen

Welche Maßnahme dient im Training besonders der Verletzungsvorbeugung?

Aufwärmen

Welche Nation gewann schon dreimal die Fußball-WM?

Brasilien

Welche Nation ist bei der WM 1994 automatisch qualifiziert?

U.S.A.

Welche Person ist für Spielertransfers und finanzielle Aufgaben verantwortlich?

Manager

Welche Trainerlizenz benötigt der Trainer von Mannschaften der 1. und 2. Bundesliga?

Fußballlehrer-Schein des DFB

Welche Trikotfarbe trugen bis zur Saison 93/94 das Schiedsrichter- und Linienrichtergespann?

Schwarz

Welche Vereinsfarben hat Schalke 04?

Blau-Weiß

Welche Vereinsfarben hat der SV Werder Bremen?

Grün-Weiß

Welchen Abstand muß eine Mauer beim Freistoß mindestens einhalten?

9,15 Meter

Welchen Betrag erhielten die „Helden von Bern“ als Prämie?

DM 1.000

Welchen Verein trainierte Ottmar Hitzfeld vor seiner Zeit bei Borussia Dortmund?

Grasshoppers Zürich

Welcher „Wikinger“ verhalf Borussia M'Gladbach in den 70er Jahren zu Meisterehren und UEFA-Cup?

Allan Simonsen

Welcher Club in der 1. Bundesliga (Saison 93/94) besitzt das Stadion mit dem kleinsten Fassungsvermögen?

SC Freiburg

Welcher deutsche Spieler gewann die spanische Meisterschaft mit dem FC Barcelona, Real Madrid und Athletic Madrid?

Bernd Schuster

Welcher deutsche Verein gewann als erster einen europäischen Titel?

Borussia Dortmund

Welcher englische Profi wurde mit dem HSV Deutscher Meister?

Kevin Kegan

Welcher Fußballer wurde 1990 „Weltfußballer des Jahres“?

Lothar Matthäus

Welcher ostdeutsche Verein qualifizierte sich nach der „Wende“ direkt für die 1. Bundesliga?

FC Hansa Rostock

Welcher Spieler absolvierte die meisten Spiele in Folge (Bundesligarekord)?

Sepp Maier

Welcher Spieler bestritt bislang die meisten Bundesligaspiele?

K. H. Körbel

Welcher Spieler hält mit 40 Toren in einer Saison den Rekord als erfolgreichster Torschütze?

Gerd Müller

Welcher Spieler war für seine „Bananenflanken“ berühmt?

Manfred Kaltz

Welcher Spieler wechselte 1993 für 9,5 Millionen von Lazio Rom zu Borussia Dortmund?

K. H. Riedle

Welcher Spieler zeichnet für fast 25.000 Bundesligatore verantwortlich?

Frank Mill

Welcher Torwart blieb am längsten ohne Gegentreffer (641 Minuten/Bundesligarekord)?

Oliver Reck

Welcher Trainer einer Bundesligamannschaft arbeitet bisher am längsten in ungekündigter Stellung?

Otto Rehagel

Welcher Verein in der 1. Bundesliga (Saison 93/94) besitzt das Stadion mit dem größten Fassungsvermögen?

VfB Leipzig

Welcher Verein schloß in der Saison 1971/72 101 Tore (Bundesligarekord)?

FC Bayern München

Welcher Verein war in den Jahren 1972, 1973, 1974 Deutscher Meister?

FC Bayern München

Welches Datum war der Anpfifftag zur 1. Fußballbundesliga?

24. August 1963

Welches Foulspiel muß ab der Saison 93/94 mit der roten Karte geahndet werden?

Grätschen von hinten

Welches Land gilt als Mutterland des Fußballs?

England

Welches Maskottchen hat der 1. FC Köln?

Geißbock

Welche sind die Vereinsfarben von Borussia Dortmund?

Schwarz-Gelb

DREAM WEB™



empire®
SOFTWARE





CZDERA

宇宙の
大戦争



PC



Welches Team absolvierte 1986 innerhalb von acht Tagen fünf Bundesligaspiele und holte daraus 9:1 Punkte?

Bayer Uerdingen

Welches Team führt die ewige Tabelle nach 30 Jahren Bundesliga an?

FC Bayern München

Welches Team gewann den DFB-Pokal in der Saison 92/93?

Bayer Leverkusen

Welches Team sicherte sich in Frankreich in der Saison 92/93 den Pokalsieg?

Paris

Welches Ziel hat ein Zirkeltraining?

Verbesserung der Kondition
Wenn der Schiedsrichter im laufenden Spiel pfeift, bedeutet dies...?

Spielunterbrechung

Wer entscheidet ob bzw. über die Länge der Nachspielzeit?

Der Schiedsrichter

Wer gewann als Spieler und als Trainer den Weltmeistertitel?

Franz Beckenbauer

Wer gilt als der erfolgreichste Vereinstrainer der Welt?

Udo Lattek

Wer ist bis 1993 mit zusammen 365 Toren Torschützenkönig der Liga?

Gerd Müller

Wer ist der deutsche Rekordfußballmeister?

FC Bayern München

Wer prägte den Ausspruch „Der Ball ist rund“?

Sepp Herberger

Wer schoß das 1:0 für Deutschland im WM-Finale 1990 gegen Argentinien?

Andreas Brehme

Wer schoß das einzige Tor beim Ländervergleichsspiel zwischen der BRD und der DDR?

Jürgen Sparwasser

Wer war der Mann mit der Mütze?

Helmut Schön

Wer wurde in der Saison 1991/92 Torschützenkönig?

Fritz Walter

Werder Bremen hatte in der Saison 1987/88 die wenigsten Gegentore kassiert (Bundesligarekord). Wie viele?

22 Gegentreffer

Wie bezeichnet man die Aufnahme des Spiels nach dem Anpfiff?

Anstoß

Wie heißt der belgische Meister der Saison 92/93?

RSC Anderlecht

Wie heißt der Bundestrainer, der mit Deutschland 1990 Weltmeister in Italien wurde?

Franz Beckenbauer

Wie heißt der jüngste Schieds-

richter der Bundesligasaison 93/94?

Bernhard Zerr

Wie heißt der Manager von Bayern München?

Uli Hoeneß

Wie heißt der Trainer von Werder Bremen?

Otto Rehaegel

Wie hoch durften die offiziellen monatlichen Bezüge der Spieler (inkl. Prämien) 1963/64 sein?

DM 1.200

Wie lang ist die Nachspielzeit bei Pokalspielen, in denen es nach der regulären Spielzeit unentschieden steht?

2 x 15 Minuten

Wie lange dauert die offizielle Spielzeit bis zur Halbzeitpause?

45 Minuten

Wie lange dauert ein reguläres Pflichtspiel in der Fußball-Bundesliga?

90 Minuten

Wie lange spielte Bernd Schuster in Spanien?

13 Jahre

Wann war das Gründungsjahr des Deutschen Fußball-Bundes (DFB)?

Das Jahr 1900

Wie lautet der Slogan, mit dem die Nationalspieler gegen Drogen eintreten?

Keine Macht den Drogen!

Wie lautet der Stadionname von Schalke 04?

Parkstadion

Wie lautet der vollständige Vereinsname der Schalke Knapen?

FC Schalke 04

Wie oft war der FC Bayern München in 30 Jahren Bundesliga schon Tabellenführer?

333 Mal

Wie signalisiert der Schiedsrichter einen „indirekten“ Freistoß?

Heben des linken Arms

Wie teuer war 1963 durchschnittlich eine Stehplatzeintrittskarte?

DM 3

Wie unterscheidet sich der Mannschaftskapitän äußerlich von den übrigen Spielern seiner Mannschaft?

Kapitänsbinde am linken Oberarm

Wie werden allgemein randalierende Fußballfans bezeichnet?

Hooligans

Wie werden die Spieler des 1.FC Kaiserslautern noch genannt?

Die roten Teufel

Wie wird das finale Hallenturnier in der Winterpause bezeichnet?

Hallen Masters

Wie wird der Rekord-Europapokalsieger Real Madrid betitelt?

Die Königlichen

Wie viele ausländische Spieler dürfen derzeit gleichzeitig in einem Team spielen?

Drei

Wie viele Linienrichter werden in einem Spiel eingesetzt?

Zwei

Wie viele Mannschaften qualifizieren sich in der 1. Bundesliga für den UEFA-Cup?

Vier

Wie viele Schiedsrichter leiten ein normales Bundesliga-Pflichtspiel?

Einer

Wie viele Schritte darf ein Torwart mit dem Ball in der Hand machen?

Vier

Wie viele Spieler dürfen während eines Pflichtspieles ausgewechselt werden?

Zwei

Wie viele Spieler eines Teams müssen auf dem Platz sein, um ein Spiel ordnungsgemäß zu beenden?

Sieben

Wie viele Spieltage umfaßt eine Bundesligasaison?

34 Spieltage

Wie viele Teams spielen in der Saison 93/94 in der 2. Bundesliga?

20 Teams

Wie viele Tore erzielte Tasmania 1900 Berlin in der Saison 1965/66?

15 Tore

Wie viele Tore schoß Torjäger Gerd Müller in der Saison 1971/72?

40 Tore

Wie viele Trainer wurden in der Saison 1992/93 vorzeitig entlassen?

Neun

Wie viele Vereine sind seit Beginn der Bundesliga präsent?

Vier

Wo findet das Endspiel um den Deutschen Fußball-Pokal (DFB-Pokal) statt?

Berlin

Wo liegt der Aktionsraum der Linienrichter?

Entlang der Seitenlinie

Battle Isle 2

Eine kleine HEXerei für alle, die ein wenig am Energiehaushalt herummanipulieren wollen, hat uns Thomas Illing geschickt:

Ihr ändert mit einem Hex-Editor im gespeicherten Spielstand das Byte 59 auf 11 und das Byte 60 auf 00, so erhält Ihr eine Energie von ungefähr 370 pro Einheit, die Ihr in Besitz habt.

KaroSoft

Jürgen Vieth

1942 Pacific Airwar, Handbuch deutsch	97,00
Across the Rhine, komplett deutsch	+ 97,00
Amored Fist, Anleitung deutsch	89,00
Anstoß, komplett deutsch	72,50
Anstoß „World Cup Edition“, kpl. dt.	55,00
Battle Isle II, komplett deutsch	89,00
Hattrick (Bl. Manager Gold), kpl. deutsch	86,50
Chartbreaker, komplett deutsch	74,50
Civilisation, komplett deutsch	95,00
Colonisation, komplett deutsch	97,00
Cyclons, Anleitung deutsch	89,00
Dark Legions, komplett deutsch	81,50
DSAI II „Stemenschweif“, kompl. deutsch	89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Delta V, englisch/deutsch	74,50/+ 89,00
Der Patrizier, komplett deutsch	47,00
Die Siedler, komplett deutsch	89,00
Doom Extra 40 Level, Vol. 1 u. 2, je	34,50
Doom Episodes 1-3, neue Abent. + 72 Level	29,95
FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch	69,50
F 14 Fleet Defender, Handbuch deutsch	97,00
Scenery „Italy“, deutsch	69,00
Scenery „USA-East“/„USA-West“, FS4 u. ATP, je	89,00
Scenery „Dt.Küsten/Frankfurt/Hessen/Mittelgebirge/Rheinland-Ruhrgeb./Berlin/Bayern“ (FS 4 u. 5), je	49,00
Grandest Fleet, Anleitung deutsch	72,50
Hell on Earth (ID)	85,00
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	55,00
Indy Car Track Pack, Anleitung deutsch	32,50
Indy Car Paint Kit incl. Indy 500 Course, dt. Anl.	24,95
Ishar II, komplett deutsch	69,50
Legend of Kyandia II, komplett deutsch	69,00
Links pro 386er, Handbuch deutsch	89,00
Links pro Course „Pinehurst“/„Banff“/„Beltry“, je	47,00
Links pro Course „Castle Pines“/„Big Horn“, je	49,00
11th Hour, Anleitung deutsch	CD 119,00
Al Quadim (SSI), kompl. deutsch	CD 74,50
Amored Fist, Anleitung deutsch	CD 89,00
Anstoß incl. „World Cup Edition“, kpl. dt.	CD 92,50
Battles Isle II, kpl. deutsch	CD 89,00
Battle Isle Scenery „D. Erbe d. Titan“	CD 55,00
Beneath a Steel Sky, Texte dt./Spr. engl.	CD 89,00
Betrayal at Krondor, Texte dt./Spr. engl.	CD 74,50
Burning Steel II, komplett deutsch	CD 89,00
Comanche incl. aller Missions, kpl. dt.	CD 105,00
Cyclons, Anleitung deutsch	CD 74,50
Dark Legions, komplett deutsch	CD 76,50
D. Schwarze Auge II, „Stemenschw.“	CD + 89,00
Day of the Tentacle, kompl. deutsch	CD 95,00
Doom Utilities, 350 Level	CD 46,50
Falcon Gold 3.0 incl. Missions, Anltg. dt.	CD 97,00
FIFA Intern. Soccer, kompl. deutsch	CD 89,00
Larry II, III u. V, dt. Anltg./kompl. dt.	CD 92,50
Der Patrizier, komplett deutsch	CD 47,00
Privater, incl. Speech Pack, Hdb. dt.	CD 99,00
Myst, Handbuch deutsch	CD 96,50
NHL 95, Handbuch deutsch	CD 89,00
Outpost, komplett deutsch	CD 95,00
Ravenloft, komplett deutsch	CD 76,50
Rebel Assault, deutsch/Speech engl.	CD 89,00
Saga of Aeos (R. Bar. u. Aces o. Pacif.), dt. CD	CD 92,50
Sam & Max, komplett deutsch	CD 99,00
Space Quest I - V, dt. Anltg./kompl. dt.	CD 92,50
SSN 21, komplett deutsch	CD 89,00
Subwar 2050, incl. Mission, kpl. dt.	CD 97,00
Super Strike Commander, Handb. dt.	CD 92,50
Syndicate plus, komplett deutsch	CD 99,00
System Shock, komplett deutsch	CD + 89,00
Theme Park, komplett deutsch	CD 89,00
UFO, kompl. deutsch	CD 97,00
Ultima VIII incl. Speech, kompl. dt.	CD 94,50
Under A Killing Moon, Texte dt./Speech engl.	CD 114,50
Wing Commander Armada, Anltg. dt.	CD 89,00
Wing Commander I u. II De Luxe	CD 89,00
Wings of Glory, komplett deutsch	CD + 98,00
World Cup USA 94, Anleitung dt.	CD 64,00
Micromachines, deutsch	83,50
Overlord	89,00
Quest f. Glory IV, komplett deutsch	76,50
Ravenloft, komplett deutsch	89,00
Sim City 2000, komplett deutsch	95,00
Space Sim. 1.0	119,00
SSN-21 Seawolf, komplett deutsch	79,50
Star Trek II, komplett deutsch	95,00
Subwar 2050, komplett deutsch	92,50
Subwar 2050 Mission Disk, kpl. deutsch	53,50
System Shock, Anleitung deutsch	+ 79,50
The Chaos Engine, Anleitung deutsch	59,90
The Legacy, kpl. deutsch (Restposten)	39,90
Theme Park, komplett deutsch	79,50
Tie Fighter, engl./dt. Handb./kpl. dt.	89,00/+ 99,00
UFO, kompl. deutsch	97,00
Ultima VIII incl. Speech Pck., kompl. deutsch	89,00
Ultima VIII Zusatz-Disk „Lost Vale“, dt.	+ a.A.
Wing Commander „Armada“, Anltg. dt.	69,00
World Cup USA 94, Anleitung deutsch	64,00
Soundblaster 16 Multi-CD, Handb. deutsch	299,00
CH-Flight Stick pro	149,95
CH-Jetstick	74,95

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten.

Vorkasse DM 6,00, Post-Nachnahme DM 9,00
UPS-Nachnahme DM 15,00
Ausland nur Eurocheck plus DM 25,00

KAROSOFT

Postfach 404, 40704 Hilden
Telefon 02103/3 10 41

oder 02103/4 20 88

Liste kostenlos!

(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

Falls es nicht gleich klappt, einfach öfter probieren.

Battle Isle 2 – Das Erbe des Titan

Für Cornelia Stoppa aus München war es kein Problem, die Karten von Battle Isle 2 – Scenery Disc durchzuspielen, und weil sie ein braves Mädchen ist, hat sie uns die erspielten Levelcodes inklusive Tip gleich zugeschickt.

Vorab den Tip: Das Gewinnen fällt erheblich leichter, wenn man die einzelnen Levels im Trainingsmodus durchspielt und kurz vor dem Erreichen der Missionsziele wieder auf „normal“ stellt.

Einspielerkarten

Holleko
Brocken
Amgefin
Hasenol
Woringa
Britigi
Gegagol
Anturox
Gradofe
Dronnox
Durdero
Holinin
Walhaki
Sefluxa
Indusol
Wefolik
Mehrspielerkarten
Furston
Galtrax
Elganiw
Lopiro
Agretit
Feltong
Wilkors
Meklara
Holitus
Nerting

Cannonfodder

Wackere Soldaten sollten mal folgenden Tip von Marco Genßler ausprobieren: Mittels

Hex-Editor einen gespeicherten Spielstand öffnen und für das erste Zahlenpaar Zahlen zwischen 01 und 99 einsetzen. Es lohnt sich!

Corridor 7

Björn Melzer schickte uns folgenden Tip zu den lästigen Alarmfallen in diesem Game: Wer wissen will, ob sich hinter einem Computer eine Keycard oder ein Alarm befindet, der betrachte sich das Teil mit IR-Sicht. Erscheint keine Schrift, dann hat man einen Unruhestifter vor sich.

Eishockey Manager

Uwe Billen fegt mit seinem Tip so manchen Crack vom Eis, denn mit diesem Trick bekommt man ein komplettes Stadion und hat trotzdem noch Geld übrig: Im Hauptmenü nimmt man bei der Bank einen Kredit über 2 Mio. DM auf und kauft dann so viele Aktien, wie man kriegen kann. Dabei sollte es sich um Kron- oder Software 2000-Aktien handeln, falls diese unter 100 DM liegen. Nun ist man mit dem Bargeld im Minus. Man geht ins Menü „Stadionausbau“ und verändert das Stadion so, wie man es gerne hätte (z.B. mit oder ohne Restaurant), so daß man mit über 10 Mio. DM in der Kreide steht. Danach spielt man die Saison durch, wobei man beachten muß, daß man am Saisonende auf dem 11. oder 12. Tabellenplatz steht. Dies bewirkt man, indem man während des Spiels (am besten im ersten oder zweiten Drittel) den Torwart auswechselt. Am Saisonende steigt man in die 4. (nicht vorhandene) Liga ab und direkt wieder auf, mit 400.000 DM Plus auf dem Konto. Nach Abzug der Zinsen dürfte der Schuldenberg am Anfang der nächsten Saison je nach Wert der Aktien unter 1 Mio. DM liegen. Man hat dadurch ein erstklassiges Stadion,

genügend Einnahmen und trotzdem genug Geld, um den einen oder anderen guten Spieler zu kaufen. Noch ein kleiner Tip zum Schluß: Speichert am Saisonende ab, denn wenn in der neuen Saison der Aktiengewinn nicht hoch ist, kann man den alten Spielstand laden, und mit ein wenig Glück haben die Papiere einen besseren Kurs als vorher.

FIFA International Soccer

Ein paar Trainingseinheiten für alle Fußballer schickte uns Robin Kinzler:

Ein altbekannter, aber sehr effektiver Trick ist es, beim Abschlag vom gegnerischen Tor seinen Stürmer direkt vor den Torwart zu stellen, denn meist ist es dann keine Kunst mehr, den abprallenden Ball einzukicken, wenn er nicht ohnehin gleich ins Tor kullert. Der Abwehr sei empfohlen, nach dem gegnerischen Angriff mit einem Schuß weit auf die Flügel den Ball aus der Abwehr hinauszuschlagen. Dribbeln in der eigenen Hälfte ist zu riskant. Der Sturm sollte möglichst früh schießen, denn durch Weitschüsse in den oberen Torwinkel läßt sich der gegnerische Torwart manchmal überraschen, das gleiche gilt für gezielte Schüsse von der linken oder rechten Strafraumgrenze. Zu den Teams sei gesagt, daß, neben den USA und der Schweiz, Deutschland das beste Team darstellt.

Kolumbus

Michael Ritter ist so ritterlich, daß er diesen Tip zu Kolumbus nicht für sich behalten wollte: Wenn man in der Heimatstadt eine Armee kauft und sie zur Verteidigung in eine andere Kolonie schicken will, sollte man zuerst ein paar Siedler ausladen (nicht direkt in die andere Ko-

lonie, sondern auf unbebautes Land!) und dann die Armee auf die Siedler setzen. Das läßt sich beliebig wiederholen, so daß man im nächsten Zug dann anstatt einer mehrere Armeen besitzt.

Might & Magic V

Tips für alle Xeenesen hat uns D. Gühne zukommen lassen: Trolllöcher befinden sich bei B4,8,12; B4,12,13; B4,11,6; C3,2,0; C4,7,5.

Ditmitris Kombo (Kombination der Tresore): 64, 52, 31.

Königin Kanindras Kombo: 3, 31, 62.

Grünblatts Schatz liegt bei E4, 0, 13.

Grünblatt der Baum ist bei E2, 8, 15 zu finden.

Ector der Waldmann steckt bei E2, 3, 12.

Der Ritter am Greifenpaß heißt Ambrose.

Der Stein in der Wüste heißt Paladin.

Die Mönche in Schloß Blick studieren Palindrome.

Alamars wahrer Name ist Sheltem.

Tie Fighter

Für alle neuen Piloten des Imperators hat Jan Kopia Unterstützung parat:

Um einen tollen Piloten zu erhalten, der bereits alle Missionen geschafft hat und alle Auszeichnungen besitzt, mit dem man also alle Zwischensequenzen ansehen und den geheimen „Tie Defender“ fliegen kann, öffnet man die Pilotendatei mittels Hex-Editor. Sie trägt den Namen des bei „Tie Fighter“ eingegebenen Piloten und hat die Endung „TFR“. (Beispiel: Der Pilot heißt Vader und die Datei Vader.tfr.) Die Stellen ohne Klammern in der Datei so stehen lassen, diejenigen in Klammern wie angegeben verändern:

0000:	00 00 [05] 01 [FFFF FF]00 00 00 [06] 00 00 00 00
.	Rang Punkte Beziehung zum Imperator
0050:	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 [0404 04 04 04]
0060:	[0404 04 04 04]00 00 00 00 ... Trainings-
.	missionen durch die Röhren
01F0:	00 00 00 00 00 00 00 [0101 01 01 01 01 01 01]
0200:	[0101 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01]
0210:	[0101 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01]
0220:	[0101 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01]

0230:	[0101 01 01 01 01 01]00 00 00 00 ... Trainings-
.	missionen für den Kampf

0260:	00 00 00 00 00 00 00 00 [0603 03 03 03 03 03]
-------	---

0270:	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 [0505 06]
-------	---

0280:	[0505 04 05]00 00 00 ... Alle Schlachten
-------	--

0390:	00 [0505 05 05 05 05 05]00 00 00 00 00 00 00
-------	--

03A0:	00 00 00 00 00 [0505 05 05 05 05 05]00 00 00 00
.	(unwichtige) kleinere Abzeichen

Tom Long

Komplettlösung

Hans Raab hat sich tapfer durch Raum und Zeit geschlagen und sämtliche Aufgaben erfolgreich gelöst:

Gegenwart

Im Gespräch mit der Mutter sollte man sie auf das Päckchen ansprechen und sich nicht mit ihr herumstreiten. Dann in Toms Zimmer gehen, die Diskette graben und gleich ab in den Compi damit. Zurück im Flur, schnappt man sich den Briefkastenschlüssel und holt sich das Päckchen aus dem Briefkasten. Die Begutachtung des Päckchens fördert eine Anleitung, eine McCain-Diskette und Hardware zutage. Natürlich studiert Tom die Anleitung in seinem Zimmer gleich und öffnet dann die Schublade, in der sich nach einigem Wühlen Werkzeug findet. Damit schraubt man sogleich am Computer rum und baut die Hardware aus dem Päckchen ein. Ist das geschehen, wird der Compi ordentlich verschraubt und die McCain-Disk eingeworfen. Mit Helen, die jetzt das Zimmer betritt, unterhält man sich artig, schmeichelt ihr ein wenig und weckt ihre Neugier auf die Computergrafik. Nachdem Helen „verschwunden“ ist und der Vater Toms Zimmer betreten hat, spricht man ihn baldmöglichst auf den Pizzalieferanten an. Danach geht Tom ins Wohnzimmer, ruft die Pizzeria an und bestellt eine Pizza ohne alles. In Toms Zimmer findet sich mittels Computer eine Hotline-Nummer, die sofort angerufen wird. Den dann auftauchenden Programmierer keinesfalls beleidigen, sondern ihm heldenhaft Rettung anbieten. Das Buch „Alice im Wunderland“ aus Toms Bude schnappen und die Computergrafik benutzen – schwups, weg isser...

Bei Don Tomato

Zuerst wird die Säule inspiziert, und anschließend geht's ab im Fahrstuhl. Beim Gespräch mit der Tomate nur keine Neugierde zeigen. Das Notizbuch nehmen und das Codewort lesen. Wieder in den Lift und dann das Portrait nehmen. Die Codewortabfrage am Laptop wird

mittels Notizbuch gelöst, danach das Portrait mit dem Laptop benutzen. Nun ist Tom als Tomato verkleidet, fährt erneut Lift und befiehlt der Tomate, aus dem Laufrad auszu steigen. Dann öffnet er den Schrank, wo er ein Rad und eine Schallplatte findet. Wenn das Rad mit dem Generator benutzt wird, saust der Generator durch die verschlossene Tür. Dem Schaffner sollte man nun möglichst viele Fragen stellen. Nachdem die Mitteilung begutachtet wurde, nimmt man die Schere und verspricht dem Schaffner, ihm eine Uhr zu besorgen. Beim Öffnen des Buches „Alice im Wunderland“ springt ein weißes Kaninchen heraus und verliert eine Taschenuhr, die großzügig dem Schaffner überlassen wird. Ist er weg, untersucht Tom die Weiche und benutzt die Weiche „Mittelalter“, wohin er mittels Zeitlok dann düst.

Mittelalter

Zuerst werden Ast, Grammophon und Strumpfhose gekrallt. Das Wettschießen mit Robin Hood im Anschluß ans Gespräch verliert Tom auf alle Fälle. Er geht jetzt zu Merlins Höhle und spricht, wie immer höfliches Interesse zeigend, mit diesem. Tom erhält den Datenhandschuh. Nun unternimmt er einen Spaziergang zum Sherwood Forest und hält erneut ein Schwätzchen mit Robin Hood, den er frech zum Wettschießen auffordert und prompt gewinnt. Nun folgt noch ein kurzer Dialog mit Robin und dann mit dem Wachposten, den er mit Wein für die Wachmannschaft ködert. Das Faß wird in den Brunnen geworfen, und die Wache hopst hinterher. Einmal durchs Fenster gelinst, und Tom gewinnt Einblick in die Sheriffstube. Nun etwas Stroh nehmen, rein damit in den Eimer, und dann das nasse Stroh mit der Feuerstelle benutzen. Wenn's schön qualmt, benutzt man das Stroh mit dem Fenster, worauf der Sheriff den Schloßhof betritt. Im Gespräch mit ihm denunziert Tom nun ganz gemein die Wachen. Der Sheriff klettert in den Brunnen, und dort bleibt er auch, denn Tom schnippelt mit

der Schere das Seil durch. Jetzt ab in die Sheriffstube, wo die Schallplatte sofort auf dem Grammophon landet. Tom klaut nun Kerkerschlüssel, Schlange, Käfig und den öligen Lappen, den er zusammen mit dem Ast zur Fackel umbaut. Im Schloßhof entzündet er die Fackel an der Feuerstelle und geht dann in den Kerker, um mit der Wache zu reden, die er möglichst auf Witze anspricht. Mittels Würfelspiel lenkt er die Wachen ab und fängt die Ratte mit dem Käfig. Aus der Zelle befreit er Helen und spricht mit ihr. Im Dialog mit Merlin macht er nur sachliche Angaben und geht dann erst zum Sherwood Forest und zum Zeitbahnhof. Mittels Weiche „Wilder Westen“ düst er auf der Zeitlok dorthin.

Wilder Westen

Den Kombüsejungen macht Tom möglichst auf die Ratten in der Vorratskammer aufmerksam. Ist sie offen, läßt er die Ratte frei, um sie unmittelbar danach als großer Rattenfänger wieder einzufangen. Dann schnappt er sich den Zwieback und die Heizer-Montur und erscheint verkleidet als Heizer (ölverschmiert) an Deck. Im Maschinenraum das Gespräch möglichst auf die Pause bringen und die Plakette untersuchen. Auf dem Schiffsdeck den Kombüsejungen im Dialog auf den Grafikfehler hinweisen und bewußt Nervosität erzeugen. Nach Benutzen der Signalleine erstarrt der arme Junge in Grafikfehler. Tom nimmt die Bürste, geht in den Maschinenraum und putzt die Plakette damit. Entsprechend der Bedienungsanleitung werden die Hebel benutzt. Dem Kapitän empfiehlt Tom anzulegen, geht an Deck und schlüpft in die Transportkiste. An Land benutzt er die Schere und schneidet dem armen Pferd Schweifhaare ab. Dem Händler hört er geduldig zu und ist hilfsbereit. Dafür erhält er Schmierseife und einen Liebesbrief. Der Pferdeschweif gibt einen prima Bart und verschafft dem „wahren Mann“ Eintritt zum Saloon. Die Bardame erhält den Liebesbrief und wird nach dem Westernheld befragt. Wenn sie dann noch die Strumpfhose erhält, ruft sie den Westernhelden, dem Tom Schauergeschichten über Indianer erzählt und ihn dann noch zu allem Überfluß davon überzeugt, daß seine Gewehrnieten aus Zinn seien. Später

schwenkt Tom auf Silber um, und der Typ ist so betrunken, daß er der Logik des Gesprächs nicht mehr folgen kann. Mit samt den Silbernieten düst Tom zur Anlegestelle. Am Zeitbahnhof wie gewohnt die Weiche stellen und Richtung Urzeit fahren.

Urzeit

Den Schiffszwieback verwendet Tom am Dornengebüsch, das daraufhin vom Brontosaurus gefressen wird. In der Höhle spricht er mit dem Regisseur über echte Dinosaurier. Beim Anblick der Schlange flieht der Filmfritze. Flugs den Knopf am Terminal drücken und ans Seeufer gehen. Tom greift die Liane, untersucht das Dino-Ei und nimmt die Eierschale. Zurück zur Liane und zum Zeitbahnhof, von wo aus es ins Mittelalter geht.

Mittelalter

In Merlins Höhle gibt Tom diesem die Silberniete und die Eierschale. Wenn er die Schmierseife mit dem Schwert benutzt, bekommt er es. Im Dialog mit Tomato gibt Tom sich unterwürfig und veranlaßt ihn, den Trank zu schlucken. Dann benutzt er den Kessel und sorgt erneut dafür, daß Tomato trinkt und in den Kessel fällt. Jetzt wird mit dem Schwert kräftig umgerührt. Tom geht via Sherwood Forest zum Zeitbahnhof und von dort zu Tomatos Labor, wo er erst den Fahrstuhl und dann das Telefon benutzt. Im Dialog mit dem Programmierer darf er keinen Unfug machen. Ist der Ausgang geöffnet, benutzt Tom das Kabel und hat's geschafft!

Gratis Katalog mit...

...über 2000 Spiele für PC.
Jeden Monat neu
und jeden Monat ca. 100
neue Spiele mehr im Angebot!
Also gleich Katalog anfordern, **kostenlos** und
ohne Kaufzwang, bei

A3
Vertriebs GmbH
Hohenzollernstr. 90
80796 München
Tel.: 089/307 33 33
Fax 089/307 788 76
oder über
BITX-A3#

Links CD dt. Anl., PC	29,-
Pirates CD dt. Anl., PC	29,-
DSA-Sternenschweif deutsch, PC, Am	89,-
Sam & Max CD deutsch, PC	99,-
Pizza Connection deutsch, PC	89,-
Burning Steel deutsch, PC	69,-
Mad TV deutsch, PC, Am.	29,-
Eye o.t. Beholder 3 deutsch., PC	59,-
Bundesliga M. Hattrick deutsch, PC, Am	89,-
Wing Com. Armada dt. Anl, PC	79,-
X-Wing dt. Anl., PC	79,-
Indy 4 deutsch, PC, Am	39,-
Monkey Island 2 deutsch, PC, Am	39,-
Might & Magic 5 deutsch, PC	69,-
Tie Fighter dt. Anl., PC,	89,-
Comanche deutsch, PC	59,-

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, CD-Rom, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².

**Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022**

Versand per Nachnahme 10 DM
Bei Vorkasse oder ab 150,-DM
Bestellwert portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	3/93	Cheat	Penthouse Hot Numbers	8/93	Tip
Alien Breed	1/94	Codes	Pinball Dreams	11/93	Tip
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Alone in the Dark 2	4/94	Karten	Police Quest IV	2/94	Lösung
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	Populous II	4/93	Tip
Al-Quadim	8/94	Lösung	Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Anstoß	4/94	Tips	Prince of Persia	9/93	Cheat
Battle Isle Datadisk 2	8/93	Codes	Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Battle Isle II	6/94	Codes	Privateer	12/93	Cheats/Karte
Battle Isle II	8/94	Cheat	Privateer	1/94	Tip
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung	Privateer	3/94	Tip
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes	Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Blue Force	11/93	Lösung	Raptor	8/94	Cheat
Burntime	11/93	Tip	Rebel Assault	1/94	Codes
Catacomb Abyss	8/93	Cheat	Rebel Assault	2/94	Codes
Castle Wolfenstein 3D	4/93	Cheat	Rebel Assault	3/94	Cheat
Creepers	4/93	Codes	Return of the Phantom	9/93	Lösung
Cyberace	2/94	Tips	Return to Zork	12/93	Lösung
Das schwarze Auge	4/93	Tip	Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Day of the Tentacle	11/93	Tip	Reunion	9/94	Tips
Der Patrizier	9/94	Tip	Ringworld	6/93	Lösung
Der Planer	8/94	Tips	Rome A.D. '92	4/93	Lösung
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung	Sam & Max	2/94	Lösung
Die Siedler	8/94	Codes	Shadowcaster	1/94	Tip
Doofus	9/94	Codes	Shadow of the Comet	6/93	Lösung/Karten
Doom	3/94	Cheats	Silverball	4/94	Cheats
Doom	6/94	Cheats/Karten	Sim City 2000	3/94	Tip
Dragonsphere	6/94	Lösung	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Dune II	9/93	Tips/Cheat	Sim Farm	12/93	Tips
Dynablast	4/93	Cheat	Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Dynablast	3/94	Tip	Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Eishockey Manager	9/93	Cheat	Sink or Swim	2/94	Codes
Elite 2	12/93	Tips	Space Quest V	4/93	Lösung
Elite 2	1/94	Cheat	Spear of Destiny	10/93	Cheat
Elite 2	3/94	Tip	Spear of Destiny	11/93	Cheat
Elysium	4/93	Tip	Star Control II	4/93	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips	Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Eric the Unready	8/93	Lösung/Karten	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Eye of the Beholder III	8/93	Tips/Cheat	Stronghold	12/93	Tips
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat	Subwar 2050	6/94	Tip
Fields of Glory	10/93	Tips	Syndicate	9/93	Cheat
Flashback	9/93	Codes	Syndicate	11/93	Cheat
Formula One Grand Prix	4/93	Tip	Terminator Rampage	3/94	Tip
Freddy Pharkas	8/93	Lösung	T.F.X.	3/94	Tips
Gabriel Knight	3/94	Lösung	The Legacy	9/93	Tip/Cheat
Gabriel Knight	4/94	Lösung	The Lost Vikings	9/93	Codes
Gabriel Knight	8/94	Tip	The Lost Vikings	6/94	Codes
Human Race	6/93	Codes	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Inca 2	2/94	Lösung	Tornado	11/93	Tips
In Extremis	8/94	Codes	Trodders	2/94	Codes
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten	Ultima 7 Part II	8/93	Tips/Cheat
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips	Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
Jurassic Park	1/94	Codes	Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Jurassic Park-CD	4/94	Codes	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten	Ultima Underworld II	6/93	Cheat/Tips
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten	Ultima Underworld II	8/93	Tip
Lawnmower Man	6/94	Tip	War in the Gulf	9/93	Cheat
Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten	Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten	Wizardry 7	4/93	Cheat/Lös.,/Krt.
Lemmings II	8/93	Cheat	Wizardry 7	6/93	Lösung/Karten
Lethal Weapon	6/93	Codes	X-Wing	6/93	Cheat/Tips
Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip	X-Wing	8/93	Cheat
Myst	9/94	Lösung	Yo! Joe!	6/94	Cheat
NHL Hockey	12/93	Tips	Zeppelin	4/94	Tips
NHL Hockey	2/94	Tips	Zeppelin	6/94	Tips
Outpost	9/94	Tips, Cheats	Zool	11/93	Cheat

EXKLUSIV

NEU

Das Sammlerstück

MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!



Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten!

**NUR
29,- DM**

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)



Der Sommer ist endgültig vorbei? Oooch! Mit Urlaub oder Ferien wird's bis Weihnachten wohl nix mehr? Schade! Aber hier kriegt Ihr nicht nur unser ungeteiltes Mitleid, sondern auch wieder viel Spielspaß für ganz wenig Geld!

Herbstlichen Trost verspricht schon mal dieses rundum gelungene Werbespiel eines Herstellers von Frühstücksflocken: Auf den Plattformen von **Tony & Friends in Kellogg'sland** vergnügt man sich mit den bekannten Reklame-Tieren wie Tony dem Tiger oder Smack dem Frosch. Die Cartoon-Viecher sind dabei mit vier speziellen Fähigkeiten (Springen, Schwimmen...) ausgestattet, die sie auf der Suche nach Knusperkost und Vitami-



Um Flocken zocken: Tony & Friends in Kellogg'sland

nen abwechselnd und unter Zeitdruck in kunterbunten Landschaften unter Beweis stellen dürfen. All die Wälder und Höhlen können nicht nur mit Scrolling in sämtliche Richtungen, sondern auch mit viel Abwechslung im Gameplay aufwarten – etwa durch wild um sich balgernde Ameisen, die per Kopfsprung besiegt werden, durch bonushaltige Unterlevels, eine prächtige Stick-/Tastatursteuerung sowie nette Musik. Ja, so läßt man sich Werbung gerne gefallen! (Bestellnummer: **K018N**)



Ein Monster kommt selten allein: Space Station Invaders

Space Station Invaders ist keine Neuauflage des Arcade-Oldies mit ähnlichem Titel, sondern ein optisch eindrucksvolles Actionadventure, in dem die Menschheit des Jahres 2030 auf Raumstationen lebt. Deren defekte Cybertechfabriken fabrizieren eine Vielzahl von Monstern, weshalb man nun mittels Richtungspfeilen schrittweise durch die 3D-Räume läuft und alle auftauchenden Riesenmäuler, Fledermäuse oder Astrowürmer in Echtzeit mit dem Schwert bzw. der Maus beharkt. Das macht durchaus Laune, zumal noch allerlei Waffen, Heiltränke und Schlüssel herumliegen, die zum späteren Gebrauch ins Inventory wandern. Die Soundbegleitung ist zwar nicht umwerfend, doch Grafik und Steuerung überzeugen – überzeugt Euch selbst, aber vergeßt nicht, Euch irgendwann für 20 US-Dollar registrieren zu lassen. (Bestellnummer: **S079N**)

In mindestens genauso ferner Zukunft handelt die entfernt an „Raptor“ erinnernde Ballerei **Traffic Department**. Nach einem tollen Intro muß man hier seinen mit Raketen, Lasern sowie einem Radarschirm bestückten Raumer mittels Stick und Tastatur durch eine von oben zu betrachtende und weitverzweigte Stadt lenken, in der es von feindlichen Schiffen nur so wimmelt. Im Hauptquartier können Reparaturen vorgenommen werden, und dank Auto-mapping, atmosphärischer Musikkulisse und tadelloser Sticksteuerung bleibt auch die Langzeitmotivation erhalten. Wer 35 Dollar für die Vollversion hinblättert, kommt in den Genuß von zwei weiteren Episoden mit insgesamt über 40 neuen Missionen. (Bestellnummer: **15009HD**)



Achtung, Stoßverkehr: Traffic Department

Kennt Ihr die Fragen aus „Trivial Pursuit“ alle schon auswendig? Dann holt Euch doch Nachschub bei dem deutschen Quiz **Quadrigma**: Die ein bis zwei Teilnehmer suchen sich dabei zunächst eines von vier mit je 100 Fragen bestückten Wissensgebieten (Erdkunde, Rockstars etc.) aus und dürfen danach im Multiple-choice-Verfahren abwechselnd ihre Bildung unter Beweis stellen. Nach jeder richtigen Antwort wird ausgewürfelt, wie viele Felder die Spielfigur vorrückt, und ab und an gibt's auch eine würfelpunkteträchtige Risikofrage. Dem Sieger winkt die Eintragung in die Highscoreliste, und wer 35 Märker für die Vollversion opfert, erhält zehn neue Fachgebiete mit Tausenden weiteren Fragen. Mehr Präsentationspower als die hier gebotene Mageroptik ohne Sound kriegt man zwar für kein Geld der Welt, aber das Handling ist problemlos und der Lerneffekt unbestritten. (Bestellnummer: **Q003N**)



Wissen ist Macht: Quadrigma

Anhänger blutiger 3D-Metzeleien im Stil des kürzlich indizierten „Dumm“ dürfen nun erneut die Wumme zücken, denn bei dem recht ähnlichen **Depth Dwellers** muß ein gigantisches Kellerlabyrinth von Alien-Robbis gesäubert werden, um die dort inhaftierten Sklaven zu befreien. Auf der Suche nach Waffen, Munition, Schlüsseln und Heilkoffern läuft man durch recht hübsche 3D-Kerker; dank regulierbarer

Detailstufe kommt man dabei auch auf langsameren Rechnern flott und flüssig voran. Die texturierte Blutorgie läßt sich problemlos mit der Tastatur bewältigen und ist von schauriger Soundblaster-Musik begleitet, was allein schon die 40 Dollar für die Vollversion rechtfertigen würde – doch gibt's dann ja noch zwei zusätzliche Riesenlevels und eine spezielle 3D-Brille! (Bestellnummer: **15001HD**)

Verdoemt in alle Ewigkeit: Depth Dwellers



Die Afro-Knobelei: Wari

Die knobelige Logelei **Wari** für ein oder zwei Denker basiert auf einem afrikanischen Brettspiel namens „Mancala“: Auf dem Screen sind 12 Behälter mit insgesamt 48 Perlen postiert; abwechselnd entnehmen die Kontrahenten nun die Kuller einer Schale und verteilen diese in die nächsten Näpfe – befinden sich dadurch im zuletzt bestückten Topf zwei oder drei der Murmeln, so darf man sie rausnehmen und bekommt dafür Punkte. Den Rechner zu besiegen ist allerdings aufgrund seiner beachtlichen Spielstärke kein Zuckerlecken, wer es trotzdem schafft, holt sich eben für 20 Dollar die mit einem noch happigeren Schwierigkeitsgrad gesegnete Vollversion. Rauchende Köpfe, eine ordentliche Maussteuerung, übersichtliche Grafik und entzückende Dschungelmusik bietet jedoch schon die Shareware-Variante. (Bestellnummer: **W032N**) (md)

Infos & Bezug:

Für sämtliche Spiele reicht ein 386er, Tony & Friends benötigt 2 MB RAM, Depth Dwellers gar 4 MB, doch der Rest ist mit einem Megabyte zufrieden. Die 3D-Metzelkerker und das Traffic Department erhält man für 8,50 DM plus Verpackung bei:

CDV-Verlag

Postfach 2749

Neureuther Str. 37b

76014 Karlsruhe

Tel.: 0721/972240

Fax: 0721/9722424

Alle übrigen Neuerscheinungen gibt's für 5,95 DM plus Verpackung über:

MAD Data

Postfach 102818

40019 Düsseldorf

Tel.: 0211/3840564

Fax: 0211/3840568



zocker olymp

TOP JOB

Die drei kapitalen Byte-Bauwerke sind bereit zum Ortswechsel: Mit Maelstrom erstrebt die Herrschaft über die Galaxis Klaus Wölfel, Bielefeld
Mit Soccer Kid sucht nach den Pokal-Teilen
Steffen Terörde, Korbach
Und mit Lital Divil fahndet nach der Wunder-Pizza
Ulrich Müller, Erlangen

BLACKOUT

Blutsauger, aufgepaßt! Mit Vampire – Die Maskerade beißt sich durchs Leben
Stefan Meiners, Darmstadt
Mit dem Quellenband Milwaukee bei Nacht erlebt spannende Abenteuer
Kuno Menchen, Neuwied

PC PARLAMENT

Unsere Wohl-Taten für Eure Wahl-Taten sind praktisch versandfertig: Mit The Even More Incredible Machine knobelt sich durch die Levels
Jan Rodewald, Hamburg
Für eine echte Joker-Watch legen gern ihre Rolex ab
David Vielhuber, Vilshofen
Claudia Voß, Hamburg

Jens Dressler, Schlaitdorf
An kühlen Herbsttagen ist das Joker-Shirt ideal, und zwar für
Benjamin Kurebchka, Gärtringen
A. Plahr, Neuss
Klaus Hansen, Bochum
Nicht minder ideal ist die Ghost-Mütze – das werden feststellen
Monika Bauer, Köln
Willy Schröder, Bd. Neuenahr
Peter Kluge, Hagen

BI-FI COMPETITION

Hier aus Platzgründen nur die Gewinner eines Urlaubskoffers; die anderen 95 (!) Preisträger werden direkt benachrichtigt.
Jörg Zimmermann, Leverkusen
Ralf Krämer, Hamm
Marc Nilius, Wissen
Patrick Mainzer, Köln
Ulrike Scholz, Solingen

MULTIMEDIA COMPETITION

Die F-14 ist auch unter dem Kosenamen Tomcat bekannt, für die richtige Antwort gibt's ein Multimedia-Paket „Double Fusion FX“ für
Mario Hochmuth, Berlin
Je ein MicroProse-Spiel nach Wahl

düst zu
Rainer Hinterberger, Memmingen
Thorsten Peters, Bissendorf
Andreas Bachmann, Frankfurt
Sebastian Schuldes, Ansbach
Dirk Steuer, Blumberg
Vom Überraschungspaket lassen sich überraschen
Olaf Stindt, Flensburg
Markus Heinrich, Jülich
Philipp Servo, Berlin
Daniel Liebing, Halle
Roman Golinski, Kronshagen

MULTIMEDIA JOKER STARS OF SHAREWARE

Wer mit „Öffentlicher Bereich“ oder ähnlichem geantwortet hat, hat gute Chancen, jetzt seinen Namen zu lesen:
Christian Feldbusch, Lehrte
Marco Ortmann, Melle
Martin Bindnagel, Billigh.-Sulzbach
Timm Niemann, Enger
Philip Theilmann, Bd. Zwischenahn
Sven Macke, Kleinsteinhausen
Thomas Schwab, Althütte
Matthias Schöbe, Dessau
Thomas Funke, Heide
Andreas Völlinger, Essen
Tammo Sprenger, Bunde
H. H. Jäger, Neuenkirchen
Alexander Dibowski, Rednitzhembach
Tilo Wittig, Hirschfelde
Ralf Schirocki, Berlin
Johannes Beckert, Knetzgau
Monty Mertins, Zwickau
Min Shin, Mainaschaff
Erwin Weis, Uffenheim
Karl Heinz Lüttgen, Parsau
Peter Pollok, Voerde

Christian Antolic, Salzgitter
Andreas Reis, Ludwigshafen
Uwe u. Heidi Nolte, Hamburg
Hilmar Bartels, Brietlingen
Jürgen Bullin, Wernberg
Thorsten Lenz, Wetzlar
Michael Bachhammer, Übersee
Peter W. Sasse, Schalksmühle
Georg Zitzmann, Hambach

ULTIMATE SOUNDS

Musikautomat bzw. -box war genau richtig; gewonnen haben
Rosti Gilman, Pfaffenhofen
Daniel Schaller, Hemer
Robby de Vries, Köln
Olaf Tauber, Berlin
S. Martin, Achim
Michel Mockler, Schwalbach
Sven Rosenthal, Parey
Sascha Löwenstein, Hattingen
Daniel Nölke, Sontra
Dennis Witte, Raddestorf
Armin Lehnert, Achim
Holger Schlingmann, Iserlohn
Chun-Guang Chen, Rösrath
Markus Bandorski, Velbert
Robert Nocht, Schöna
Fam. Hansen, Bayrischzell
G. Whitaker, Krefeld
J. Neukirchner, Hennigsdorf
Helmut Spielberger, Geislingen
Christian Stein, Ainning
Werner Gehl, Norderstedt
Eduard Gauß, Leipzig
Daniel Josic, Pforzheim
Carsten Kraus, Hattingen
Jochen Stender, Ratingen
So, das muß aber reichen bis nächsten Monat. Viel Spaß mit den Preisen!



TIE FIGHTER
89,90
FIFA SOCCER
69,90
THEME PARK
84,90
BU.LI.MAN.HATTRICK
99,90
DSA 2
79,90
WC ARMADA
74,90
ANSTOSS WC-ED
76,90
CHAOS ENGINE
58,90
COOL SPOT
58,90
HANSE - EXPEDIT.
43,90
HARPOON 2
94,90
ISHAR 3
73,90
SSN-21 SEAWOLF
89,90

SAM'N MAX
99,90
AL QUADIM
74,90
BURNING STEEL 2
95,90
CANNON FODDER
66,90
INDY-CAR RACING
79,90
DIE SIEDLER
84,90
INCREDIBLE TOONS
74,90
INHERIT THE EARTH
74,90
MICROMACHINES
66,90
PIZZA CONNECTION
94,90
ROBINSON'S REQUIEM
69,90
UFO
102,90
DARK LEGIONS
78,90

CD - ROM
THE HIDDEN BELOW
69,90
THEME PARK
89,90
RAVENLOFT
79,90
Battle ISLE 2 DATA
49,90
BIOFORGE
99,90
'BOOM'
UTILITIES
49,90
MAD DOG 2
97,90
MEGARACE
63,90
SCHWARZE AUGEN
66,90
IRON HELIX
87,90
MYST
131,90
BLOODNET
97,90

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem Gesamtprogramm.
Alle auf dem Markt befindlichen Spiele und Neuerscheinungen, sowie Hardware, Mega-Drive, SuperNes und Gameboy-Zubehör und Spiele können Sie ebenfalls zu günstigen Preisen bei uns beziehen. (Bitte Gesamtverzeichnis anfordern!)

Versandkosten: 10 DM + 3 DM NN, Vorkasse per Scheck 5 DM,
UPS 10 DM + 7 DM, Ausland 15 DM
Bestellungen ab 250 DM Versandkostenfrei
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten

Ladengeschäft: 78056VS-Schwenningen, Lange Halde 9/
Auf Rinelen Tel.: 07720/65660 Fax: 07720/63303



Während sich unsere letzten Plaudereien in der direkten Nachbarschaft (Österreich gilt uns Bayern quasi als Vorort) abspielten, lebt unser heutiger Gesprächspartner am anderen Ufer des großen Teichs: Wir unterhielten uns mit Sierras Stardesignerin Jane Jensen, der Frau hinter „Gabriel Knight“!



Die „Voodoo-Hohepriesterin“ persönlich: Jane Jensen

Die 1963 in Indiana/Ohio geborene Spieldesignerin wollte ursprünglich Schriftstellerin werden. Doch über ein Informatikstudium und ihren ersten Job als Ingenieurin beim Hardware-Hersteller Hewlett Packard kam sie schließlich zu Sierra, wo sie zunächst das Handbuch von „Police Quest 3“ verfaßte und dann als Kode-signerin an den Adventures „Eco Quest“ und „King's Quest 6“ mitarbeitete – bis zu ihrem von Publikum und Presse gefeierten Solo-Debüt „Gabriel Knight“, das demnächst in die zweite Runde gehen soll.

?: Jane, laß uns spafeshalber gleich mit der Zukunft anfangen – wie steht es um die Fortsetzung deines Erstlings „Gabriel Knight“?

JJ: Der momentane Arbeitstitel lautet „Gabriel Knight 2: The Beast Within“, und das Szenario ist ganz in eurer Nähe angesiedelt, also in Bayern. Die Geschichte spielt einmal 1995 und dann wieder zur Zeit von König Ludwig II, der dar-

in neben allerlei Werwölfen auch selbst vorkommt. Ja, wir wollen sogar den originalen S-Bahn-Fahrplan von München unterbringen!

?: Zuviel der Ehre, und das alles wegen uns?! Im Ernst, wie bist du denn gerade auf diese Ecke des Universums gekommen? Vielleicht, weil Süddeutschland aus amerikanischer Sicht so exotisch ist?

JJ: I wo, ich mag Deutschland und war



Aller Anfang ist umweltbewußt: Eco Quest



Das Gemeinschaftswerk mit Roberta Williams: King's Quest 6

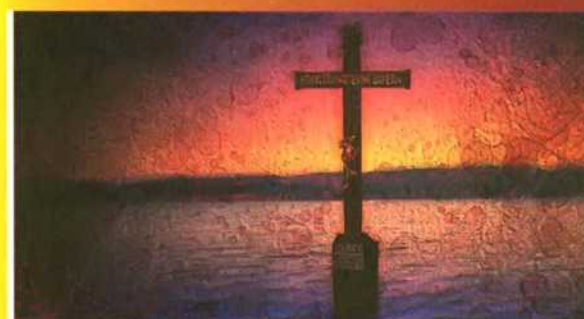
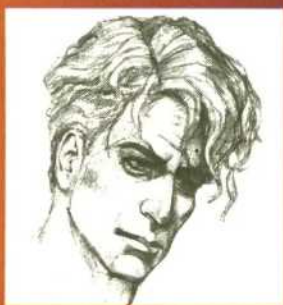


Das erste Eigenprodukt: Gabriel Knight

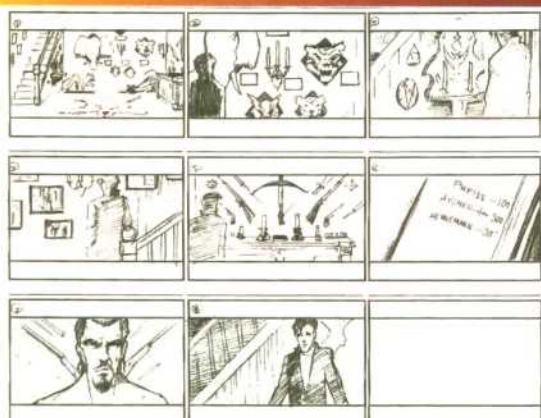
Ein offenes
Gespräch mit:
Jane Jensen



Entwurfsskizzen
von Gabriel
Knight



Das nasse Grab des Bayernkönigs im
zweiten Teil von Gabriel Knight



Entwurfsskizzen von Gabriel Knight 2



schon zweimal dort; ich habe sogar mal ein Jahr lang in München gelebt, weil mein damaliger Freund beruflich dorthin mußte. Aus der Zeit kenne ich auch eure Schwesterzeitschrift Amiga Joker vom Kiosk, denn damals kam ich das erste Mal mit Computerspielen in Berührung. Ich war von dem Medium begeistert und wollte fortan unbedingt meine Passion, das Schreiben, mit der Interaktion verbinden. Und nachdem mir seinerzeit „King's Quest 4“ und „Manhunter San Francisco“ besonders gut gefielen, bin ich später wohl auch ausgerechnet bei Sierra gelandet...

?: Na, dann dürfen wir uns wohl quasi auf das erste RICHTIG deutsche Sierra-Adventure freuen?

JJ: Absolut, wir haben extra deutsche Berater engagiert, damit sich bloß kein Fehler einschleicht. Hundertprozentig authentisch kann man bei so einem Projekt allerdings nie sein, schließlich bleibt es trotz allem Fiktion.

?: Besonders heikel dürfte da die Darstellung des von vielen Eingeborenen immer noch kultisch verehrten Ludwig II. sein...

JJ: Keine Angst, wir haben das Skript vorsichtshalber einem großen Ludwig-II.-Fan vorgelegt, und der Test fiel recht positiv aus! Mehr Sorgen bereitet mir da schon die richtige Besetzung der zumeist deutschen Charaktere, gerade weil wir auch mit Slangsprache arbeiten wollen – möglicherweise engagieren wir deshalb noch deutsche Schauspieler für einige Rollen.

?: Nur um Mißverständnisse auszuschließen – reden wir gerade von einem Film oder einem Computergame?!

JJ: Nun, das Endergebnis wird natürlich

ein Computerspiel sein, aber der Entstehungsprozeß hat sicher viel von einer Filmproduktion an sich. Allerdings drehen wir aus Kostengründen nicht direkt vor Ort, sondern machen hier nur Fotos von den einzelnen Locations, die dann das Ausgangsmaterial für die Illustratoren bilden. In diese Hintergründe werden die Schauspieler eingebaut, deren Aktionen wir vorher vor einem sogenannten Blue Screen aufgenommen haben. Trotzdem habe ich letzten März noch mal zwei Wochen lang in München, Bayreuth, Neuschwanstein und etlichen anderen Orten recherchiert, um den Hintergrund so realistisch wie möglich gestalten zu können.

?: Wie sieht die Entwicklung eines solch aufwendigen Projekts eigentlich im zeitlichen Ablauf aus, welche Arbeitsschritte stehen ganz am Anfang?

JJ: Zu Beginn war ich mir bloß darüber im klaren, daß ich die Geschichte in Deutschland ansiedeln wollte, und mit Werwölfen sollte sie auch zu tun haben. Anschließend besorgte ich mir einschlägige Literatur und stieß dabei z.B. auf so interessante historische Details wie die mitternächtlichen Ausfahrten von König Ludwig II. durch die verschneiten Alpen. Dann habe ich den eigentlichen Plot, also die Handlung in ihren grundsätzlichen Umrissen, festgelegt. Diese Story umfaßt im vorliegenden Fall 150 Seiten, während das ausgearbeitete Skript mit allen Dialogen und sonstigen Einzelheiten jetzt schon fast zehnmal so lang ist. Erst später sind dann die einzelnen Storyboards, Zeichnungen und Filmarbeiten dran.

?: Reden wir mal über das fertige Spiel, soweit das im Moment schon geht – wird der zweite Gabriel denn das gewohnte Benutzerinterface des ersten Teils haben oder das vereinfachte neue à la „King's Quest 7“?

JJ: Wahrscheinlich eher das neue, schon um der Kritik Rechnung zu tragen, daß der erste Teil zu schwer gewesen sei. Außerdem haben wir ja bereits da den Schritt weg vom herkömmlichen, immer noch auf Texten basierenden Adventure hin zum Dialog-Spiel mit echten Schauspielern und 3D-Animationen gemacht. Der Trend geht nun mal auch und gerade in unserem Bereich eindeutig Richtung spielbarer Film und Multimedia; nicht umsonst hat Sierra gerade erst dieses tolle Produktionsstudio gebaut.

?: Das ist verständlich, was wir hingegen nicht ganz verstehen: Warum hast du als Frau eigentlich einen männlichen Helden genommen – noch dazu einen, der sich oft wie ein echter Chauvi benimmt! Gibt es vielleicht einen realen „Gabriel“ in



GH^{OST} IN THE MACHINE



3D!

GAME OVER — PROGRAMME FÜR DEN ERNST DES LEBENS



Mit über anderthalb Millionen verkauften Exemplaren waren die 3D-Bücher der „Magic Eye“-Serie die wahren Bestseller des Sommers 94 – jetzt soll der Erfolg auf digitaler Ebene wiederholt werden.

Die beliebten dreidimensionalen Suchbilder für Leute mit „Durchblick“ nennt man Autostereogramme; dank der deutschen Softwaregruppe Tier Zwo Verlag kann so was nun selbst am PC erstellt werden. Was man neben diesem Programm dazu braucht, sind ein hochwertiger Drucker sowie ein gutes Grafikprogramm (wie z.B. „Corel Draw“), das in der Lage sein muß, ungera-

sterte Bilder im BMP-Format darzustellen.

In der Praxis werden dazu mittels einer per Maus oder Tastatur zu bedienenden Menüoberfläche immer zwei Bilder aufgerufen und übereinandergelegt – das erste ergibt das sofort erkennbare Grundmuster, das zweite wird das quasi unsichtbare 3D-Bild. Für erste Fingerübungen befinden sich von beiden Sorten

bereits einige Vorlagen wie Buchstaben, Zahlen etc. im Programm. Man pickt sich also ein Muster sowie ein 3D-Bild heraus und gibt unter Hinzuziehung eines kleinen On-Screen-Infotextes noch die gewünschten Pixelwerte bezüglich Höhe, Breite und Abstand des 3D-Bildes zum Musterrand ein; untaugliche Formate werden mit einer entsprechenden Fehlermel-

dung quittiert. Nach dem Verschmelzen und Abspeichern der Vorlagen ist grundsätzlich nur noch das Grafikprogramm aufzurufen, um das Gesamtwerk begutachten und ausdrucken zu können. Aber mit dem Grafikprogramm können natürlich auch eigene Muster und Suchbilder erstellt werden, die 3D! dann miteinander verknüpft. So oder so ist das plastische Ergebnis meist ziemlich verblüffend und kommt selbst in Schwarzweiß noch recht gut zur Geltung. Trotz der etwas umständlichen Benutzerführung (da die Bildvorlagen mit 3D! allein nicht betrachtet werden können, bedarf es schon einiger Übung, um die Dimensionen und den zu erwartenden Effekt richtig abzuschätzen) werden Fans solcher optischen Täuschungen ihren Spaß mit dem preiswerten Programm haben. Und vielleicht geht der 3D-Effekt mit der demnächst erscheinenden „Windows-Version“ ja auch etwas komfortabler von der Hand? (md)



VERLOSUNG FÜR DURCHBLICKER

Unter allen, die uns auf einer Postkarte verraten, welche geometrische Figur sich in dem hier abgebildeten Autostereogramm versteckt, verlosen wir zusammen mit dem Tier Zwo Verlag 10 Exemplare von 3D!. Richtet Euren Blick also auf das Werk und laßt ihn dann in die Ferne schweifen... hoffentlich klappt's! Bis zum 07.10.1994 könnt Ihr üben, aber dann ist (Ein-) Sendeschluß.

JOKER VERLAG
„3D!“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 2 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

3D!

Preisgünstiges Tool zum Erstellen eigener Autostereogramme.

PRÄDIKAT:

*Besonders
plastisch*

Preis: ca. 39,80 DM
Hersteller: Tier Zwo Verlag

Sofern Drucker und Grafikprogramm in der erwähnten Qualität vorhanden sind, genügt ein 286er.

Krieg der Käfer

BATTLE BUGS

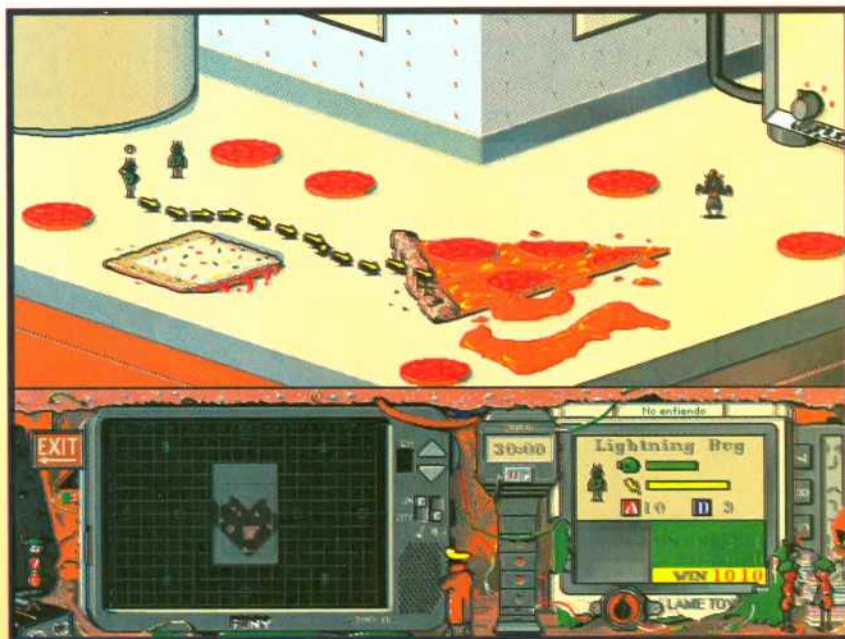
Nanu, ein reinrassiges Kriegsstrategical vom Simulations- und Adventurespezialisten Dynamix? Andererseits muß man bei der Sierra-Tochter seit dem ausgeflippten „Incredible Machine“ wohl mit allem rechnen!

Während ausgewiesene Schlachtenexperten wie SSI oder SSG meist einen Weltkrieg nach dem anderen wiederkauen, widmet sich die Dynamix-Metzerei der größten Bevölkerungsgruppe auf Erden: den Insekten. Unsere sechsfüßigen Freunde haben schließlich einen äußerst stressigen Alltag, der vornehmlich dem Kampf um die tägliche Kalorienzufuhr gewidmet ist – und bieten damit allemal genug Ansatzpunkte für eine „tierische“ Konfliktsimulation... Praktisch geht es darum, mit einer unterschiedlichen Zahl von hungrigen kleinen Krabblern innerhalb eines variablen Zeitlimits die schräg von oben gezeigten Kampfgebiete in Echtzeit zu besetzen. Für die dabei

eingenommenen (und gehaltenen) Käsestücke, Salamischeiben, Pizzareste oder Toastbrote gibt's Punkte, mit denen dann der Sieger des Gefechts ermittelt wird. Wer alle 50 mitgelieferten Schlachten durchhat oder schon vorher unter Einsamkeit leidet, kann sich auch mit einem zweiten Insektendompteur vergnügen, wobei sogar das Zeitlimit für jede Seite getrennt einstellbar ist.

Im Spiel kommen 20 Insektenarten vor, die alle über unterschiedliche Angriffs- und Verteidigungswerte verfügen. Dazu besitzen die meisten Gattungen noch eine Spezialeigenschaft, die jedoch wohlüberlegt eingesetzt sein will. So sind Ameisen zwar ziemlich flink, doch auch sehr schwach; Grashüpfer haben wiederum

einen enormen Schlag, verheddern sich bei der Verteidigung aber leicht mit ihren ausladenden Extremitäten. Stinkwanzen schließlich sind weder schnell noch kräftig, verfügen dafür aber über wahrhaft „atemraubende“ Talente. Einige der Krabblern können auch Bomben, Limburger Käse, Dynamit oder gar Raketen abfeuern, wodurch sich so manch schneidiger Wespenangriff buchstäblich in Rauch auflöst. Während also das originelle Gameplay den Strategen gehörig zu motivieren vermag, läßt sich das von der durchaus witzigen Präsentation nur eingeschränkt behaupten: Die Animation der kleinen Comic-Quälgeister ist ansehnlich geraten, der grafische Rest dagegen wirkt altbacken – unweigerlich fühlt man sich in unselige EGA-Zeiten zurückversetzt; die dünne Musikbegleitung paßt dazu wie die Faust aufs Auge. Doch die Maus-/Iconsteuerung ist voll auf der Höhe der Zeit und ermöglicht die blitzschnelle Befehlserteilung zum Vorrücken, Angreifen, Bombenabwerfen etc. an jeden einzelnen Insektenkrieger. Und schon deshalb sollte man den Dynamikern die eher undynamische Präsentation nachsehen; innerhalb des Genres zählt sie außerdem immer noch zur oberen Mittelklasse. (mic)



Weg von meiner Salamit!



Die Einsatzbesprechung



Battle Bugs (Sierra/Dynamix)

Inhaltlich ungewöhnliches Insekten-Strategical.

GRAFIK	60%
SOUND	57%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	77%



74%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

Ein Vorteil der „Spargrafik“:
Hier genügt ein 386er völlig.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

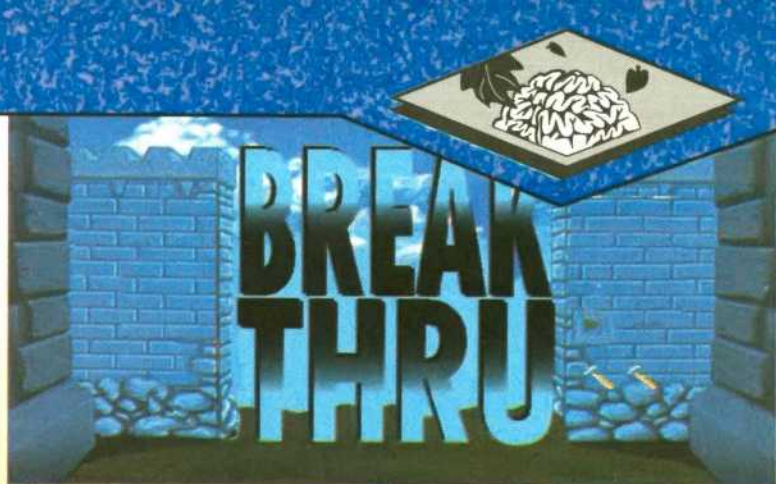


Taktisches
Kreuchen und
Fleuchen...



Jede Menge Feld-, Wald-
und Wiesenorden





Namentlich erinnert diese „Windows“-Steinerei von Spectrum Holobyte an „Break Out“, trotzdem stammt sie nicht aus der „Arkanoid“-Sippe – sondern aus der Gruft, in der vor Jahren „Tetris“ beerdigt wurde...

oder rechts verschiebbar ist. Im allgemeinen spielt sich das ebenso langweilig, wie es in der Beschreibung klingt, aber zum Level-Schluß, wenn die wenigen jeweils noch vorhandenen Steine genau durchdachte Aktionen erfordern,

kommt doch ein bißchen Laune auf. Die wird nach besten Kräften von vergleichsweise feiner und bunter Optik (viel hochaufgelöster Hintergrund), allerlei Melodien, einer runden Maus-Steuerung und 'nem Zweier-Modus unter-

stützt. Und dennoch: Break Thru ist eines dieser Programme, die im Grunde kein Mensch braucht oder will. Hey, dies sind die 90er! (jn)

Sieht alt aus – steinalt...

Daher wohl auch der wunderliche Titelscreen, auf dem sich gleich zwei Copyrights tummeln, eins davon aus dem Jahre 1989! Der Hersteller schwört zwar, daß das Programm bislang nicht veröffentlicht wurde (und unsere eigenen Recherchen bestätigen das), aber am hoffnungslos veralteten Gameplay ändert das freilich wenig:

Eine Mauer aus bunten Klötzchen und gelegentlichen Extras (Bomben für kleine Explosionen, Raketen, die gleich 'ne ganze Reihe fortbeamen usw.) muß innerhalb des einstellbaren Zeitlimits abgeräumt werden. Dazu klickt man zwei oder mehr neben- bzw. übereinanderliegende gleichfarbige Steine an, die dann implodieren und den von oben nachsackenden Klunkern Platz machen. Zusätzlich fällt ganz im Sinne der Familientradition Mauer-Nachschub herunter, der via Maus nach links

Break Thru (Spectrum Holobyte)

Konzeptionell überholte Klötzchen-Knochelei mit dem Flair der späten 80er Jahre.

GRAFIK	52%
SOUND	68%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	29%



36%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 69,- DM

Läuft schon auf 286ern, benötigt aber „Windows 3.1“.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland (MT 32)
RAM: 2 MB	General Midi (Sound Canvas)
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

3x
Vollpreis-Spaß
für nur **19,90**
DM pro Spiel

Magnetic Scrolls Collection

19,90 DM

Colossus Chess

19,90 DM

Speedball

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme
oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw.
10,- DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Erotic

EXTREME HOT GIRLS

100 Remodels
Jedem Bild
ein 1. Künstler
Bevorzugung
(Nicht mehr)



Volume 1

1. EXTREME Hot Girls
+ 2. STRIPPING Hot Girls (ohne Abbild.)
Die 2 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse.
Brillante Bilder im Photo-CD Format (16,7
Mio. Farben). Heiße Mädchen zeigen hier alles.

Teresa in Paradise
Vier Pornospiele von VTO.
z.B. Teresa Personally. 99,95

einzelne - nur 49,95
BEIDE - nur 84,95

Erotic Games - Part 1
Videos in Superqualität - im
Quicktime-Format. Deutsch. 69,-

Foxy Clips
Viele scharfe Bilder
der VTO-Stars. 49,95

Visual Hot Girls
Zahlreiche wunderschöne Mädchen
zeigen alles. Ein Top-Hit. 58,95

Pin Up Girls 1 oder 2
Über 500 MB aufregender
True Color Bilder. je 79,95

Erotica Vol. 1
7 Bilderserien mit Sound-Unter-
stützung. Top-Qualität. 39,95

Multimedia Erotik
Bilder, erotischer Sound &
schöne Mädchen. 58,95

Erotic MEGA-PACK
Alle Erotic-Programme hier in
diesem Kasten - 27 HD-Disks
nur 139,95 (sonst 159,85)

Disetten
Erotic EXTREME
Extrem scharfe Mädchen auf 6
HD-Disks. Super! nur 39,95

Erotic Highlights 1-5
Jedes Set besteht aus 2 HD-
Disketten randvoll mit heißer
Erotic-Software. VGA + SVGA.
1 Set-15 DM 2 Sets-25 DM
Alle 5 Sets - nur 50 DM

Sexy-Girls-Collection
Die schönsten und schönsten
Mädchen, aufgenommen in
noch nie dagewesener Qualität.
Auf 6 HD-Disks. nur 39,95

Erotic Software
1 HD-Disk mit erotischen
Bildern, Animationen, Cartoons.
Spitzenqualität. nur 29,95

Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg wird's
jetzt noch heißer. Mit 4 neuen
Erotic-Paketen:
-Shaved Pussies 2, Sexy Teenys,
Men who loves Women und
Erotic & Animation. 16 HD's.
nur 89,95 (einzelne: 114,80)

Kröger
S. Kröger - Software Vertrieb

Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (Rückzahlung): + 5 DM
Ausland (nur VK!): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(Liest jeder Bestellung bei)

FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre!

Computertechnik & Softwareversand
Uwe Oehme, Kastanienstrasse 15
07549 Gera, Tel/Fax: 0365 / 7113079

PC - Spiele

Anstoss	DV	68,-
Aufschwung Ost	DV	68,-
Battle Isle 2	DV	79,-
Christoph Kolumbus	DV	79,-
Day of the Tentacle	DV	85,-
Elite 2 - Frontier	DV	72,-
Flight Simulator 5.0	EV	100,-
Flight Simulator 5.0	DV	125,-
Hand of Fate	DV	75,-
Indy Car Racing	DV	78,-
Jurassic Park	DV	66,-
Mortal Kombat	DA	59,-
Pinball Fantasies	DA	62,-
Pirates ! Gold	DV	89,-
Privateer	DA	84,-
Sam & Max	DV	88,-
Sim City 2000	DV	86,-
Syndicate	DV	80,-
T.F.X.	DA	86,-
Ultima 8	DV	80,-
X-Wing	DA	84,-

CD - Rom

Battle Isle 2	DV	88,-
Comanche	DV	93,-
Critical Path	DV	105,-
Day of the Tentacle	DV	92,-
Iron Helix	DV	79,-
Mad Dog McCree 2	EV	87,-
Myst	DA	122,-
Rebel Assault	DV	85,-
Strike Commander	DA	86,-
T.F.X.	DA	92,-
Theme Park	DV	79,-
The Horde	EV	82,-
UFO	DV	92,-

Versand 8,- ab 250,- frei

Komplett-Liste anfordern !!

20

JAHRE
DEUTSCHE
KREBSHILFE
DEM LEBEN
ZULIEBE



90 90 90
SPENDENKONTO
BEI ALLEN BANKEN
UND SPARKASSEN

Wenn Tüftel-Veteranen etwas von Kisten hören, schreien sie sofort „Schiebung!“ – und meinen damit den Klassiker „Sokoban“. Kurz nach „Weebee Worlds“ feiert dessen Spielidee hier ein weiteres Comeback.

Zu verdanken haben wir es einem englischen Team namens Data Design, das unter der Schirmherrschaft von Psygnosis nun nochmals 120 scrollbare Levels liefert, in denen herumstehende Kisten durch die Gegend zu schieben sind. Ziel der Übung ist es nach wie vor, den Ausgang zu erreichen, was hier meist nur dann geht, wenn zuvor eine Grube mit den besagten „Wege-lagerern“ aufgefüllt und damit begehbar gemacht wurde.

Allerdings ist Zonked quasi die High-Tech-Variante des klassischen Prinzips, denn in den acht aufzuräumenden Welt-raumstationen gaben sich die Designer nicht mit den herkömmlichen Einheitsschachteln zufrieden: Es gibt gleich vier Sorten, nämlich schwere, mittlere und leichte Kästen sowie dann noch eiserne, die auf Magneten reagieren – von den Leichtgewichten kann man zwei auf einmal bewegen, während für die dicken Dinger erst mal Räder aufgesammelt werden müssen! Auch sonst wurde nicht an Extras

gespart, und so fehlen weder Glitschblöcke, die, einmal in Bewegung gesetzt, erst wieder am nächsten Hindernis haltmachen, noch Kleister am Boden, Bomben, Teleporter oder gar Traktorstrahler für kräftiges Ziehen. Dazu kommt noch so einiges aus dem Plattform-Fundus; etwa Herzen für den Energiehaushalt, Wandschalter, um verschlossene Türen zu öffnen, oder Power-Ups zum Loseisen festgeleimter Behälter. Zwischen den Labyrinthen lockert jeweils eine kurze Arcade-Sequenz die Hirnzellen, bei der es ums Einheimsen von ein paar Extrapunkten geht, und selbst die gar nicht üppigen Zeitlimits sind mehr Spaß als Streß, läßt sich der Screen doch „einfrieren“, um auch mal ein bißchen länger über ein Puzzle nachdenken zu können.

Optisch kommen die verwinkelten Futuro-Decks nicht eben beeindruckend, aber doch stilgerecht technisch daher und bieten u.a. in die Wände eingelassene Computerterminals.



Welche Raumstation dekorieren wir um?



Seltsame Gegend...

Nur die allgemein vorherrschenden Bonbonfarben in zuckersüßen Rottönen wollen nicht unbedingt zum Ambiente passen, während der nette Sound fröhlich durch die Gänge schallt. Mit der Steuerung gibt es keinerlei Probleme, die Highscores werden gesaved, und bereits gelöste Levels können per Paßwort direkt ausgewählt werden. Das ist doch schön, und weil auch die kniffligen Problemstellungen ganz schön lange für Knobelspaß sorgen, gefällt uns eigentlich das gesamte Spiel recht gut – Zonked ist weniger ein simpler „Sokoban“-Klon als vielmehr ein konsequent modernisierter Grübelklassiker! (jn)



Wo bitte geht's zum Ausgang?

Zonked

(Data Design/Psygnosis)

„Sokoban“ der neuen Generation – für Tüftler ein gefundenes Fressen!

GRAFIK	52%
SOUND	70%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	76%



72%

Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM

Die Kisten lieben Kisten, auf denen 386 steht.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

EIFE - KUGLER Hard- und Software Versand, Kaiserstr. 61, 61169 Friedberg

DER SPIELE - DEALER

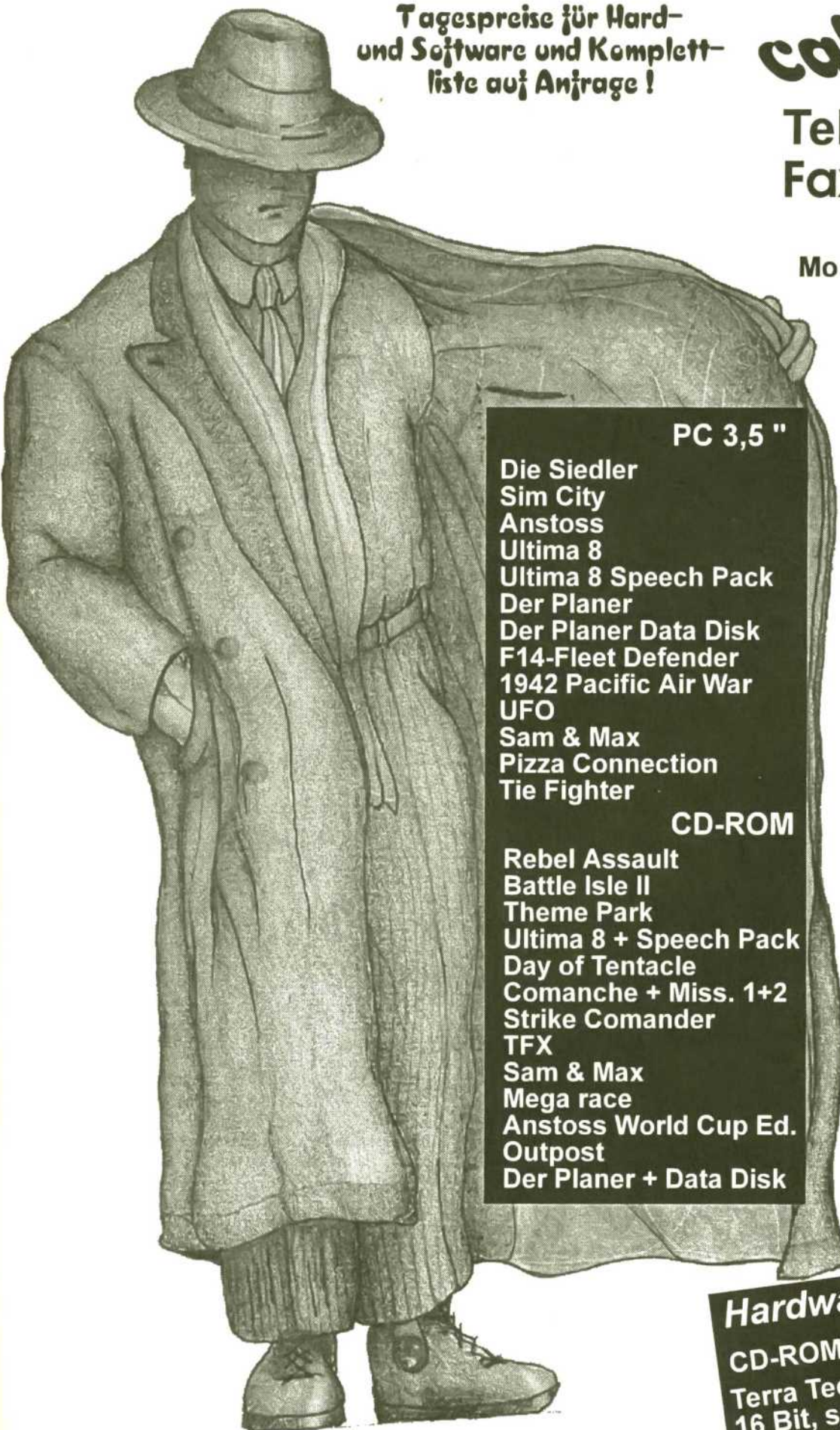
Tagespreise für Hard-
und Software und Komplett-
liste auf Anfrage!

call him now!!!

Tel.: 0 60 31 - 33 74

Fax: 0 60 31 - 33 61

Mo - Fr von 11.00 - 18.00 Uhr



PC 3,5 "

Die Siedler	76,90 DV
Sim City	79,90 DA
Anstoss	73,90 DV
Ultima 8	73,90 DV
Ultima 8 Speech Pack	39,90 DV
Der Planer	84,90 DV
Der Planer Data Disk	39,90 DV
F14-Fleet Defender	99,90 DA
1942 Pacific Air War	94,90 DA
UFO	99,90 DV
Sam & Max	94,90 DV
Pizza Connection	84,90 DV
Tie Fighter	84,90 DA

CD-ROM

Rebel Assault	84,90 DV
Battle Isle II	79,90 DV
Theme Park	84,90 DV
Ultima 8 + Speech Pack	94,90 DV
Day of Tentacle	99,90 DV
Comanche + Miss. 1+2	99,90 DV
Strike Comander	94,90 DA
TFX	99,90 DA
Sam & Max	89,90 DA
Mega race	69,90 DV
Anstoss World Cup Ed.	94,90 DV
Outpost	76,90 DA
Der Planer + Data Disk	89,90 DV

DA = Deutsche Anleitung

DV = Deutsche Version;

Hardware:

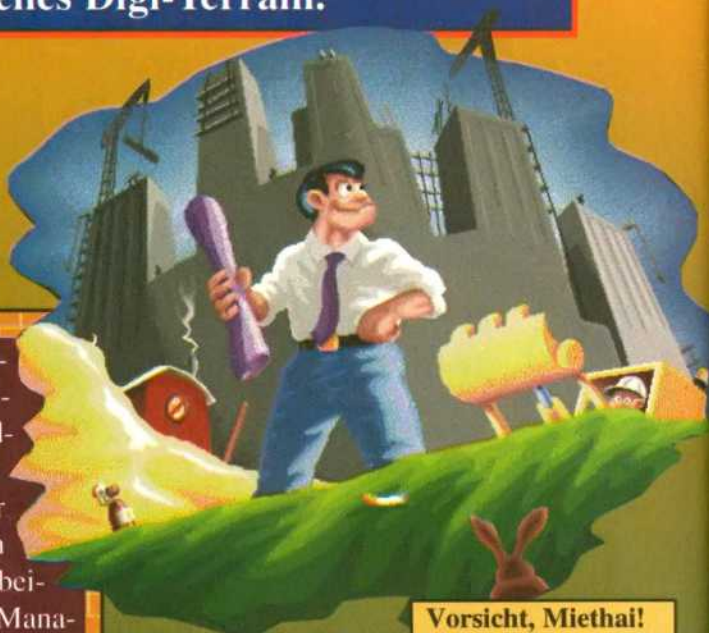
CD-ROM Double Speed	229,-- DM
Terra Tec Soundsyst. Gold	199,-- DM
16 Bit, stereo, CD-Interface	
Stereo-Lautsprecher	

Versandkosten: 9,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei,
Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr.
Auslandskasse zzgl. 20,00 DM Versand.
Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten



DER BAULÖWE

Nicht zuletzt durch ihr sportliches Angebot an Managementsimulationen haben sich die Leute von Software 2000 einen Namen unter Wirtschaftsstrategen gemacht – hier beackern sie mit Immobilien ein bislang noch weitgehend unerschlossenes Digi-Terrain.



Vorsicht, Miethai!

Während Immobilienspekulationen bei der Imbiß-Simulation „Pizza Connection“ nur ein kleines Rädchen im Gameplay waren, geht's hier unter „Windows 3.1“ und aller gebotenen Komplexität auf den Grundstücksmarkt: Bis zu vier angehende Baulöwen dürfen als Firmendirektoren sämtliche Tricks und Schliche der Branche anwenden, um mit dem mickrigen Startkapital von 30 Millionen Mark tüchtig Gewinne zu erwirtschaften.

Nachdem man seinem Unternehmen einen Namen verpaßt hat, wird zunächst mal auf der Weltkarte der erste Firmenstandort gesucht – Spätzünder dürfen auch noch nachträglich ins Geschehen einsteigen. Bereits bei der Wahl des Standorts macht es einen gewaltigen Unterschied, ob man im sündteuren Frankfurt oder etwa in einem spottbilligen Entwicklungsland wie Namibia investiert; was sich natürlich auch auf die später zu erwartenden Umsätze auswirkt. In der Folge klickt man sich auf der übersichtlich mit Icons bestückten

Menüoberfläche erst mal zum Arbeitsmarkt, die übrigen sechs (Unter-) Abteilungen wie Geld, Grundbesitz oder Ausrüstung kommen später zum Zuge. Hier findet der Unternehmer seine zukünftigen Untergebenen in vier Sorten (Arbeiter, Architekten, Ingenieure und Manager) vor, zudem sind sie in fünf Güte- und Preisklassen von „sehr gut“ bis „zu nichts zu gebrauchen“ eingeteilt. Ja, bei Flaute am Markt muß man sich eben wie im richtigen Leben manchmal mit Luschen begnügen...

Ausrüstung ist in siebenerei Ausführung vorrätig und kann vom simplen Straßenbau bis zur Industrieanlage als Komplettsatz gekauft werden – wer sein Equipment immer wieder mal wartet, erspart sich später das Geld für teure Neuanschaffungen. Steht die Kolonne dann Schippe bei Fuß, kann man sich den öffentlichen Aufträgen zuwenden, wo bestimmte Bauleistungen termingerecht zu erbringen sind. Dazu werden die Kosten eingeschätzt, dann ist ein Angebot zu unterbreiten. Sollte der Zuschlag nicht binnen ein paar Tagen erfolgen, wird man wohl nicht um eine Preissenkung herumkommen. Eine Schmiergeldzahlung wirkt hier zwar oft wahre Wunder, birgt jedoch das Risiko, vom Aufsichtsrat zu Schadenersatz in Mil-

lionenhöhe verdonnert zu werden. Ganz ähnlich ergeht es aber auch Bauträgern, die den vereinbarten Zeitrahmen für die Fertigstellung überziehen. Während die Baukolonne selbständig dahinwerkelt, könnte man sich mal dem Immobilienmarkt zuwenden, der Häuser in unterschiedlicher Lage, Ausstattung und Substanz anbietet. Auch hier müssen Angebote unterbreitet werden, wobei besonders begehrte Objekte ab und an auf einer Echtzeit-Versteigerung landen. Dabei wird zunächst eine hohe Anfangssumme genannt, die langsam gegen Null zählt, und es heißt, kühlen Kopf zu bewahren, um das Zielobjekt der stets lauenden Rechnerkonkurrenz zu einem Spottpreis wegzuschnappen.



Die arbeitsscheue Baukolonne



Ein typischer Sanierungsfall



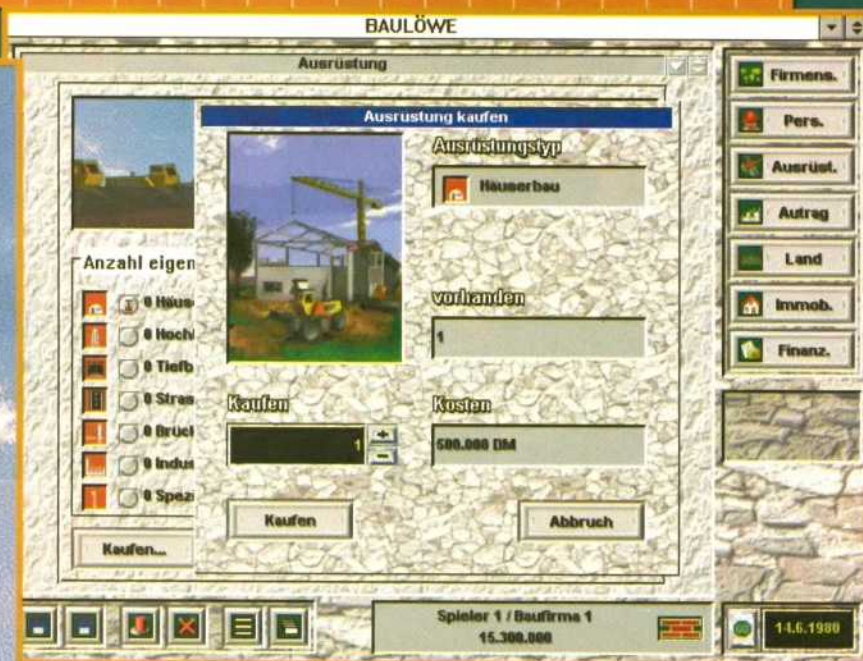
Die „ehrenwerte Gesellschaft“ mischt auch mit...

Das Angebot klingt verlockend...

Als stolzer Eigenheimbesitzer kann man dieses dann vermieten, verkaufen, abreißen oder luxuriös renovieren. Kommen wir zum Untermenü für Grundbesitz, das zwei Sorten von Landparzellen feilbietet: preisgünstiges, aber vorerst nicht bebaubares Ackerland sowie das wesentlich teurere Bauland; die Größe schwankt zwischen ca. 400 und 100.000 qm. Um aus dem Acker feines Bauland zu machen, bedarf es der amtlichen Genehmigung, die jedoch ohne Bakschisch kaum je erteilt wird. Kommt so eine Bestechungsaffäre allerdings ans Tageslicht, droht die Zwangsentziehung des betreffenden Grundstücks. Im übrigen dürfen große Flächen zwecks besserer Verkaufs- und Bbaumöglichkeiten beliebig oft gesplittet werden, nur an die jeweiligen Bauvorschriften (etwa zu Höhe, Breite und Art der Bebauung) muß man sich halten.

Läuft alles nach Plan, so läßt man via Startknopf einen Tag nach dem anderen verstreichen, bis wieder Handlungsbedarf besteht oder eines der vielen Sonderereignisse eintritt: vielleicht ein Streik der Bauarbeiter oder die Errichtung einer mafiösen Geldwaschanlage mit prozentualer Gewinnbeteiligung statt des üblichen Festpreises. Bei finanziellen Engpässen hilft die Hausbank weiter, über sämtliche monetären, terminlichen und personellen Angelegenheiten wird man von diversen Statistiken informiert. Sollte mal Auftragsflaute herrschen, wird eben die Werbetrommel gerührt, andernfalls investiert man den rollenden Rubel in (internationale) Filialen, die bei Bedarf von Managern selbständig verwaltet werden. Und bei all dem darf man beliebig oft zwischen den einzelnen Spielern hin- und herwechseln. Für Fans des Genres besitzt diese hoch-

komplexe und zudem komplett deutsche Wirtschaftssimulation einen nicht zu unterschätzenden Suchtfaktor, während Neulinge besser die Finger davon lassen. Mit seiner animationslosen und selbst im SVGA-Modus noch recht trockenen Fenster-Optik ist der Baulöwe nämlich ein Programm für Leute, welche die inneren Werte eines Spiels weit über die äußeren stellen – da beißen auch die netten Melodien und Sound-FX keinen Faden ab. Aber der Profi-Simulant wird vom Gameplay mit den vielen kleinen Insidergags und dem astreinen Maus-Handling mit Sicherheit begeistert sein! (md)



Sei schlau, komm zum Bau!

Der Baulöwe (Software 2000)

Hochkomplexe Simulation für Baulöwen mit „Windows“.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

49%
68%
84%
81%



78%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

Der Baulöwe brüllt erst ab einem 486er mit „Windows 3.1“.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 12 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Hobby-Admiräle an die Front: Bereits mit dem Vorschwimmer hatten die SSI-Strategen wortwörtlich ein heißes Eisen im Programm, doch ihre neuesten Seeschlachten drücken die Meßplatte nochmals ein Stück nach oben!

Wieder geht's zurück in den Zweiten Weltkrieg, wieder präsentiert er sich in der Versoftung ebenso komplex wie leicht zu handhaben. Diesmal stehen dabei die Seeschlachten rund um Guadalcanal im Mittelpunkt, wo sich Amerikaner und Japaner von August 42 bis Januar 43 verbissen bekämpften.

In acht Einzelgefechten, die jeweils einen Teilaspekt des Konflikts behandeln, und einer großangelegten Kampagne, bei der man auf Wunsch auch erst in der entscheidenden Phase eingreifen darf, kann man hier sein taktisches Geschick beweisen. Die operative Ebene wird durch eine zoombare Karte repräsentiert, über die sich die eigenen Verbände manövrieren lassen; darüber hinaus akzeptieren die Schiffe und Flugzeuge auch einzeln ihre Befehle – je nach Art und Bauweise kann man da bei der Ausrüstung mitreden, Torpedos oder Bordkanonen ausrichten und abfeuern sowie für die Behebung von Schäden sorgen. Auch die vier Schwierigkeitsgrade, die freie Seitenwahl und die Möglichkeit, jede

(Gefechts-) Station dem Rechner in eigener Verantwortung zu überlassen, kennt man bereits vom Vorgänger. Die wahren Neuerungen liegen eher im technischen Detail:

Nunmehr sind alle Geschütze einzeln ausrichtbar, das Abfeuern der Torpedos ist wesentlich übersichtlicher geworden, und Taskforces können viel einfacher zusammengestellt und kommandiert werden. Außerdem hat man dem Realismus (Spritverbrauch etc.) nun einen deutlich höheren Stellenwert ein-

geräumt. Dazu ist das Befehlsinstrumentarium ein ganzes Stück variantenreicher als ehemals, und endlich gibt's auch Landbasen, von wo aus die Nachschubversorgung geregelt und Fliegerangriffe gestartet werden. Und wo früher nur handgezeichnete VGA-Bildchen vor sich hin dümpelten, hat man nun zusätzlich tolle Digi-Fotos in SVGA eingebaut. Bis auf die generell höhere Auflösung hat sich grafisch sonst nicht viel getan, was auch für die Musik und das Wummern der Kanonen

gilt. Dagegen wurde die Steuerung komplett überarbeitet, wodurch sogar komplizierte Aktionen auf einmal ganz locker von der Hand gehen! Die praktisch auf Anhieb intuitiv beherrschbare Benutzeroberfläche läßt sich eigentlich nur damit erklären, daß die Programmierer ihr eigenes Game selbst oft und gern zocken. Auf alle Fälle haben sie die Schwächen des Vorgängers elegant ausgeglichen und so durch die konsequente Weiterentwicklung eines guten Spiels einen Mußkauf für alle Hochseestrategen geschaffen! (mic)

ADVANCED SIMULATOR SERIES BURNING STEEL² GUADALCANAL 1942-43



Jede Menge Schalter und Knöpfchen

Heißer Stahl in kalten Fluten

Burning Steel 2 Guadalcanal 1942-43 (SSI)

Strategisches Schiffeversenken
der Admiralsklasse.

GRAFIK	72%
SOUND	71%
REALISMUS	84%
MOTIVATION	86%



83%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Bereits ein (flotter) 386er mit 4 MB RAM, SVGA-Karte und Maus ist hochseetauglich.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 12 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

* MICRO MAGIC *

**Heiße
Spiele**

*** TEL . 0 23 71 - 3 63 30 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

**Starke
Preise**

PC 3,5		PC 3,5		PC 3,5		PC 3,5		PC 3,5		PC 3,5	
1869	DV 79,00	D-Day	EV 68,00	Freddy Pharkas	DV 68,00	Loom	DV 39,00	Rally	EV 67,00	Syndicate Data	DV 42,00
1942-Pacific A.W.	DA 92,00	Daemonsgate	DA 62,00	Fritz 3*	DV128,00	Lords of Power	DA 79,00	Ravenloft	EV 79,00	System Shock*	DV 86,00
1990-94er Ed.	DV 50,00	Dangerous Streets*	DA 50,00	Fury of Furries	DA 62,00	Lost Vikings	DV 79,00	Return to Zork	DA 79,00	Task Force	DA 92,00
Aces of the Deep*	DV 79,00	Dark Sun	DV 79,00	Gabriel Knight	DV 75,00	Lothar Matthäus	DA 68,00	Reunion	DV 75,00	Terminator 2 Arc.	DA 57,00
Aces over Europe	DV 79,00	Day of Tentacle	DV 86,00	Genesis	EV 60,00	Lotus 3	DA 62,00	Rings of Medusa Gold	DV 79,00	Terminator 2029	EV 75,00
Across the Rhine*	DV 92,00	Death Knights Kryn	DV 39,00	Goal	DV 62,00	Lucas Clas. Simul.	DA 79,00	Robinsons Requiem	DV 62,00	Terminator 2029 Data	EV 45,00
AI Quadrim*	DV 79,00	Death or Glory*	DV 92,00	Goblins 2	DV 86,00	M1 Tank Platoon	EV 32,00	Robo	DA 39,00	Terminator Rampage	EV 68,00
Alien Breed	DA 57,00	Delta V*	DV 79,00	Goblins 3	DV 79,00	Mad News*	DV 79,00	Rüsselsheim	DV 68,00	TFX	DA 86,00
Alone in the Dark	DV 86,00	Der Clou	DV 80,00	Gunship 2000	DA 92,00	Mad TV	DV 39,00	S.U.B.*	DV 68,00	The Greatest	DA 62,00
Alone in the Dark 2	DV 86,00	Der Patrizier	DV 79,00	Hannibal	DV 79,00	Maelstrom	DV 86,00	Sabre Team	DV 79,00	The Legacy	DV 92,00
Ambush at Sorinor	DA 86,00	Der Planer	DV 80,00	Hanse-Die Exp.	DV 44,00	Magic of Endoria	DV 79,00	Sam & Max	DV 86,00	Theatre of Death	DA 68,00
Anstoss	DV 68,00	Der Planer Data	DV 45,00	Harpoon 2	EV 79,00	Maniac Mansion	DV 39,00	Schatz im Silbersee	DV 86,00	Theme Park	DV 79,00
Anstoss W.C. Ed.	DV 55,00	Desert Strike*	EV 75,00	Hattrick!	DV 79,00	Master of Orion	DA 92,00	Seal Team	DA 79,00	Tie Fighter	DA 79,00
Arcade Pool*	DA 35,00	Die Schöne u.d. Blest	DV 79,00	Heimdal 2	DA 68,00	McDonald Land	DA 52,00	Sens. Soccer Int.	DA 39,00	Transarctica	DV 57,00
Archon Ultra	DV 79,00	Die Siedler	DV 78,00	Hexx	DA 68,00	Mega Collection	DA 52,00	Shadow Caster	DA 79,00	Tubular Worlds	DA 56,00
Armored Fist*	DA 86,00	Diggers	DV 68,00	High Command	EV 79,00	Mephisto Genius 2.0	DV128,00	Shadow of Yserbius	EV 68,00	UFO-Enemy Unkn.	DV 92,00
Armour-Geddon	DA 79,00	Dogflight	DA 92,00	Hired Guns	DV 86,00	Merchant Prince	DA 75,00	Sherlock Holmes	DV 79,00	Ultima 7-2	DA 79,00
Astutin	DA 26,00	Dreamlands	DV 57,00	History Line	DV 68,00	Micro Machines*	DA 62,00	Silverball	DA 57,00	Ultima 7-2 Data	DA 42,00
Aufschwung Ost	DV 68,00	DSA 2 - Sternenschw.	DV 79,00	Höhlenwelt*	DV 79,00	Might & Magic 4	DV 79,00	Sim City 2000	DV 86,00	Ultima 8	DV 86,00
Award Winners 2	DA 68,00	Dune 2	DV 62,00	In Extremis	DV 68,00	Might & Magic 5	DV 86,00	Sim City 2000 Scen.1	DV 39,00	Ultima 8 SAP	DV 42,00
Battle Isle 2	DV 79,00	Dungeon Hack	DV 79,00	Inca 2	DV 86,00	Monkey Island 1	DV 39,00	Sim Earth	DA 39,00	Ultima Underworld 2	DA 75,00
Battletoads*	DA 60,00	Dungeon Master	DV 68,00	Incredible Toons	DV 75,00	Monkey Island 2	DV 50,00	Sim Farm	DV 79,00	Unlimited Adventures	DV 79,00
Bazooka Sue*	DV 86,00	Durch die Wüste*	DV 79,00	Indiana Jones 3	DV 39,00	Monopoly	DV 75,00	Sim Life	DV 86,00	Unnatural Selection	DA 68,00
Beneath Steel Sky	DV 68,00	Dyna Blaster	DA 68,00	Indiana Jones 4	DV 50,00	Mortal Kombat	DA 60,00	Simon the Sorcerer	DV 86,00	Unnecessary Roughness	EV 68,00
Big Sea	DV 68,00	Eishockey Man. Lim.	DV 86,00	Indy Car Rac. Tracks	DA 35,00	NHL Hockey	DA 79,00	Skat 92	DV 62,00	Victory at Sea*	EV 79,00
Bloodnet*	DA 86,00	Elder Scrolls	EV 68,00	Indy Car Racing	DV 79,00	Outpost*	DV 79,00	Soccer Kid	DV 68,00	Wall Street Manag.	DV 79,00
Body Blows	DA 57,00	Elite 3*	DV 79,00	Inherent the Earth	EV 68,00	Overdrive*	DA 55,00	Software Manager	DV 68,00	War in the Gulf	DV 75,00
Break Thru*	DA 50,00	Empire Deluxe	DV 68,00	Innocent until Caught	DA 86,00	Overlord*	DA 68,00	Space Hulk	DA 79,00	Wargame Construc. Set 2	EV 68,00
Breakline	DA 52,00	Erben der Erde	DV 79,00	Ishar 3	DV 79,00	Oxyd Magnum	DA 52,00	Space Legends	DA 75,00	Warlords 2	EV 79,00
Bug Bomber	DA 19,00	Evasive Action	DA 82,00	J. C. Great Courts 2	DA 26,00	Pacific Strike	DA 85,00	Space Quest 5	DV 68,00	Warlords 2 Scen. Buil.	EV 72,00
Bundesl. Man. 2.0	DV 68,00	Excellent Games	DA 68,00	Jordan in Flight	DA 75,00	Pacific Strike SAP	DA 39,00	Spaceward Ho!	DV 79,00	Werewolf KA50*	DA 68,00
Bundesl. Man. Hat.*	DV 86,00	Eye of Beholder 1	DV 39,00	Joysoft Classics	DA 50,00	Patriot	DA 79,00	Spelljammer	DV 79,00	Whales Voyage	DV 75,00
Burning Steel 2	EV 68,00	Eye of Beholder 2	DV 79,00	Jurassic Park	DV 68,00	Penthouse H.N. Del.	DV 62,00	Sports Coll.	DV 68,00	Wing Com. Academy	DA 65,00
Burning Steel 2*	DV 86,00	Eye of Beholder 3	DV 79,00	Kick Off 3	DV 62,00	Pinball Dreams	DA 62,00	SSN-21 Seawolf	DV 79,00	Wing Com. Armada*	DA 75,00
Burntime	DV 79,00	F 1	DA 68,00	Kind of Magic 4	DV 68,00	Pinball Dreams 2	DA 39,00	Star Trek 2	DV 86,00	Wings of Glory*	DV 86,00
Cannon Fodder	DV 62,00	F-14 Fleet Defender	DA 92,00	Kingmaker	DV 68,00	Pinball Fantasies	DA 62,00	Starlord	DV 92,00	Winter Olympics	DA 68,00
Caribbean Disaster*	DV 79,00	Falcon 3.0	DA 92,00	Kings Quest 6	DV 79,00	Pirates	EV 32,00	Street Fighter 2	DA 62,00	Wizardry 7	DV 86,00
Carriers at War 2	EV 79,00	Falcon 3.0 MIG29	DA 57,00	Krustys Fun House	DA 57,00	Pirates Gold	DV 92,00	Strike Com. SAP	DA 39,00	World Cup Challenge	DV 68,00
Chaos Engine*	DA 55,00	Fantastic Worlds	DA 79,00	Kyrandia 2	DV 75,00	Pizza Connection	DV 86,00	Strike Com. Tact.	DA 42,00	World Cup USA 94	DV 60,00
Chartbreaker*	DV 68,00	Fantasy Empires	DV 79,00	Lands of Lore	DV 62,00	Police Quest 4	DV 68,00	Strike Commander	DA 86,00	World Cup Year 94	DA 68,00
Christoph Kolumbus	DV 79,00	Fields of Glory	DA 92,00	Larry 6	DV 75,00	Porst of Call	DV 65,00	Strike Squad	DA 86,00	World War 2-South Pac.	DA 75,00
Civilization	DV 92,00	FIFA Soccer	DA 72,00	Last Action Hero	DA 55,00	Power Tactics	DA 68,00	Striker	DV 68,00	Worlds of Legend	EV 52,00
Colonization*	DV 92,00	Fighter Bomber	DA 26,00	Legend Faerghail	DV 39,00	Prince of Persia 2	DA 68,00	Stronghold	DV 79,00	WWF Europ. Ramp.	DA 29,00
Comanche	DV 86,00	Fire and Ice	DA 57,00	Lemmings 2	DA 79,00	Privateer	DA 86,00	Stunt Island	DV 92,00	X-Wing	DA 86,00
Comanche Data je	DV 54,00	Flashback	DA 62,00	Links	DA 36,00	Privateer Data	DA 42,00	Subwar 2050	DA 92,00	X-Wing B-Wing	DV 45,00
Companions of Xanth	EV 68,00	Flugs. 5 Data ab	DIV 52,00	Links 386 Data je	EV 45,00	Quest for Glory 3	DV 68,00	Subwar 2050 Data*	DV 55,00	X-Wing Upgrade	DV 57,00
Cool Spot	DA 55,00	Flugsimulator 5.0	DV128,00	Links 386 Pro	DA 92,00	Quest for Glory 4*	DV 68,00	Superfrog*	DA 55,00	Xenobots	DA 75,00
Crazy Sp. Football	DA 68,00			Locomotion	DV 18,00	Railroad Deluxe	DA 79,00	SWOTL	EV 39,00	Yo!Joe!	DA 62,00
Cyberace	DV 79,00			Lollypop*	DA 75,00	Railway Challenge	DV 68,00	Syndicate	DV 79,00	Zeppelin	DV 79,00

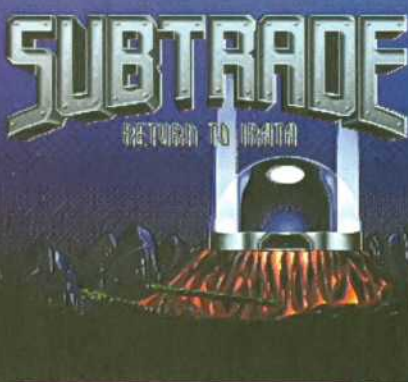
Hammerpreise! Hammerpreise! Hammerpreise!

CD-ROM		CD-ROM		CD-ROM		CD-ROM		CD-ROM	
11th Hour*	DA128,00	Critical Path	DV 98,00	Forever Growing Garden	EV 68,00	Kick Off 3*	DV 62,00	Police Quest 4*	DV 79,00
Aegis Guar.o.t.Fleet	EV 79,00	Cyberace	DV 86,00	Formula 1 GP+D.L.Golf	DIV 62,00	Kind of Magic 4*	DV 68,00	Privateer	DA 98,00
Alone in the Dark	DV 92,00	Dark Legions	EV 62,00	Gabriel Knight	DV 79,00	Kings Quest 6	DA 86,00	Quantum Gate	EV 98,00
Anstoss incl. WC Ed.	DV 85,00	Dark Sun	DV 79,00	Goblins 2	DV 92,00	Kyrandia 2	DV104,00	Quest and Fun	DV 68,00
Archon Ultra	DV 68,00	Day of Tentacle	DV 92,00	Goblins 3	DV 98,00	Lands of Lore	DV 92,00	Quest for Glory 4*	DV 79,00
BAT 2	DV 79,00	Der Clou	DV 80,00	Golden 7	DV 92,00	Larry 6	DV 68,00	Ravenloft*	DV 68,00
Battle Isle 2	DV 86,00	Der Patrizier	DV 86,00	Gunship 2000	DA 62,00	Larry Collect.*	DIV 79,00	Rebel Assault	DV 79,00
Battle Isle 2 Data*	DV 50,00	Der Planer	DV 86,00	Hannibal+Sharew.	DV 62,00	Legend of Kyrandia	EV 79,00	Return to Zork	DA 86,00
Beholder 1-3	DV 86,00	Dragon Lore*	DV 68,00	Hattrick!	DV 86,00	Lemmings 2	DA 62,00	Reunion	DV 75,00
Beneath Steel Sky	DV 79,00	Dragonsphere	DA 86,00	History Line	DV 62,00	Lilil Divil	DA 79,00	Rings of Medusa Gold	DV 79,00
Bioforge*	DV 92,00	DSA	DV 68,00	Inca 2	DV110,00	Lollypop*	DA 68,00	Sam & Max*	DV 92,00
Bloodnet*	DA 86,00	DSA 2*	DV 85,00	Indiana Jones 4+Sharew.	DV 68,00	Lucas Cl. Adv.	DV 98,00	Shadow Caster	DA 92,00
Burning Steel	DV 86,00	Dungeon Hack	EV 68,00	Inferno*	DA 92,00	Lucas Cl. Simu.	DA 79,00	Sherlock Holmes	DV 92,00
Burntime	DV 79,00	Elite 2	DV 68,00	Innocent until Caught	DV 62,00	Mad News*	DV 89,00	Simon the Sorcerer	DV 86,00
Caribbean Disaster*	DV 86,00	Empire Deluxe	DV 68,00	Interplay Comp.	DV 92,00	Mega Race	DA 68,00	Space Hulk	DV 79,00
Chessmaster 4000*	DA 68,00	Erben der Erde*	DV 79,00	Iron Helix	DV 79,00	Might & Magic 3-5	DV 86,00	Space Quest 1-5	EV 86,00
Civilization+Rail Deluxe	DIV 62,00	Eye of the Storm	DV 79,00	Ishar 3*	EV 79,00	Monkey Island 1	DA 92,00	SSN-21 Seawolf	DV 79,00
Comanche	DV 92,00	F 1	DA 68,00	Jack Nicklaus SE	DA 45,00	Myst	DA115,00	Star Control 1+2	DA 45,00
Companions of Xanth	EV 68,00	Falcon Gold*	DA 92,00	Journeyman Project	DV 68,00	NHL Hockey 95*	DA 86,00	Star Trek	EV 86,00
Conspiracy	DV 92,00	Fantasy Empires	DV 68,00	Joysoft Classics	DA 50,00	Outpost	DA 86,00	Starlord	DV 92,00
Core Super Games	DV 68,00	FIFA Soccer*	DV 92,00	Jurassic Park	DV 68,00	Pinball Deluxe*	DA 75,00	Strike Commander	DA 86,00

Versandkosten: 7,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei. Lieferung gegen NN + 3,00 DM ; Ausland nur gegen Vorkasse (EC)

zzgl. 20,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. Q = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Inh. Herr Grzywaczewski

MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 0 23 71-3 63 30 Fax 0 23 71-3 45 03



Den witzigen Handels-Klassiker „M.U.L.E.“ kennt man noch vom 64er, Century Medias modernisierte Tiefsee-Neuaufgabe bislang nur vom Amiga – nun können sich auch am PC die Kaufleute gegenseitig das Wasser abgraben. Das launige Spielprinzip orientiert sich dabei stark am Oheim aus seligen 8-Bit-Tagen, zudem handelt der Handel wieder auf dem einstigen „Muler“-Planeten Irata. Allerdings ist das Gestirn inzwi-

schen wortwörtlich baden gegangen und hat sich in einen einzigen Ozean verwandelt. Aber das hindert die maximal vier menschlich oder digital gesteuerten Konzern-Kolonien nicht daran, hier einen zwölf Runden dauernden Schacher-Wettbewerb abzuhalten... Die Runden unterteilen sich in verschiedene, oft mit einem knappen Zeitlimit versehene Abschnitte: Zunächst kauft man eine Wasserparzelle, in der bestimmte Güter produziert werden sollen – Fische gedeihen z.B. in geschützten

Meeresgräben besonders gut, während Erze sich in felsigem Gelände finden. Dann wird den lieben Kollegen in einem toll hektischen Feilsch-Spektakel verhöckert, was man in der Vorrunde an Überschuss produziert hat. Zwischendurch streut der Rechner ein paar Überraschungen und Katastrophen ein (etwa magische Geldvermehrungen, Fangprämien für Fische namens Wanda oder Riesenkrabben, die ganze Claims plattmachen) und sorgt damit für Abwechslung.



Wasser ist nicht nur zum Waschen da...

Optisch wirkt der Spaß zwar nicht so bunt wie beim Genrekollegen „Traders“, dafür aber etwas edler als dieses Gegenstück von Linel. Aus den Boxen tönt es derweil leicht technophil, der Joystick funktioniert prima, und an die Tastatur kann man sich auch

gewöhnen. Kurzum, ein ewig junger Oldie. (jn)

Subtrade

(Century Media/Boeder)

Abgedrehte Handelssimulation für Hektiker.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

62%
64%
48%
72%

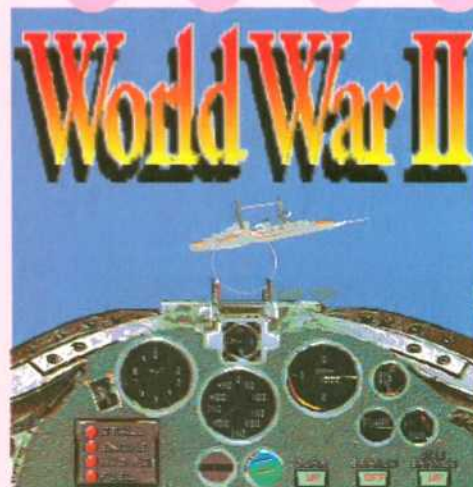


67%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM

Schwimmt bereits auf 386ern obenauf.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3,5 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Zu Jahresbeginn überraschte uns Domark mit dem locker-flockig zu bedienenden „Flight Sim Toolkit“, einem Construction Set für individuelle Flugsimulationen – jetzt wird ein spielbarer Ausbausatz nachgereicht.

Damit der Kauf nicht nur die Hobby-Konstrukteure glücklich macht, enthält das Programm gleich zwei komplett ausgestattete Flugsimulationen: Einmal darf man sich auf Seiten der Amerikaner oder Japaner in die Schlacht um Midway stür-

zen, zum anderen wurde die Landung der Alliierten in der Normandie vor 50 Jahren als Szenario ausgewählt. Insgesamt stehen so 24 Missionen (und sechs Stahlvögel) bereit, deren Spektrum von Bombereskorten über Sturzflugattacken bis hin zum Patrouillenflug reicht. Kreativ veranlagte Menschen, die im Besitz des „Flight Sim Toolkit“ sind, können zudem alle Flieger, Schiffe, Panzer etc. für ihre eigenen Machwerke übernehmen, dazu kommen sie in den Genuß eines Updates für das Urprogramm. Von der Präsen-

tationsfront sind zwar nur VGA- und SVGA-Durchschnittsgrafik sowie ein ziemlich popeliger Sound zu vermelden, doch lassen sich die Spiele recht ordentlich steuern. Und Spaß machen sie obendrein, zumindest für eine gewisse Zeit.

Allerdings repräsentiert World War II beileibe nicht mehr den heutigen Stand der Flugtechnik und hätte somit als reines Stand Alone-Produkt wohl einen schweren Stand. Doch aus der Sicht des Do-it-yourself-Piloten, der hier ja zu den Games noch mehrere hundert neue Ob-



Krieg (mit) dem Flight Sim Toolkit

jekte, frische Ideen und ein Update für sein Bastelset bekommt, ist das Ganze gewiß eine feine Sache. (mic)

World War II

(Domark)

Teilweise eigenständiges Add-On für das „Flight Sim Toolkit“.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

60%
52%
64%
66%



64%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 39,- DM

Für den VGA-Betrieb genügt ein 386er mit 2 MB RAM, unter SVGA heben die Vögel erst ab einem 486er ab.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 13 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Hurra Deutschland

**Die lustigen Puppen mit den Knauts-
gesichtern unserer Volksvertreter kennt
noch der Politikverdrossenste – falls
nicht, empfehlen wir einen Blick in das
ARD-Magazin „ZAK“ und/oder diese
satirische Simulation!**

Die dezent an das Polit-Strategical „1990“ erinnernde Wahlschlacht trägt unverkennbar die Handschrift von Ralph Stock („Mad News“) und verlangt vom Spieler, daß sein Kanzlerkandidat Paul binnen 14 Tagen die Konkurrenten Kohl und Scharping austicht und zugleich einen unlauteren Wissenschaftler entlarvt. Na, wenn's weiter nichts ist...

Paul wird mittels Maus über eine comicartige Landkarte gesteuert, deren Gebäude als Menüs fungieren. Ohne Moos ist freilich nix los, also sollte man zunächst einen von vier Industriesponsoren (Atomlobby, Chemie etc.) gewinnen, dann geht's zwecks Wahlrede ins Bierzelt. Hier sind allerlei Fragen per Multiple-choice zu beantworten, was nicht ohne Auswirkungen auf die Gunst von Geldgebern und Stimmvieh bleibt. Auch sieht es der Wähler gerne, wenn sein

Kandidat die in- und ausländische Polit-Prominenz (z.B. Clinton und Hussein) heim sucht; die dabei eingesackten

Souvenirs werden zudem noch zur Aufdeckung des eingangs erwähnten Komplotts benötigt. Im Fernsehraum können schließlich Werbespots und Negativ-Schlagzeilen gekauft werden, wobei letztere bei der abschließenden TV-Elefantenrunde mit den Herren Lueg, Kohl und Scharping zum medienwirksamen Einsatz kommen. Ganz zum Schluß bleibt nur noch die Hoffnung, an der Wahlurne am besten abgeschnitten zu haben – ist das der Fall und wurde zudem der Bösewicht entlarvt, darf man sich bei einer Animationssequenz auf seinen Lorbeeren ausruhen.



Ein Spiel für die Ewigkeit ist Hurra Deutschland somit zwar bestimmt nicht, aber doch eine Mordsgaudi mit witziger Grafik, klasse Gags, entzückenden Melodien Marke Hülsbeck (auf der zeitgleich erscheinenden CD-Version sogar in Hi-Fi-Qualität) und einer pflegeleichten Maussteuerung – und damit nicht die schlechteste Wahl! (md)



Der Kanzler in spe: Paul

Hurra Deutschland (Promotion Software/Rainbow Arts)

Satirische Politsimulation mit viel Humor.

GRAFIK	76%
SOUND	78%
REALISMUS	62%
MOTIVATION	72%



73%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Gefragt ist zumindest eine
386er/Maus-Koalition.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 20 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Royal Soft + TEAMSOFT

TEL-FAX: 030/4456513 TEL-FAX: 030/9986164 TEL-FAX: 030/5634122

	Amiga	PC		Amiga	PC
Outpost CD	===	89.95	FIFA Soccer	===	74.95
Die Siedler	94.95	94.95	Seawolf SSN-21 CD	===	89.95
Anstoss World Cup Edition	59.95	59.95	Ishar 3	69.95	74.95
Der Clou	74.95	94.95	Battle Isle 2	September	94.95
Bundesliga Manager 3.0	89.95	89.95	Battle Isle 2 -Scenario- CD	===	54.95
Mad News	74.95	94.95	Zool 2	64.95	69.95
Wing Commander 3 CD	===	94.95	Death or Glory	94.95	94.95
Hanse - Die Expedition -	49.95	49.95	Anstoss	69.95	69.95
Hattrick!	74.95	89.95	Kolumbus	89.95	94.95
Robinson's Requiem	69.95	74.95	Erotic-CD's (ab 18 Jahre)	auf Anfrage	

Der ganz andere Versand

Wir schicken Euch die Spiele
Versandkostenfrei!

Ausland nur gegen Vorkasse.

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB.

Händleranfragen erwünscht.

Hardware: z.B. CD-ROM Lfw.

Komplettssysteme
Mitsumi FX 001 d
Double Spin
DM 289,-

Angebote nur Auszug.

Fordert unseren Katalog an!

BTX: * ROYALSOFT #

3x in Berlin: 10439 Berlin
Driesener Str. 19

12627 Berlin
Mark-Twain-Str. 7

12619 Berlin
Teterower Ring 35



OUTPOST

Nun trudelte die Diskversion von Sierras bisher auf CD-Außenposten beschränkter Weltraumsimulation für „Windows“ im Redaktions-Orbit ein – sollte man die vielen Schwachstellen etwa alle geflickt haben?

Pech gehabt, das etwas halbga-

re Game an sich wurde weder nennenswert verändert noch komplettiert. Andererseits hat sich der Hersteller die kübelweise ausgegossene Kritik aber wohl doch zu Herzen genommen:

Immerhin gibt es nun einen vierten Schwierigkeitsgrad für An-

fänger, in dem der Space-Kolonist erst mal ohne Rohstoff-Beschränkungen munter drauflosbauen kann. Weiterhin wird ein Hint-File mitgeliefert, welches einige der größten Lücken des Handbuches halbwegs abdeckt – das Rätsel der sich selbst transportierenden Erze, das Geheimnis der Trucks und die Hintergründe des Robotereinsatzes sind damit geklärt. Last not least spendierte Sierra noch ein Tutorial sowie einen nach diesen Anweisungen erspielten Savestand. Doch auch wenn die Scharte des hingeschluderten Manuals ausgewetzt wurde, das zweite große Manko blieb unangetastet: Outpost macht nach wie vor einen unfertigen Eindruck. Denn während man mit den kärglichen Resten der ins All geflüchteten Menschheit in „Sim City“-Manier eine lebensfähige Kolonie aufbaut, bleiben einem allerlei in der Anleitung beschriebene Features wie Straßenbau oder Monorail verwehrt, und auch bei den Erfindungen läßt sich nicht alles wirklich verwenden.

Was bleibt, ist die Disk-Variante eines CD-Spiels, das sich weder inhaltlich noch in Sachen Präsentation als Hammer erwies – aber vielleicht müssen wir auch einfach auf ein Update warten? (jn)

Outpost (Sierra)

Teilverbesserte Disk-Variante einer unreifen SF-Simulation auf CD.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

74%
80%
61%
63%



64%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Wir empfehlen einen 486er mit 8 MB, „Windows 3.1“ muß sein.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 20 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Die
Disketten-
Kolonie

WinFish 1.0

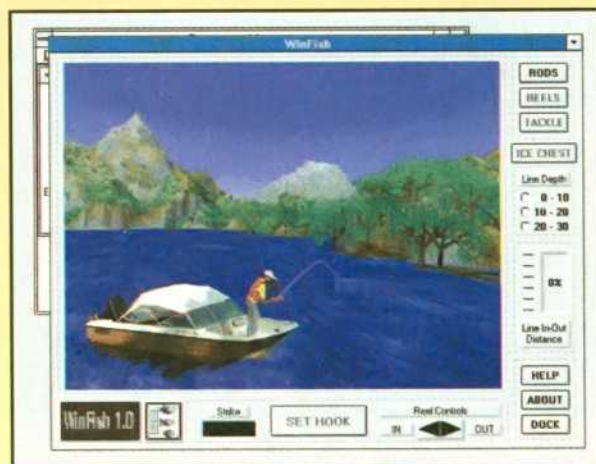
Neben „WinDog“, einer öden Ballerei auf Präriehunde, enthält das „Windows Game Pack 3“ aus dem Systhema Verlag noch diese Kuriosität: eine Angelsimulation für das Fenster-Aquarium!

Kurios ist zwar so was Ähnliches wie originell, aber längst nicht dasselbe wie gut, und so dümpeln Präsentation und Gameplay hier im Flachwasser vor sich hin – Tiefgang hat allenfalls das Boot, von dem aus digitale Petrijünger hier möglichst dicke Fische ködern sollen.

Nach der komplizierten Installation (die allerdings im Handbuch haarklein beschrieben wird) sucht man sich zunächst eine von jeweils vier Ruten und Rollen aus, ehe der

derholtes Auswerfen der Leine wird nun das Gewässer nach einer möglichst fischreichen Stelle abgesucht, wobei Anzeigen über Tiefe und Entfernung der schuppigen Gesellen informieren. Hat ein Flossen-träger angebissen, muß er noch mit viel Fingerspitzengefühl an Bord geholt und in der Kühltruhe verstaut werden. Die gerenderte Landschafts-

grafik sieht dabei unter SVGA ja gerade noch erträglich aus, wird jedoch nur von einer einzigen Animation belebt. In Sachen Musik bleibt das Programm standesgemäß stumm wie ein Fisch, und auch die Sound-FX entsprechen weitgehend dem Schweigen der Barsche. Trotzdem oder vielleicht auch gerade deshalb hat der eingängig zu steuernde Angelausflug am Computer eine fast ebenso beruhigende Wirkung wie das Fischen in den Gewässern des richtigen Lebens. Genaugenommen ist



Na, denn
Petri Heil!

WinFish also mehr eine meditative Erfahrung als eine richtige Simulation... (st)

WinFish 1.0 (Systhema Verlag/ 2 Guys Software)

Digitaler Baldrian in Form eines Fischzugs unter „Windows“.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

38%
19%
33%
27%



29%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 25,- DM

Wer die Leine auswerfen will, benötigt zumindest einen 386er mit „Windows 3.1“.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



CALL AND PLAY

Ladenlokale Softwarehouse:
46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904

Ladenpreise Variieren!!!!!!

Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 719
02803 - 1511
Fax:
02803 - 8161

Versandanschrift:

S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel



PC 3,5 "

1942 Pacific Air War	DA	89,95
A-Train	DV	39,95
Aces of the Deep	DV	x79,95
Aces over Europe	DV	69,95
Across the Rhine	DV	x89,95
Al Quadim	DV	79,95
Alone in the Dark 2	DV	79,95

Anstoss W.C. DV 49,95

Archon Ultra	DV	79,95
Aufschwung Ost	DV	64,95
Battle Bugs	DV	67,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battle Isle Fild Creat.	DA	69,95
Battletoads	DA	x59,95
Bazooka Sue	DV	x87,95
Beneath the Steel Sky	DV	69,95
Betrayal at Krondor	DV	69,95
Big Sea	DV	67,95
Bloodnet	DA	x87,95
Bloodstone	DA	59,95
Breakline	DA	47,95
Bundesl.M.Hattrick	DV	74,95
Bundesl.Manag. 2.0	DV	67,95
Burning Steel 2	EV	69,95
Burning Steel 2	DV	x84,95
Burntime	DV	79,95
Cannon Fodder	DV	59,95

Chaos Engine DA 54,95

Caribbean Desaster	DV	x79,95
Chartbreaker	DV	x67,95
Christoph Kolumbus	DV	79,95
Colonization	DV	x89,95
Comanche	DV	84,95
Comanche Data 2	DV	49,95
Cool Spot	DA	54,95
Creativ Writer	DV	124,95
Dark Legions	EV	64,95
Dark Sun	DV	79,95
Das schwarze Auge 1	DV	79,95

Das schw.Auge 2 DV 74,95

Day of Tentacle	DV	84,95
Death or Glory	DV	79,95
Delta 5	DV	x79,95
Der Clou	DV	79,95
Der Patrizier	DV	79,95
Der Planer	DV	79,95
Der Planer Data	DV	39,95
Desert Strike	EV	x74,95

Die Siedler DV 74,95

Dune 1	DV	34,95
Dune 2	DV	59,95
Dungeon Hack	DV	79,95
Eishockey Manager	DV	77,95
Elder Scrolls	EV	67,95
Elder Scrolls	DV	x79,95
Elite 2	DV	67,95
Empire Deluxe	DV	67,95
Empire Soccer	DV	54,95
Erben der Erde	DV	79,95
Eye of Beholder 3	DV	77,95
F 1 Autorennen	DA	59,95
F 14 Fleet Defender	DA	89,95
Fantastic Dizzy	DV	59,95

FIFA Soccer DV 64,95

Flugsimulator 5.0	DV	119,95
Freddy Pharkas	DV	67,95
Gabriel Nights	DV	69,95
Goal	DV	39,95
Goblins 3	DV	79,95
Hand of Fate	DV	67,95
Hanse deluxe	DV	39,95
Harpoon 2	EV	74,95

Innland ab 250,-DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM / Nachnahme 9,90 DM (Zustellgebühr schon incl.) zuzügl. 3,-DM Zahlkartengebühr.

Abkürzungen: DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch / EV = Englische Version

X = Spiel bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt / i.V. = Spiel in Vorbereitung Irrtümer vorbehalten

Achtung! Neuer Service !!!

Sie sind Neueinsteiger oder haben es satt, das erfolgreich installierte Spiel einfach nicht starten, weil die Konfiguration des PC's geändert werden muß?
Jetzt kein Problem mehr!!!

Für 10,-DM erstellen wir für Sie eine passende "Bootdiskette".
Diesen Service bieten wir Ihnen selbstverständlich auch für Spiele, die Sie nicht bei uns erworben haben. Bei Interesse einfach kurz eine unserer
Versandnummern wählen. (gültig nur für DOS 5.0 und 6.2)

Heimdall 2	DV	74,95	Ravenlooft	DV	79,95
Hexx, Heresy Wizz.	DA	67,95	Reunion	DV	69,95
In Extremis	DV	67,95	Rings Medusa Gold	DV	74,95
Inca 2	DV	84,95	Robinsons Requiem	DV	59,95

Rüsselsheim DV 64,95

Indy Car Data	DA	29,95	Sam & Max	DV	84,95
Indy Car Racing	DA	49,95	Sens.Soccer Intern.	DV	39,95
Indy Jones 4 Advent.	DV	47,95	Shadow Caster	DA	79,95
Ishar 3	DV	64,95	Sim Ant	DV	34,95
Jurassic Park	DV	49,95	Sim City 2000	DV	79,95
Kick OFF 3	DV	47,95	Sim City 2000 Data	DV	34,95
Kings Quest 6	DV	77,95	Sim Earth	DV	34,95
Lands of Lore	DV	59,95	Sim Farm	DV	79,95
Larry 6	DV	69,95	Simon the Sorcerer	DV	84,95
Legend Kyrandia 2	DA	67,95	Sleepwalker	DV	29,95
Links 386 Pro	DA	89,95	Soccer Kid	DA	67,95
Links Course je	EV	44,95	Space Quest 5	DV	64,95
Lotus 3	DA	59,95	SSN-21 Seawolf	DV	69,95

Star Trek 2 DV 79,95

o Loom			Starlord	DV	89,95
o Maniac Mansion					
o Monkey Island 1					
o Zack Mc Kracken					

Tie Fighter DA nur 74,95

Lure of the Tempres	DV	39,95	Strike Commander	DA	84,95
MAD News	DV	79,95	Striker	EV	66,95
Mad TV	DV	35,95	Stronghold	DV	79,95
Magic of Endoria	DV	79,95	Subwar 2050	DV	89,95
Master of Orion	DA	89,95	Subwar 2050 Data	DV	x47,95
Monkey Island 1	DV	35,95	Syndicate	DV	69,95
Monkey Island 2	DV	47,95	Syndicate Data	DV	36,95
Mortal Combat	DA	49,95	System Shock	DV	x87,95

Outpost DA 67,95

Outpost	DV	x67,95	Terminator Rampage	DA	67,95
Overlord	EV	67,95	Theme Park	DV	74,95
Oxyd Magnum	DV	x47,95	Tie Fighter	DA	74,95
Pacific Strike	DA	79,95	Trivial Pursuit	DV	29,95
Pacific Strike Speech	DA	34,95	Tubular Worlds	DA	67,95
Pinball Dreams	DA	59,95	U.F.O. Enemy Unk.	DV	89,95
Pinball Dreams Data	DA	35,95	Ultima 8	DV	74,95
Pinball Fantasies	DA	59,95	Ultima8-Lost Vale	DV	1.V.
Pizza Connection	DV	79,95	Victory at Sea	EV	x79,95
Police Quest 4	DV	69,95	Warlord 2	EV	79,95
Premier Manager 2	EV	x59,95	Warlord 2 Data	EV	69,95
Privateer	DA	84,95	Werewolf KA 50	DA	x67,95
Privateer Operation	DA	37,95	Wing Armada	DA	x69,95
Privateer Speech	DA	37,95	Wings of Glory	DV	x87,95
Quest f. Glory 4	DV	x67,95	World Cup USA 94	DV	59,95
Railway Challenge	DV	67,95	World War 2	DA	77,95
Rally	DV	64,95	WWF 1	DA	19,95
			WWF 2	DA	29,95
			X-Wing	DA	84,95
			X-Wing Data B-Wing	DA	39,95
			X-Wing Upgradekid	DV	49,95

Bundesliga Manager Hattrick DV nur 74,95

Innland ab 250,-DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM / Nachnahme 9,90 DM (Zustellgebühr schon incl.) zuzügl. 3,-DM Zahlkartengebühr.

PC-CDRom

10 Jahre Interplay-		
10versch.Titel	DA	89,95
11th Hour	DA	x114,95
7th Guest	DA	94,95
Aces of the Deep	DV	x79,95
Aegis: Guard.o.Fleet	DA	x87,95
Alone in the Dark	DV	89,95
Alone in the Dark 2	DV	x84,95
Anstoss+World Cup	DV	84,95
Archon Ultra	DV	67,95
Battle Chess SVGA	DA	89,95
Battle Isle 2	DV	84,95

CD Battle Isle 2 Data DV 47,95

Beneath Steel Sky	DV	79,95
Bloodnet	DA	x87,95
Burning Steel 2	DV	1.V.
Burning Steel 2	EV	67,95
Burning Steel 1 incl. Editor-		
Data Shiffe/Amerika	DV	87,95
Burntime	DV	79,95
Caribbean Desaster	DV	x87,95
Campaign 1	DV	79,95
Castles 2	DA	x79,95
Comanche incl.Data 1+2 plus		
10 Bonusmissionen	DV	89,95
Critical Path	DV	99,95
Cyber Race	DV	87,95
Daemonsgate	DA	69,95
Dark Sun	DV	79,95
Das schw. Auge 1	DV	64,95
Day of Tentacle	DV	89,95
Der Clou	DV	79,95
Der Patrizier	DV	87,95
Der Planer+Data	DV	84,95
Diggers	DV	67,95
DOOM Utilities	EV	39,95

CD DOOM 2 EV i.V.

Dragon Lore	DV	x67,95
Dragonsphere	DA	87,95

CD Dreamweb DV 74,95

Elite 2	DV	67,95
Empire Deluxe	DV	67,95
Erben der Erde	DV	79,95
Eye of Beholder 1 - 3	DV	87,95
Fantasy Empire	EV	67,95
Falcon Gold	DA	89,95
FIFA Soccer	DV	x67,95
Form.One Grand Pr.	DA	59,95
Gabriel Knights	DV	79,95
Goblins 3	DV	89,95
Hand of Fate	DV	99,95
History.Line 14-18	DV	59,95
Inca 2	DV	99,95

CD Inferno DV x89,95

Iron Helix	DV	79,95
Journeym.Project	DV	67,95
Jurassic Park	DV	64,95
Kick OFF 3	DV	54,95
Kings Quest 5	DA	79,95
Kings Quest 6	DA	79,95
Labyrinth o. Time	EV	69,95
Lands of Lore	DV	89,95
Larry 6	DV	67,95
Lord of Midnight	DV	x79,95
Lost in Time	DV	87,95
Lukas Clas. Advent:	DV	99,95
Indiana Jones 3 / Loom		
Maniac Mans.1/ZackMc Kracken	DA	79,95
Lukas Flight Class.:		
Battlehawk 1942		
Their finest Hauer+Data		
Secret Wappon of the Luft-		
waffe + 4 Missionsdisketten		
Mad DocMc Cree 2	EV	84,95

PC-CDRom

Mad News	DV	x84,95
Mega Race	DV	67,95
Might & Magic 1 - 3	DV	87,95
NHL Hockey 95	DA	x79,95

CD Myst DA 87,95

Outpost	DV	x79,95
---------	----	--------

CD Pinball Del. DA 67,95

Quantum Gate	EV	99,95
Quest for Glory 4	DV	x79,95
Rasenmähermann	DV	84,95
Ravenloft	EV	79,95
Rebel Assault	DV	79,95
Reunion	DV	x69,95
Rings Medusa Gold	DV	69,95
Rise of the Robots	1.V.	
Sabre Team	DA	67,95
Saga of Aces Compilation-		
enthält:	DA	x84,95
o Roter Baron + Data		
o Aces of Pacific + Data		
o Aces over Europe		

CD Sam & Max DV 89,95

Sens.Soccer intern.	DA	34,95
Shadow Caster	DA	89,95
Sim City	DV	x84,95

CD Simon the Sorcerer DV 79,95

"mit komplett deutscher Sprache"		
Space Hulk	DV	79,95
Space Quest 1 - 5	DV	x87,95
Starlord	DV	89,95

CD Star Trek 1 DV 84,95

Strike Commander incl. Operation		
und Speech	DA	84,95
Subwar 2050	DV	89,95
Syndicate + Data	DV	89,95
T.F.X.	DV	84,95
The Hidden Below	DA	67,95
The Horde	EV	79,95

CD Theme Park DV 74,95

Tie Fighter	EV	x79,95
Tornado+Mission	DA	92,95
U. F. O.	DV	94,95
Ultima 7 Bundle	DA	94,95
Ultima 8 + Speech	DV	89,95
Under a Killing Moon	DV	x104,95
Universe	DA	x69,95
Who shot Jonny R.	EV	89,95

CD Wing Armada DA x79,95

Winter Olympics	DA	72,95
Wizardry 6 + 7	DV	87,95
Wolfpack	DV	67,95
World Cup USA 94	DV	59,95
Zeppelin	DV	x87,95

Gravis Game - Pad 45.95 Gravis Joystick Anal.Pro 77.95

Original Soundblaster Pro Stereo 179.-

Original Soundblaster Pro 16 BASIC 219.-

Versand ohne Aufpreis
im Sicherheitskarton !!!!!

Preisliste kostenlos !!!!



DOOM 2

HELL ON EARTH

Die Wumme rattert, der Gegner flattert...



Unser Test auf Herz, Nieren und Blutgruppe ergab zunächst, daß die Amerikaner erneut auf eine Hintergrundstory verzichtet haben. Aber so was braucht eh niemand, wenn er sich auf Ballertournee in 30 Dungeons voller unerhört flüssigem Scrolling und feinem Texture Mapping wagt. Was es dabei an blutrünstigen Gore-Effekten zu sehen gibt (und das ist nicht wenig!), bekommt man wieder aus der Jägerperspektive zu Gesicht – das gilt nicht nur für die Kerker, sondern auch für die riesigen Ruinen, welche dazu an der frischen Luft erforscht werden wollen. Ganze Heerscharen von ruchlosen Monstern lauern drinnen und draußen, genau wie Waffen, Rüstungen und noch ein paar nützliche Kleinigkeiten.

Wie man das inzwischen vom berühmten Original und den zahllosen Post-Doom-Metzereien her kennt, können die bestialischen Bewohner der irdischen Hölle zu Beginn nur mit einer langweiligen Pistole weggepustet werden. Doch Augen auf beim Dungeonlauf, und schon hat man eine flotte Kettenäge, Schrotflinte oder gar ein Lasergewehr ent-

deckt, was selbst den dickeren Ungeheuern viel von ihrem Schrecken nimmt. Freilich sollte man zugleich ständig nach Munition Ausschau halten, sonst ist das leise Klicken der leergeballerten Wumme der letzte Soundeffekt, den der mutige Monsterkiller zu hören bekommt. Zumal dessen Energievorrat relativ knapp bemessen ist und auch noch von diversen Feuer- und Säureseen bedroht wird – die gelegentlich auftauchenden Erste-Hilfe-Köfferchen und Rüstungs-upgrades helfen dem unvorsichtigen Wanderer da auf Dauer nur beschränkt weiter.

Flinke Reaktionen sind demnach das Gebot der Stunde. Darüber hinaus ist aber auch ein wenig Hirnschmalz gefragt, denn einmal mehr haben sich die

Heute noch im Test, morgen schon auf dem Index – weil dieses Schicksal wohl auch und gerade der neuesten 3D-Metzerei von ID-Software bevorsteht, war beim Prüfgang durch die monströsen Labyrinth höllische Eile angesagt!

digitalen Innenarchitekten von ID beim Interieur ausgetobt: Die meisten Türen lassen sich nur mit der richtigen Codekarte öffnen, die Geheimlevels sind wahrlich geheim (also hervorragend versteckt), die Teleporter tückisch und die Schalter zum Anheben bzw. Absenken von Aufzügen meist gerade nicht da, wo man sie vermuten würde. Damit auch Neulinge in dem weitläufigen Suchgelände eine Überlebenschance haben, gibt's wieder eine jederzeit aufrufbare Levelkarte, diesmal gleich fünf Schwierigkeitsgrade, die Möglichkeit zum Abspeichern der Spielstände sowie eine Modemoption für (zwei) gesellige Metzger.

Rein optisch unterscheidet sich Doom 2 somit allenfalls in Nuancen vom ersten Teil. So wurden die Kerkerwände ein wenig feiner texturiert, was sich erst aus der Nähe richtig bemerkbar macht, außerdem sind die häßlichen Gewölbewohner nun etwas hübscher gezeichnet und animiert. Die Leiste mit dem Heldenkonterfei und den Anzeigen für Lebensenergie und Rüstungspower stammt aber schon wieder 1:1 aus der

Die ist mein ganzes Herz...



Geschmackvolle Innereien, was?



Mit der Säge in der Hand durchs ganze Monsterland

Vorhölle. Auch Sound und Musik geben sich traditionell solide: Das MG rattert schön martialisch, die Kettensäge kreischt blutrünstig, und das Brüllen der Feinde sorgt für manch wohlige Gänsehaut. Trotz der Unterstützung von Joystick und Maus latscht man aber immer noch am besten mit der Tastatur durch die Hölle – vor allem, weil hier selbst auf dem einfachsten Schwierigkeitsgrad bereits tierisch die Post abgeht! Das gilt erst recht für die späteren Abschnitte, die den ja auch nicht gerade harmlosen Vorgänger zum reinsten Spaziergang degradieren...



Monster, Matsch und Metzeleien



Wir wollen Monsterhorden morden!



Angriff der Killertomaten

Ebenfalls kräftig gesteigert hat man den Blut- und Ekelfaktor, denn sehr zum Leidwesen der deutschen Ju-

gendschützer kann es hier selbst einem Freddy Krueger den Magen umdrehen! Wo nämlich einst „nur“ die zermatschten Gegner herumlagen, hängen jetzt überall auch halbverweste Leichen rum, Körperteile aller Art dienen als Wandschmuck, und zuckende Herzen verschönern das Mobiliar. Die meiste Arbeit wurde jedoch in die Verfeinerung des Leveldesigns gesteckt: Da gibt es riesige, urplötzlich herunterfahrende Plattformen, die vermeintlich leere Räume bis an die Decke mit Unholden füllen, andererseits werden scheinbar unüberwindliche Säureseen auf einmal passierbar, sobald man sich ihnen nur mutig nähert. Bis auf wenige Ausnahmen unverändert präsentieren sich dagegen das vorhandene Arsenal an Waffen und Equipment (Nachtsichtgeräte, bessere Karten etc.) sowie die feindlichen Monsterhorden.

Die große Revolution beim

Gameplay hat aber wohl eh niemand erwartet, und so ist sie halt auch ausgeblieben. Obwohl ein paar Neuerungen wie z.B. versteckte Shops nicht geschadet hätten, kann man den Herstellern kaum vorwerfen, daß sie sich auf ihren blutigen Lorbeeren ausgeruht hätten – in puncto Spielwitz und -tempo zeigen sie der fleißig abkupfernden Konkurrenz nach wie vor, wer in diesem ganz speziellen Genre der erste war und ist. Allerdings ist Hell on Earth nun wirklich ein Triumphzug des schlechten Geschmacks und daher nur für jene moralisch gefestigte Minderheit geeignet, der es am Screen gar nicht ekelhaft genug zugehen kann. Wer sich selbst dazu zählt, sollte möglichst noch zusehlen, ehe es die BPS wieder tut – wer so was einfach grauenhaft findet, sollte sich lieber mal fragen, warum er überhaupt bis hierher gelesen hat... (mic)

Doom 2 Hell on Earth (ID-Software)

Dezent überarbeiteter, aber wenig dezent Nachfolger der berühmten 3D-Metzelei.

GRAFIK	80%
SOUND	72%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	80%

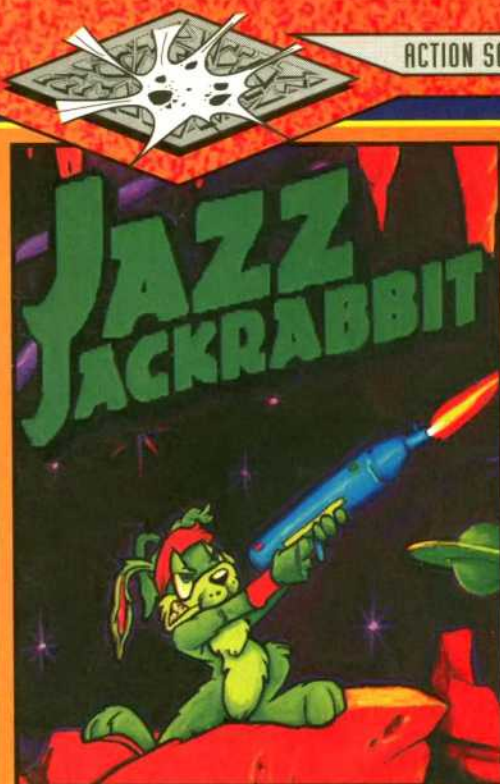


79%

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

Die große Schlachtplatte schmeckt ab einem 386er.

Super VGA	Soundblaster (AWE 32)
VGA	Pro Audio
HD: 15 MB	Roland (MT32/SCC-1)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Nach Konsolen und Amiga bietet sich nun immer häufiger auch der PC als Heim für Plattform-Tiere an: Eine Seite weiter konnten sich die Ninja-Ameisen aus „Zool 2“ gar den Hitjoker erhüpfen, hier bläst Epic Megagames zur gelungenen Hasenjagd!

Im Tierreich herrscht helle Aufregung, denn der Schildkrötenkönig Devan Shell strebt die Weltherrschaft an und hat noch dazu die prominente Karneval-Diva Eva Earlong entführt. Doch da hat er die Rechnung ohne den Star-Rammler Jazz Jackrabbit gemacht, der die geniale Idee hat, den Krötenking all seiner Schätze zu berauben – und damit seine Eroberungsgelüste quasi finanziell zu hintertreiben...

Ehe Eva wieder bei ihrem verzackten Adam ist, wollen also sechs anwählbare Welten zu je drei Levels geplündert sein. Allüberall hüpfet Freund Hase da fröhlich von links nach rechts, oben nach unten oder auch umgekehrt und ballert dabei munter auf Devans Schergen: Ritter namens Helmut,

die üblen Schwartzenguards (Arnies weniger erfolgreiche Geschwister...) oder Killer-turtles müssen unschädlich gemacht werden, ehe sie den Helden berühren und so ein Stück vom Energiebalken abknabbern können. Bei der Verteidigung der drei Bildschirmleben erweisen sich die herumliegenden Laser, Raketenwerfer und Dynamitstangen als ebenso nützlich wie unterwegs befreite Vögel, die sich vorübergehend als schießfreudiger Begleitschutz zur Verfügung stellen. Für Hektik sorgt unterdessen das Zeitlimit, während Rücksetzpunkte einen vernünftigen Wiedereinstieg bei vorzeitigem Exitus garantieren. Außerdem führen Riesenjuwelen in einen 3D-Bonuslevel, wo man durch das Aufsammeln von Powergems ein Extraleben ergattern kann.

weil das Auge auch bei Hasenbraten mitißt, turnen hier niedlich animierte Sprites vor sanft und teilweise sogar parallax scrollenden Hintergründen. Dazu gibt's tolle Soundblaster-Akustik, die so mancher 16-Bit-Karte zur Ehre gereichen würde, und die Steuerung via Keyboard, Joystick oder Gravis-Gamepad ist besonders mit letzterem traumhaft präzise. Freilich sind die spritzigsten Ideen des Gameplays samt und sonders geklaut, vor allem die Mega CD-Variante von „Sonic“ haben sich die Programmierer offenbar ganz genau angeschaut. Aber egal, denn auf der DOS sind rasante Röhrenabschnitte, zahllose Geheimräume und Dutzende von Extras halt noch nicht alltäglich. Last but not least ist die Selbstironie der Väter von Jazz



Lauf, Häschen, lauf...



Jackrabbit nun mal sympathisch: Die witzig gemachte Anleitung mit der Hintergrundstory in Form eines Comics spart nämlich nicht mit Seitenhieben auf die Genrekonkurrenz – oder wie soll man es sonst verstehen, wenn Turtles da aus juristischen Gründen keine Ninjas werden dürfen und ein Igel nach dem Anwalt schreit? (mic)



Jazz Jackrabbit (Epic Megagames)

Liebenswertes Jump & Run im Stil von Segas „Sonic“.

GRAFIK	78%
SOUND	78%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	82%



79%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

Wenn er nicht allzu lahm ist, genügt ein 386er zur Hasenjagd.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 15 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

EPISODES

- 1 TURTLE TERROR
- 2 BALLISTIC BUNNY
- 3 RABBITS REVENGE
- 4 GENE MACHINE
- 5 THE CHASE IS ON
- 6 THE FINAL CLASH



Zeit für Jazz!



Der schicke 3D-Bonuslevel

Wital

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Telefon: (08142) 5 96 40
Telefax: (08142) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰
 „LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE“

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo. – Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM

1942 – PACIFIC AIR WAR – DT. HANDBUCH 3,5*	89,90
1990 – DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 – AL QADIM KOMPL. DT. 3,5*	49,90
ALIEN LEGACY DT. ANL. *	85,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.	95,90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5*	75,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION KOMPL. DT.	54,90
ARCON ULTRA 3,5*	64,90
AUFSCHEUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5*	79,90
AWARD WINNERS 2 KOMPL. INCL. ELITE PLUS / JIMMY WH. SNOOKER / SENSIBLE SOCCER / ZOO	79,90
BATTLE ISLE TEL. 2 KOMPL. DT. 3,5*	85,90
BATTLE ISLE DATA DISK 2 DT. ANL.	49,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT. *	69,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL. DT. 3,5*	69,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL DATA DISK S KOMPL. DT.	39,90
BURNING STEEL II 3,5*	89,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
CANNONFOODER DT. ANLEITUNG 3,5*	59,90
CARRIERS AT WAR II 3,5*	79,90
CHARTERBREAKER KOMPL. DEUTSCH 3,5* *	99,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5*	54,90
CIVILISATION FOR WINDOWS 3,5* ENGL.	99,90
COLONIZATION KOMPL. DT. *	89,90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS / F 19 STEALTH F / SILENT SERVICE 2 3,5*	89,90
COOL SPOT DT. ANL. 3,5*	54,90
CORRIDOR 7 – ALIEN INVASION – 3,5*	44,90
DARK LEGIONS – SSI –	85,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS – KOMPL. DT.	85,90
DAY OF TENTACLE – MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DEATH OF GLORY KOMPL. DT. 3,5*	79,90
DELTA – V – 3,5*	85,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5*	75,90
DER PLANER KOMPL. DT.	85,90
DER PLANER EXTRA DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DE VERHEXTE STADT KOMPL. DT. 3,5*	64,90
DIGGERS KOMPL. DEUTSCH 3,5*	65,90
DOOM EXTRA 40 LEVEL VOL. 1 & 2	ZUSAMMEN 89,90
DREAMWEGE KOMPL. DT. *	85,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
DUNGEON HACK AD&D VGA 3,5*	75,90
ERSHOCKEY MANAGER INCL. EDITION KOMPL. DT.	59,90
ELDER SCROLLS – ARCHA – 3,5*	85,90
ELITE 2 – FRONTIER – KOMPL. DT. 3,5*	75,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
EMPIRE SOCCER DT. HANDB. 3,5*	79,90
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT.	89,90
F 1 – DOMARK – DT. ANL. 3,5*	59,90
F 14 FLEET DEFENDER DT. HANDB. 3,5*	89,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5*	69,90
FIRE AND ICE DT. ANL. 3,5*	54,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5*	134,90
FLIGHTSIMULATOR SCENERY ITALY 3,5*	89,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5*	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5*	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO 3,5*	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5*	59,90
FRITZ 3 – CHESSBASE – KOMPL. DT.	149,90
GABRIEL KNIGHT – SIERRA – VGA KOMPL. DT. 3,5*	69,90
GAMETEK COMPIL INCL. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS KOMPL. DT.	69,90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
GRANDEST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5*	69,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HARRISON 2 3,5*	75,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL. DT. HURRA HANDB. *	89,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5*	89,90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5*	59,90
INDY CAR TRACK PACK DT. ANL. 3,5*	35,90
ISHAR II KOMPL. DT. 3,5*	69,90
KICK OFF 31 KOMPL. DT. 3,5*	54,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5*	85,90
KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT.	69,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	59,90
LEISURE SUIT LARRY 6 KOMPL. DT. VGA 3,5*	69,90
LINKS PRO (nur ab 3866) VGA	99,90
LINKS SCENERY BELFRY KOMPL. DT.	45,90
LINKS SCENERY BIG HORN 3,5*	49,90
LINKS SCENERY CASTLE PINES 3,5*	49,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5*	49,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
LOTHAR MATTHAEUS DT. ANL. 3,5*	75,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5*	89,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT. 3,5*	85,90
MANCHESTER UNIT. PREM. LEAGUE	69,90
MASTER OF ORION – MICROPROSE – 3,5*	89,90
MECHANICARION II – THE CLANS – 3,5* *	89,90
MERCHANT PRINCE 3,5*	89,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA	89,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA	79,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
OUTPOST DT. ANL.	69,90
OVERLORD 3,5*	75,90
PACIFIC STRIKE SPEECHPACK	39,90
PENHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KPL. DT. 3,5*	69,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5*	64,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5*	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
PLAYBOY DATE BOOK 3,5* VGA	69,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA 3,5*	69,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5*	89,90
PRIVATEER SPEECHPACK VGA 3,5*	39,90
PRIVATEER SPECIAL OPERATIONS 1 DT. ANL.	45,90
QUARTER POLE KOMPL. DT. 3,5*	79,90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5*	69,90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5*	89,90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5*	79,90
RAVENLOFT – SSI – KOMPL. DT. 3,5*	85,90
RED HELL KOMPL. DEUTSCH	65,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5*	85,90
ROBINSON'S REQUIEM DT. ANL. 3,5*	59,90
RUESSLEHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5*	89,90

PC/IBM

SCOOTERS ZAUBERSCHLOSS KOMPL. DT. 3,5*	64,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
SILVERBALL – FLIPPER – DT. ANL. 3,5*	59,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5*	89,90
SIM CITY 2000 DATA DISK NUR ENGL. VERSION	39,90
SIM CITY / LEMMINGS COMPIL. 3,5*	65,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE DT. ANL.	75,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
SPACE SIMULATOR V 10 – MICROSOFT – *	99,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5*	85,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5* DT. ANL.	79,90
STARLORD KOMPL. DT. 3,5*	95,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT. *	89,90
STRIKE COMMANDER KOMPL. DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMM. SPEECHPACK 486ER/SOUNDBL.	45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5*	39,90
STRONGHOLD KOMPL. DT. 3,5*	85,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89,90
SUBWAR 2050 – MICROPROSE – DEUTSCH	85,90
SUBWAR 2050 MISSION DISK KOMPL. DT.	49,90
SUPERHERO LEAGUE OF HOBOKEN *	89,90
SYSTEM SHOCK DT. ANLEITUNG 3,5* *	85,90
TACTICAL MANAGER	69,90
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5*	75,90
THEME PARK – BULLFROG – KOMPL. DT. 3,5*	73,90
TIE FIGHTER DT. HANDBUCH/UP-DATE FAHIG 3,5*	85,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL – WINDOWS – 3,5*	65,90
U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – DT. ANL.	95,90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
UNNECESSARY ROUGHNESS DT. ANL. 3,5*	69,90
WALLSTREET MANAGER KPL. DT. VGA 3,5*	89,90
WAR GAME CONSTRUCTION SET 2 3,5*	75,90
WARLORDS 2 VGA 3,5*	89,90
WARLORDS 2 SCENARIO BUILDER 3,5*	69,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	69,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. 3,5* *	79,90
WORLD CUP USA 94 DT. ANLEITUNG 3,5*	59,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / BLACK GOLD / WINZER	69,90
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5*	49,90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5*	59,90
ZEPPELIN – GIANTS OF THE SKY – KOMPL. DT.	89,90
ZOO 2 DT. ANL.	59,90

Preishits PC

ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5*	34,90
ANOTHER WCLEANS POOL BILLARD	34,90
AVENGER ASSAULT DT. HANDBUCH 3,5*	24,90
B 17 FLYING FORTRESS DT. HANDB. 3,5*	24,90
BARDS TALE 3 DT. ANL. 5,25*	29,90
BATMAN'S RETURN DT. ANL. 3,5*	29,90
BATTLEISLE I KOMPL. DT. 3,5*	34,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25*	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5*	19,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	15,90
BLUES BROTHERS JOCKBOX 3,5*	24,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL 3,5*	29,90
CADAVER & PAY OFF DT. ANLEITUNG 3,5*	35,90
CAMPAIGN I KOMPL. DT. 3,5*	29,90
CENTURION DEFENDER OF FOME DT. ANL. 5,25*	19,90
CURSE OF ENCHANTMENT KOMPL. DEUTSCH 3,5*	29,90
DRAGONS LAIR 3 DT. ANLEITUNG 3,5*	29,90
DUNE I KOMPL. DT. 3,5*	19,90
EPIC KOMPL. DT. 3,5*	34,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. 3,5* VGA	19,90
ETERNAM 5,25*	24,90
FALCON 3.0 DT. HANDBUCH 3,5*	34,90
FLASHBACK VGA 3,5*	34,90
FREDDY PHARKAS VGA 3,5*	39,90
FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT.	24,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL – DYNAMICS – 3,5*	24,90
GOAL – DINO DINIS – KICK OFF 3 DT. ANL. 3,5*	29,90
GOLF – DAVID LEADBETTERS – MCR – VGA 5,25*	19,90
GUNBOAT – ACCOLADE – NJR 5,25*	29,90
HARDBALL 3	29,90
HARPOON 1,21	34,90
HARRIER JUMP JET DT. HANDB. 3,5*	29,90
HEIMDALL VGA 5,25*	19,90
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25*	19,90
HOOK DT. ANL.	15,90
HUMANS VGA NUR 3,5*	19,90
INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. 3,5*	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INVEST KOMPL. DEUTSCH 3,5*	29,90
ISHAR – LEGEND OF THE FORTRESS – DT. ANL. 3,5*	19,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5*	19,90
JONATHAN KOMPL. DT.	24,90
KGB NUR 5,25* DT. HANDB.	19,90
KING'S QUEST 6 KOMPL. DT. 3,5*	44,90
LAFER UTILITIES – SIERRA –	29,90
LASER SQUAD VGA 5,25* DT. ANL.	19,90
LEGACY – MICROPROSE – KOMPL. DEUTSCH 3,5*	39,90
LES MANLEY LOST IN L.A. KOMPL. DT. 5,25*	29,90
LITL DRIVL DT. ANL. 3,5*	39,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 5,25*	24,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5*	39,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MIGHT AND MAGIC 3 KOMPL. DT. 5,25*	19,90
MONKEY ISLANDS 1 KPL. DT. VGA 3,5* – LUCASFILM –	49,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5* KOMPL. DEUTSCH	49,90
NFL COACHES FOOTBALL 3,5*	29,90
OBITUUS 3,5* – PSYGNOSIS –	29,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB. 3,5*	49,90
PATRIZER KOMPL. DEUTSCH 3,5*	39,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5*	34,90
POPULOUS 2 3,5*	29,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5*	19,90
RAGNAROK DT. ANL.	19,90
RALLY DT. ANL. 3,5*	35,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DEUTSCH 3,5*	19,90
ROCKETEER – DISNEY SOFTWARE – VGA 5,25*	29,90
SARGON V CHESS 3,5*	29,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	39,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5*	29,90
SIM CITY 3,5*	29,90
SIM EARTH – MAXIS – 3,5*	29,90
SIM LIFE – MAXIS – DT. KURZANL. 3,5*	29,90
SPEED RACER DT. ANL. 3,5*	34,90

Preishits PC

SPELLCASTING 301 – SPRING BREAK – 5,25*	19,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 3,5*	29,90
SUPERSOCCER – STARBYTE – KOMPL. DT. 3,5*	19,90
SUPREMACY 3,5*	29,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – DT. HANDB. 3,5*	55,90
TERMINATOR RAMPAGE DT. ANL. 3,5*	24,90
TEST DRIVE 3 3,5*	29,90
THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN – 3,5*	29,90
TV SPORTS BASEBALL	19,90
ULTIMA 8 & SPEECHPACK KOMPL. DT. 3,5*	59,90
UTOPIA 3,5*	19,90
VALHALLA VGA 3,5* DT. ANL.	19,90
WAR IN THE GULF 5,25*	19,90
WAXWORKS KOMPL. DT. 3,5*	19,90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5*	29,90
WING COMMANDER ACADEMY DT. ANL. 3,5*	39,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5*	24,90
WIZKID VGA 3,5*	19,90
WYF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5*	19,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25* DT. ANL.	24,90
YSERBIUS – SHADOW OF – 3,5*	19,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT. NUR 3,5*	39,90
ZOO DT. ANL. 3,5*	19,90

CD ROM Programme

10 JAHRE „INTERPLAY“ ANTHOLOGIE DT. ANL.	99,90
11TH HOUR DT. HANDB. *	129,90
A HARD DAY'S NIGHT (BEATLES)	75,90
ACES OF THE PACIFIC	85,90
AEGIS: GUARDIAN OF THE FLEET	89,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES DT. HANDB.	89,90
AL QADIM KOMPL. DT.	79,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. *	89,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION KOMPL. DT.	99,90
APPOGEE COMPANION – SHAREWARE GAMES –	35,90
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
BAP. PIK SIBBE AUDIO AUDIO CD	39,90
BATTLEHAWKS 1942	39,90
BATTLESHIP 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLEISLE II SCENERY – ERBE DES TITAN – K.D.	54,90
BATTLES OF TIME: BATTLE ISLE / FIRST SAMURAI / MEGA-LO MANIA / PERFECT GENERAL	85,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL. DT.	79,90
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT“	119,90
BETRAYAL AT KRONDOR	59,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	75,90
CD 16 EDITION/INTEGRAL KIT INCL. SBLASTER 16ASP / CD LAUFWERK / AKTIVLAUTSPRECHER / SOFTWARE	899,90
CENTRAL INTELLIGENCE DT. ANL. *	85,90
CHALLENGE PACK INCL. EPIC / PUSH OVER / F-29 / ROBOCOP 3 / MIGHT & MAGIC 2 / PAPERBOY 2 / D-GENERATION / CONTRACTIONS	75,90
CHESMASTER 4000 TURBO WIND & LIFE & DEATH 2	44,90
CINEMANIA 94 – MICROSOFT – FILMDATENBANK	139,90
CIVILIZATION & RAILROAD TYCOON	69,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	85,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	99,90
CORRIDOR 7	49,90
CRUISE FOR A CORPS	29,90
DARK LEGIONS – SSI	69,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS –	79,90
DAS SCHWARZE AUGEN. DSK KOMPL. DT.	69,90
DER PATRIZER KOMPL. DT.	39,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	89,90
DESIGNER BOOKSHOP	39,90
DOOM UTILITIES (900 NEUE LEVELS)	44,90
DRAGONS LAIR	89,90
DRAGONSPHERE DT. ANL.	89,90
DREAMWEGE KOMPL. DT. *	85,90
DUKE NUKEM II & BLAKE STONE WW – VOLLVERS. –	65,90
DUNGEON HACK AD & D	75,90
ELITE 2 – FRONTIER – DT. ANL.	69,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
EPIC PINBALL SHAREWARE	9,90
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT. *	89,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	89,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49,90
F15 STRIKE EAGLE II	29,90
F19 STEALTH FIGHTER	29,90
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	99,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. *	89,90
FORMULA ONE GRAND PRIX (WORLD CIRCUIT)	89,90
FOTOSHOP CHINA / ALASKA	89,90

CD ROM Programme

LOST TREASURE OF INFOCOM 2	79,90
M.U.D.S. DT. ANL.	29,90
MT TANK PLATOON	29,90
MAD DOG MCCREE II	89,90
MAN ENOUGH – DIGI SOUND –	79,90
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE KPL. DT. –	89,90
MANIAC SPORTS	69,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	29,90
MEGA RACE	49,90
MICROKOSKE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS	19,90
MICROSOFT – BEETHOVEN –	29,90
MICROSOFT – STRAVINSKY –	119,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL. DT.	119,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	99,90
MYST – WINDOWS – SVGA	99,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB. *	85,90
NOMAD DT. ANL.	59,90
OUTPOST – SIERRA/DYNAMIX – KOMPL. DT.	89,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB. *	89,90
PATRIOT	44,90
PC GAMES (ZEITSCHRIFT AUF CD-ROM)	19,95

Zool

Zool ist cool!

Nichts ist schiefgegangen, weshalb die DOSe nun um ein Jump & Run der Spitzenklasse reicher ist. Wenn der Ameiserich und seine putzige Gefährtin hier solo oder nacheinander durch bonbonbunte Landschaften mit so illustren Namen wie „Schwanensee“ oder „Bulberry Hill“ turnen, dann haben sie natürlich den guten Zweck vor Augen: Oberfiesling Krool hat den ersten Teil überlebt und will jetzt mit Hilfe seines Schergen Mental Block alle Phantasie von der Erde verbannen. Und so geht's ja nun wirklich nicht...

Der Weg zu Krools Eigenheim ist für jede der beiden Spielfiguren etwas anders, wodurch ihre unterschiedlichen Akrobatik-Talente in den mehrteiligen und

weitverzweigten Levels voll gefordert werden – während Zool mittels Drehsprung Decken durchstoßen kann, ist es die Spezialität von Zooz, per Pirouette Böden zu durchdringen. Als echte Ninjas haben sie natürlich massig Wurfsterne im Marschgepäck, dazu liegen fast überall Smartbombs, Schilde, Superschüsse, Helden-Doubles und Boni im Gelände herum. Den ganzen Krempel kann man auch gut gebrauchen, denn Scharen von Feinden wollen unseren Kämpfern an den Energiebalcken. Ob das nun wandelnde Taschenlampen, fliegende Batterien und listige Lampen am Bulberry Hill oder stachelige Sarkophage und fiese Sphinxen im Pharaonenland sind, alle sind sie beim Einsammeln der zum Beenden eines Levels benötigten Symbole hinderlich. Ist eine Welt geschafft, muß noch der ewig morphende Mental Block besiegt werden, ehe die Reise weitergeht.

Die Anzahl der Leben und das Zeitlimit variieren mit dem Schwierigkeitsgrad, außerdem bringen jeweils drei der so-

Auf sämtlichen Amiga-Modellen hat Gremlins knuddeliger Dimensions-Ninja den Zweiteinsatz schon hinter sich, jetzt hievt er seine süße Partnerin auch auf die PC-Plattformen. Konnte hier überhaupt etwas schiefgehen?

genannten „Zoon-Bonusse“ (nein, Deutsch ist nicht die Stärke des Manuals...) einen Bonusabschnitt auf den Screen, wo dann der zweiköpfige Weltraumhund Zoon als Ninja-Gehilfe tätig wird. Hier wie überall ist die Grafik noch schöner als im Vorgänger und glänzt mit tollem Parallaxscrolling. Sogar der Bildschirmabschnitt kann optional verkleinert werden, damit auch ja kein Ruckeln das Vergnügen stört. Die Animation von Freund und Feind ist immer wieder für einen Lacher gut, und die Musik läßt den Beinen unter dem Tisch von der ersten bis zur letzten Stufe keine Ruhe.

Da auch die Steuerung via Stick und Tastatur gleichermaßen überzeugt (nur der gelegentliche Nachrutsch-Effekt bei Vollbremsungen erfordert etwas Gewöhnung) sorgt Zool 2 für langanhaltende Laune bei Jung und Alt – ein kompletter Neuling im hüpfenden Gewerbe sollte man aber trotzdem nicht sein, da die fehlenden Levelcodes das Durchspielen nicht eben leichter machen. (ms)



Gib ihm Saures, süße Zooz!



Dreh 'ne nette Pirouette!



Zool schafft die Sphinx mit links!

Zool 2 (Gremlin)

Ein Plattform-Spektakel der Oberklasse!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

82%
86%
79%
86%



85%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Ein 386er genügt, ein 486er ist besser – überrascht?

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1,5 MB	Roland
RAM: 550 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



DER JOKER UNTER DEN KONSOLEN-MAGS!



**DIE NÄCHSTE AUSGABE IST
AB 28. SEPTEMBER AM KIOSK!**

Die Tücke des Objekts

ergo greift Jumping Jack nun zur Succ-O-Matic, um seine fünf Bildschirmleben gegen plättende Bügeleisen, klappernde Gebisse, brutale Bleistifte und andere Kuriositäten zu verteidigen.

In vier Landschaften mit jeweils fünf umfangreichen Levels sind die üblen Generatoren zu finden und zu zerstören, wobei man an Konvertern die Knarre nachladen und durch das Aufsammeln von Herzen seinen Gesundheitszustand nachbessern kann. Außerdem darf der Held eine ferngelenkte Kamera losschicken, per Teleporter reisen, versteckte Räume entdecken oder sich mit kniffligen Fließbändern herumärgern. Sind in einem Level alle punkteträchtigen

Items eingesackt oder alle Gegner dingfest gemacht, winkt ein Extraleben. Das alles spielt sich so wenig originell, wie es sich liest, kostet aber schließlich auch nicht viel. Zudem turnen in der 08/15-Grafik mit ruckeligem Parallaxscrolling recht nett animierte Comic-Sprites herum, und der dürftige Sound läßt sich zur Not abschalten.

Da die Tastatursteuerung in Ordnung geht und Highscores sowie bis zu zehn Spielstände abgespeichert werden können, ist die gewaltfreie Plattform-



Gut Ding will Beinchen haben...

jagd ja vielleicht für junge Aktionisten mit wenig Taschengeld von Interesse? (st)

Der Aufstand der Dinge (CAPS Software)

Billig-Plattformen für Anspruchslose.

GRAFIK	56%
SOUND	44%
STEUERUNG	61%
MOTIVATION	53%



54%

Für Anfänger
Preis: ca. 59,- DM

Maß aller Dinge ist zumindest ein 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Ob Alien oder Ork, den Helden der hüpfenden Zunft ist kein Gegner fremd. Wirklich? Bei CAPS Software hat man nämlich gerade ganz alltägliche Gebrauchsgegenstände zum Angriff auf die Plattformen angestachelt...

Der eigentliche Schuldige ist allerdings der verrückte Professor Eddison, kurz und treffend Evil Eddi genannt: Seine Versuche mit einem Energiegenerator haben normalerweise unbelebten Dingen ein fieses Eigenleben eingehaucht,

den sich dabei nur im Zeitlimit und der Zahl und Art der erforderlichen Abschüsse bzw. dem anzuhaufenden

Geldbetrag – denn jeder Treffer schaufelt Kohle auf des Jägers Girokonto. Und für kleine, flinke Ziele oder den sagemunwoben T-Rex kassiert man halt mehr als für so einen trägen Brontosaurus. Der Munitionsvorrat und die verfügbare Zeit lassen sich mit Hilfe der an Fallschirmen vom Himmel schwebenden Boni aufstocken;

sie landen in abwechslungsreichen, aber nicht unbedingt sehenswerten Landschaften. Doch immerhin sind die Urviecher nett animiert, und Musik plus Sound-FX können sich sogar richtig hören lassen. Dennoch, dank des einschläfernden Gameplays pennt der Spieler noch vor seiner betäubten Beute und wird die Endsequenz schon deshalb kaum je zu Gesicht bekommen. Wer trotzdem meint, daß er sich mal in der Highscoreliste verewigen muß, bekommt die digitale Schießbude mit dem ei-



Ach, deshalb sind die Saurier ausgestorben!

gentlich schon ausgestorbenen Spielprinzip direkt bei: WSP-Software, Rangenbergstr. 20/47, 72766 Reutlingen (st)

Time Hunters (WSP-Software)

Prähistorischer Jagdausflug der Billigklasse.

GRAFIK	55%
SOUND	72%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	33%



39%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 49,- DM

Ab einem 386er wird zum Halali geblasen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

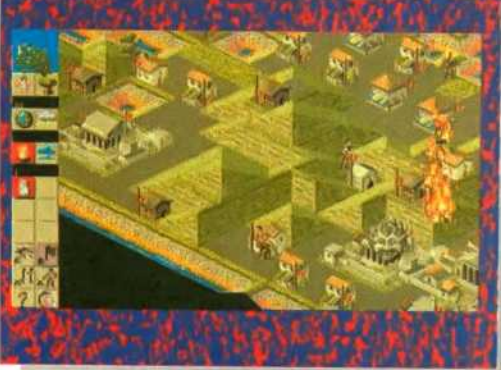
Während man die Saurier im Jurassic Park noch umständlich durch Gen-Technologie zum Leben erweckt hat, schickt WSP-Software die Großwildjäger kurzerhand per Zeitreise auf Dino-fang – ein Muß für Weidmänner?

Also müssen tut man allenfalls mal auf die Toilette, denn das Beste, was sich hier über das Spielprinzip sagen läßt, ist, daß es damit keinerlei Verständnisprobleme gibt: In klassischer „Operation Index“-Manier bewegt man das Fadenkreuz seines Betäubungsgewehres mit dem Nager über den Screen und befördert alles, was dort kreucht und fleucht, ins Reich der Träume...

Die 40 Missionen unterschei-

**TIP TOP – DER
TOP TIP**

Kleines Quiz für Strategen: Was fällt Euch zum Stichwort GÖTTLICH ein? „Populous“, richtig. Und zu NOCH GÖTTLICHER? Wer jetzt unseren heutigen Klassiker genannt hat, gewinnt den goldenen Ochsenfrosch!



Nach diesem possierlichen Tierchen hat sich nämlich die Programmiertruppe Bullfrog benannt, welche schon im Frühjahr 89 mit der ersten Götterdämmerung allen Strategen an Amiga und Atari ST den (Winter-) Schlaf raubte. So gelangten die Jungs zu Weltruhm, hatten sie damit doch ein inzwischen dicht besetztes Subgenre erfunden. Kein Wunder, daß dieses innovative Spiel alsbald auch auf den DOSen heimisch wurde, und (nach dem militanten Seitensprung „Powermonger“) anno 92 der direkte Nachfol-

ger erschien – wenngleich dessen PC-Umsetzung noch ein weiteres Jährchen auf sich warten ließ und die Datadisk den Konvertierungsweg vom Amiga bis heute nicht gefunden hat.

Insgesamt darf man wohl sagen, daß der zweite Populant den Erfolg seines Vorgängers nicht ganz wiederholen konnte, wobei als Begründung häufig eine zu komplizierte Steuerung genannt wird. Ist aber Quatsch: Zwar haben sich die Optionen in der Tat kräftig vermehrt, doch sorgt ein prima ausgeklügeltes Iconsystem bereits nach kurzer Einar-

beitung für die erforderliche Übersicht. Inhaltlich geht es unverändert darum, das eigene Volk von Wuselmännchen zum Sieg gegen den Stamm des Computergegners zu führen. Die Methoden wurden freilich aufpoliert, denn neben den gewohnten Strategien (Einebnen von Land für Bauzwecke sowie z.B. Erdbeben oder Sümpfe, um die Feinde zu traktieren) können hier auch im Rahmen eines Systems von Erfahrungspunkten Seuchen lanciert, Giftpilze gepflanzt, Straßen gebaut oder Wirbelwinde entfesselt werden. Voraussetzung dazu ist nach wie vor das gute Mana, eine göttliche Energie, die von den Einwohnern der eigenen Siedlungen produziert wird: je mehr Mannen, desto mehr Man(n)a.

Um die Fortpflanzung kümmern sich die Jungs und Mädels wie im Vorgänger selbst, nur Bauland muß man ihnen zur Verfügung stellen. Aber das ist auf der flott scrollenden Karte in Iso-3D (die sich auf Wunsch auch im Fullscreen- bzw. SVGA-Modus

präsentiert) ja reichlich vorhanden, und überdies kann man seine Leute zu Angriff und Landraub aufstacheln – möglichst unter Führung eines kompetenten Helden, der freilich erst mal erschaffen werden muß. Sofern der Spieler in seiner Eigenschaft als illegitimer Sproß von Göttervater Zeus dann irgendwann alle 1.000 ständig schwieriger werdenden Welten von Populous II erobert hat, ist ihm laut Story ein Platz im Olymp sicher...

Das auch heute noch schicke Optik-Outfit gibt sich folgerichtig konsequent altgriechisch, während der nette Sound aus einer Titelmelodie nebst FX wie Waffengeklirr oder Kriegsgeschrei besteht. Und wer noch nicht gekostet hat, darf die Götterspeise nun zum Budget-Tarif auslöffeln! (jn)



Götterdämmerung normal...



...im Fullscreen-Modus...



...und hochaufgelöst!

Populous II
(Bullfrog/Hit Squad)

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

72%
68%
84%
82%



80%

Für Geübte
Preis: ca. 39,- DM

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 5/93 AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut	Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	käfiglich	Mega Collection	6/93	Compilation	schwach	Speed Racer	1/94	Sport	39%
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%	Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%	Megatrack	6/94	Sport	77%	Spheroids	8/93	Action	37%
1990	8/94	Simulation	67%	Evasive Action	5/94	Simulation	60%	Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%	SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	77%
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch	Evergreen Koffer	10/93	Compilation	gut	Mephisto Gideon	1/94	Strategie	70%	Starship	8/94	Verschiedenes	59%
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66%	Excellent Games	3/94	Compilation	super	Merchant Prince	2/94	Strategie	58%	Star Trek Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Accolade Screen Savers	8/94	Anwender	sporadisch	Eye of the Beholder III	8/93	Abenteuer	83%	Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%	Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
Aces over Europe	9/93	Simulation	85%	Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%	Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%	Stag the Slug	4/94	Strategie	48%
Action PC	3/94	Compilation	gut	F1	6/94	Sport	70%	Mick... im Zauberschloß	6/94	Action	15%	Strategem	2/94	Strategie	58%
Action Sport	6/93	Compilation	mittel	F-14 - Fleet Defender	6/94	Simulation	91%	Microsoft MM	8/94	Action	66%	Strike Commander	8/93	Simulation	81%
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut	Fallen Empire	8/93	Verschiedenes	75%	Micro Machines	4/94	Sport	81%	Striker	1/94	Sport	49%
Aegis MM	8/94	Simulation	19%	Fantastic Dizzy	8/94	Action	60%	Might & Magic V	9/93	Abenteuer	85%	Stronghold	10/93	Verschiedenes	87%
Airforce Commander	4/94	Strategie	33%	Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%	Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel	Strike Squad	12/93	Strategie	65%
Airlines	4/94	Simulation	39%	Fatman	3/94	Action	61%	Monopoly	9/93	Strategie	61%	Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
Alien Breed	1/94	Action	78%	Fascination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant	Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig	Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
All American Sports	10/93	Compilation	super	Fields of Glory	8/93	Strategie	64%	Mortal Combat	4/94	Sport	78%	S.U.B.	3/94	Strategie	79%
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%	FIFA International Soccer	9/94	Sport	86%	Myt	6/94	Abenteuer	71%	Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%	Fire & Ice	2/94	Action	82%	Mystery of Life	8/94	Strategie	63%	Superhero League of Hoboken	9/94	Abenteuer	85%
Ambush at Sorinor	9/93	Strategie	77%	Flashback	9/93	Action	86%	Napoleons	10/93	Compilation	schwach	Super Pack	6/93	Compilation	schwach
American All Stars	3/94	Compilation	schwach	Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich	Newsweek Interactive	1/94	Anwender	bes. umweltbewußt	Syndicate	9/93	Verschiedenes	81%
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel	Flight Simulator 5.0	9/93	Simulation	87%	NFL '94	4/94	Sport	57%	T2-The Arcade Game	2/94	Action	39%
Anstöß	2/94	Sport	87%	Formel 1 1990-1993	3/94	Anwender	besonders informativ	NFL Pro League Football	4/94	Sport	66%	Tege's Mercenaries	6/93	Strategie	50%
Anstöß World Cup Edition	8/94	Sport	90%	Freddy Pharkas	8/93	Abenteuer	82%	NHL Hockey	10/93	Sport	88%	Teresa Personality	1/94	Verschiedenes	59%
Archer MacLean's Pool	10/93	Sport	87%	Fritz 2	12/93	Strategie	81%	Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60%	Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31%
Archeon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%	Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	Nicky 2	1/94	Action	62%	T.F.X.	10/93	Simulation	86%
Armaeth	3/94	Abenteuer	40%	Funny Forts	8/93	Anwender	bes. abwechslungsreich	Nigel Mansell's W.C.	6/93	Sport	42%	The 7th Guest	8/93	Verschiedenes	54%
Arya Vav	8/94	Action	57%	Fury of the Furies	2/94	Action	71%	Nippon Saves Inc.	10/93	Abenteuer	38%	The Animation Studio	6/93	Anwender	bes. arbeitsintensiv
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%	Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%	No. 2 Collection	6/93	Compilation	gut	Theatre of Death	9/94	Action	57%
Backroad Racers	3/94	Sport	41%	Galactic Warlord Rats	10/93	Action	52%	Nomad	3/94	Verschiedenes	60%	The Bessellers	3/94	Compilation	schwach
Balance	6/93	Action	57%	Game & Stick 1	3/94	Compilation	super	Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	The Beverly Hills	1/94	Abenteuer	42%
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%	Game & Stick 2	3/94	Compilation	gut	Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig	The Bus & The Gray	2/94	Strategie	28%
Battle Isle II	3/94	Strategie	91%	Gateway 2 - Homeworld	10/93	Abenteuer	80%	On Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%	The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
Battle Team	6/93	Compilation	super	Genesis	6/94	Verschiedenes	72%	Omega Pack	6/93	Compilation	mittel	The Chaos Continuum	4/94	Abenteuer	18%
Beneath A Steel Sky	4/94	Abenteuer	87%	Goal!	12/93	Sport	83%	Organo	9/94	Strategie	66%	The Chaos Engine	9/94	Action	81%
Betraysal at Kronor	6/93	Abenteuer	78%	Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%	Outpost CD	9/94	Strategie	62%	The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
Big Sea	3/94	Verschiedenes	65%	GrailQuest	6/93	Abenteuer	27%	Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%	The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%	Hanse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%	Pacific Strike	9/94	Simulation	87%	The Geekwad	12/93	Action	41%
Blue Force	9/93	Abenteuer	73%	Harpoon 2	9/94	Simulation	70%	Paperware	6/93	Anwender	besonders plast.	The Grandest Fleet	9/94	Strategie	76%
Body Blows	10/93	Action	80%	Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%	Patrol	8/93	Strategie	70%	The Greatest	6/93	Compilation	gut
Brain Box	10/93	Compilation	schwach	High Command	9/93	Strategie	41%	PC Hits	6/93	Compilation	mittel	The Horde MM	8/94	Action	74%
Breakline	6/94	Action	18%	Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%	PC-L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch	The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
Bubble & Quak	6/93	Action	817%	Inca II	2/94	Verschiedenes	73%	PC-Skut 3.0	8/94	Strategie	49%	The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
Bundesliga Manager Hatrick	9/94	Sport	91%	Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%	PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch	The Last Vikings	8/93	Action	81%
Burntime	9/93	Verschiedenes	86%	Indy Car Racing	2/94	Sport	87%	Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?	Theme Park	9/94	Simulation	82%
Campaign 2	2/94	Simulation	66%	In Extremis	4/94	Abenteuer	82%	Pepper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79%	The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
Cannofodder	6/94	Verschiedenes	83%	Inherit the Earth	9/94	Abenteuer	80%	Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%	The Munsters	8/93	Action	27%
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch	Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%	Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich	The Playboy Elektronik Notebook	2/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%	Inspektor Zabok CD	8/94	Abenteuer	58%	Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83%	The Red Crystal	3/94	Abenteuer	38%
Carriers at War II	6/94	Simulation	60%	International Athletics	6/93	Sport	27%	Pinball Fantasies	3/94	Verschiedenes	85%	The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
Casino Lite	4/94	Verschiedenes	62%	Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58%	Pinates Gold	9/93	Verschiedenes	79%	The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Challenge of the Five Realms	6/93	Abenteuer	58%	International Rugby Challenge	6/93	Sport	62%	Pizza Connection	4/94	Simulation	88%	Tie Fighter	9/94	Simulation	87%
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%	Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%	Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%	Tom Landry Strategy Football	8/93	Sport	35%
Cool Spot	9/94	Action	77%	Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%	Power Tactics	10/93	Compilation	mittel	Tony La Russa Baseball II	6/93	Sport	85%
Cordor 7	8/94	Action	70%	Ishar 2	9/93	Abenteuer	77%	Prehistork 2	9/93	Action	72%	Top Gun	12/93	Simulation	36%
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%	Ishar 3	9/94	Abenteuer	75%	Premier Challenge	8/94	Sport	80%	Tomado	9/93	Simulation	73%
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%	Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72%	Premier Manager	9/93	Sport	69%	Triple Action Vol. I	6/93	Compilation	mittel
Chess Maniac	8/93	Strategie	52%	James Pond 2	9/93	Action	68%	Prince of Persia 2	9/93	Action	75%	Triple Action Vol. II	6/93	Compilation	schwach
Christopher Columbus	3/94	Simulation	80%	Jigsaw Pinups	9/93	Verschiedenes	15%	Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%	Triple Action III	10/93	Compilation	mittel
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%	Jim Power	4/94	Action	70%	Protostar	9/93	Strategie	48%	Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Clash of Steel	10/93	Strategie	88%	Joe & Mac: Caveman Ninja	6/93	Action	66%	Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%	Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch	Jonathan	6/93	Abenteuer	88%	Putt-Putt Goes To The Moon	4/94	Verschiedenes	75%	Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Classic Power	3/94	Compilation	super	Jonny Quest	4/94	Abenteuer	49%	Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%	Tubular Worlds	8/94	Action	62%
Cohort II	8/93	Strategie	28%	Jump Raven CD	8/94	Action	29%	Quarter Pole	8/94	Simulation	50%	Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	89%
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%	Jurassic Park	12/93	Action	66%	Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%	Twin Peak	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%	Jutland	9/93	Simulation	67%	Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%	TZ-Strip Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%	Kasparov's Gambit	12/93	Strategie	69%	Rally	2/94	Sport	57%	UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	72%
CyberRace	1/94	Sport	72%	Kick Off 3	9/94	Sport	70%	Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%	Ultima VII Serpent Isle	6/93	Abenteuer	93%
Cyber World	10/93	Compilation	mittel	Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht	Reach for the Skies	6/93	Simulation	68%	Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Daemongate	2/94	Abenteuer	66%	Kingmaker	2/94	Strategie	61%	Rebel Assault	1/94	Simulation	87%	Unique Puzzles	9/94	Strategie	9%
Daemongate CD	2/94	Abenteuer	69%	Kings of Adventure	6/93	Compilation	mittel	Red Hell	8/94	Abenteuer	64%	Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Dark Legends	9/94	Strategie	83%	Kosmosoft Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig	Regent	6/94	Simulation	55%	Unlimited Adventures	8/93	Anwender	bes. mittlebdrüchtig
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	68%	Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%	Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	80%	Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig	Lamborghini	9/94	Sport	55%	Return to Zork	12/93	Abenteuer	86%	Utopia	10/93	Strategie	69%
Das Schwarze Auge I: Bismarckswelt	12/93	Abenteuer	90%	Lands of Lore	9/93	Abenteuer	88%	Reunion	3/94	Strategie	85%	V for Victory 3	8/93	Strategie	62%
D-Day	9/94	Strategie	63%	Last Action Hero	9/94	Action	29%	Rings of Medusa Gold	8/94	Verschiedenes	80%	Vikings - Fields of Conquest	8/93	Strategie	52%
Der Clou!	8/94	Simulation	85%	Leeds United Champions	6/93	Sport	48%	Road Roll	6/94	Action	9%	Wall Street Manager	9/93	Simulation	80%
Der Planer	2/94	Simulation	86%	Legend of Kyrandia 2	1/94	Abenteuer	83%	Robinsons Requiem	8/94	Abenteuer	85%	Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
Der Schatz im Silbersee	1/94	Abenteuer	74%	Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%	Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%	Wargame Construction Set II	9/94	Strategie	80%
Der Trainer	8/94	Sport	82%	Link Worlds	10/93	Compilation	gut	Russenheim	8/94	Simulation	80%	Warlords II	10/93	Strategie	72%
Die Goldene Mähne des Samson	8/94	Abenteuer	78%	Lili Divil	2/94	Action	76%	Sabre Team	8/94	Strategie	36%	War in the Gulf	8/93	Simulation	67%
Die Schöne und das Biest	10/93	Strategie	34%	Liverpool	8/93	Sport	35%	Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionell	Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Die Siedler	9/94	Simulation	91%	Lords of Power	3/94	Compilation	super	Sam & Max	1/94	Abenteuer	89%	Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Diggers	6/94	Verschiedenes	70%	Lost in Time	10/93	Abenteuer	76%	Seal Team	10/93	Strategie	69%	Webster Worlds	9/94	Strategie	69%
Disciples of Steel	9/94	Abenteuer	39%	Lothar Matthäus	9/93	Sport	87%	Secret Missions 1&2	6/93	Compilation	gut	Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Dizzy Collection	10/93	Compilation	mittel	Lotus	9/93	Sport	71%	Sensible Soccer	9/93	Sport	85%	Wilson ProStaff Golf	10/93	Sport	58%
Dogfight	6/93	Simulation	80%	Lucas Arts Koffer	10/93	Compilation	super	Shadowcaster	1/94	Abenteuer	73%	Wing Commander Academy	10/93	Action	70%
Doofus	6/94	Action	68%	Mad Dog II The Lost Gold CD	9/94	Action	69%	Shadow of Yubas/Fates of Timon	12/93	Abenteuer	42%	Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Doom	2/94	Verschiedenes	79%	Mad News	3/94	Simulation	85%	Sherlock Holmes Vol. III	9/93	Verschiedenes	78%	Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Dracula Unleashed	12/93	Verschiedenes	80%	Magic Boy	3/94	Action	63%	Sid an A's Incredible Toons	1/94	Strategie	77%	Wizard	4/94	Abenteuer	74%
DragonSphere	3/94	Abenteuer	85%	Magic of Endoria	6/9										

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert die Umbenennung dieses Magazins in „PC Yoga“ sowie Ur-Laib für den Regenwald. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller ein klares „Njein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Darauf einen Schampus, und nun zur Koalitionsfrage. Während sich nur 15 Prozent aller Einsendungen gegen jede Koalition aussprachen, fällt der Rest ein klares Votum: Stolze 59 Prozent unter Euch wären gegebenenfalls dafür, mit den Freien Usern über eine Regierungsbildung zu verhandeln, wogegen LA und PIR weit abgeschlagen mit 22 Prozent bzw. 4 Prozent als mögliche Koalitionspartner folgen. Schade bloß, daß es mangels Über-



Kann sich mal jemand bücken? Die Würfel sind nämlich gefallen: In Schleswig-Holstein konnte die JOKER PARTEI 3,2 Prozent für sich verbuchen – und damit ihr bislang bestes Wahlergebnis in den alten Bundesländern!

springen der 5-Prozent-Hürde diesmal keine praktische Bedeutung hatte, doch mag sich das ja bereits nächsten Monat ändern. Dann kandidieren wir nämlich bei der turnusmäßigen Wahl in Rheinland-Pfalz, wo letztes Mal immerhin schon über zwei Prozent der Stimmen auf unseren großen Vorschwebenden Ghost entfielen...

Den kräftigen Zuwachs erkämpft Ihr jedenfalls mit sage und staune 74.000 Plakaten, 505 Amigo-Geschenken und 34 Hochglanzanzeigen in den regenfesten Edelmagazinen der Waterkant. Radio Kiel-Hol strahlte zudem zwei begeisternde Werbespots aus, und zur Finanzierung des ganzen Segens zahlen jetzt 8.963 Parteibuchbesitzer einen monatlichen Obelix von je 63 Märkern. Zusammen mit der Kosten-Rückerstattung (32.000 Mäuse) tummeln sich damit immer noch 733.000 Talerchen in Ghosts Geldspeicher, weshalb Ihr Euch beim Beantworten unserer fünf Fragen zum nächsten Urnengang keine allzugroßen Beschränkungen aufzulegen braucht:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr den Pfälzern zukommen lassen? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Märker.
- 3) Werbegeschenke für „gute Freunde“ schlagen mit 20,- DM das Stück zu Buche – wie viele Bürger sollen beglückt werden?
- 4) Wie sieht es mit Wahlkampf-Anzeigen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
- 5) Wie viele Werbespots wollt Ihr im Radio ausstrahlen lassen? Kostet 200.000 DM pro Stück!

Sobald Ihr mit Eurem Etat-Entwurf zufrieden seid, sollte er unseren Haushaltsberatungs-Unterausschuß per Postkarte

erreichen. Der erarbeitet sich nun in drei bis sieben Lesungen ein umfassendes Meinungsbild und leitet die demokratisch ermittelten Resultate an unseren elektronischen Wahlkampfmanager weiter. Dieser wiederum ermittelt nachfolgend, wie gut oder schlecht wir abschneiden, und auch die Ergebnisse all der anderen Parteien hängen von seiner Gnade ab. Von der Gnade Fortunas freilich hängt ab, wer demnächst eins der folgenden Bonbons sein eigen nennen darf, die wir natürlich wieder unter allen Einsendungen verlosen:

**1 x Campaign II
3 x Joker-Watch
3 x Joker-Shirt
3 x Ghost-Mütze**

Tja, Frauen sind bekanntlich launisch, und das gilt um so mehr für (Glücks-) Göttinnen – es gibt aber ein paar Tricks, mit denen man die Dame milde stimmen kann! So haben sich leserliche Absender bestens bewährt, ausreichende Frankierung soll auch schon manch einem die Pforten zum Himmelreich geöffnet haben, und last but not least versorgen wir Euch (völlig umsonst!) sogar noch mit der richtigen Anschrift:

**Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Wahlergebnis Schleswig-Holstein

	10/93	10/94
Wahlbeteiligung:	82%	65%
FU:	49,4%	44,4%
LA:	36,3%	38,5%
NIF:	4,3%	4,8%
PIR:	3,3%	3,5%
JOKE:	1,2%	3,2%
MM:	1,8%	2,0%
Sonst.:	3,6%	3,7%

Die drastisch gesunkene Wahlbeteiligung ging wohl vor allem zu Lasten der FU, während die anderen Parteien nur begrenzt Kapital daraus schlagen konnten – letzten Endes verfügt Käpt'n Iglo damit nach wie vor über eine satte Mehrheit der Sitze.



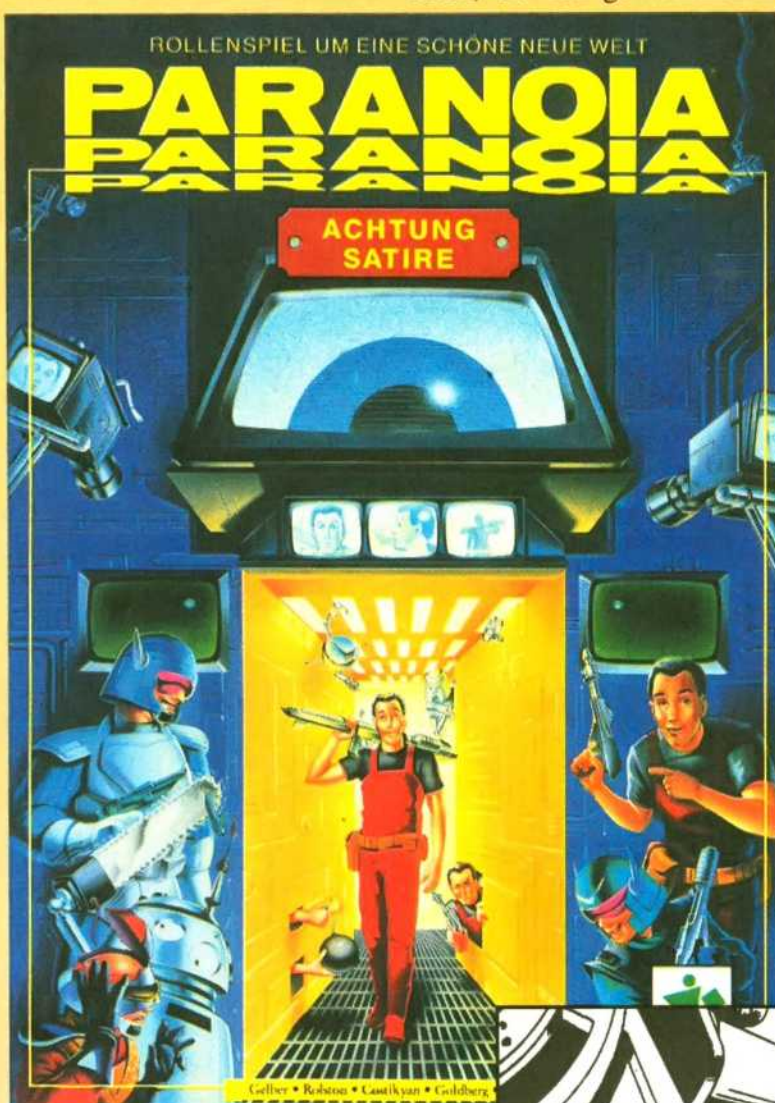
„Der COMPUTER ist Ihr Freund! Vertrauen Sie dem COMPUTER!“
 Einer derartigen Aufforderung kann unsereins natürlich nur schwer widerstehen – also soll es heute um Rollenspiel gewordenen Verfolgungswahn gehen!

PARANOIA

„Bleiben Sie wachsam! Vertrauen Sie niemandem! Halten Sie Ihren Laser bereit!“ Das sind die drei Kerngedanken dieses parodistischen Spielsystems, und mehr braucht im Grunde auch niemand zu wissen – es sei denn, er wäre ein „mutierter Kommi-Verräter“ und damit von jedem braven Bürger des Alpha-Komplexes unverzüglich zu „terminieren“. Das hört sich entsetzlich wirr an? Zweifelt Ihr etwa am COMPUTER? Der COMPUTER will, daß Ihr glücklich seid! Und deshalb dürfen wir noch ein paar Einzelheiten verraten, die den gewöhnlichen

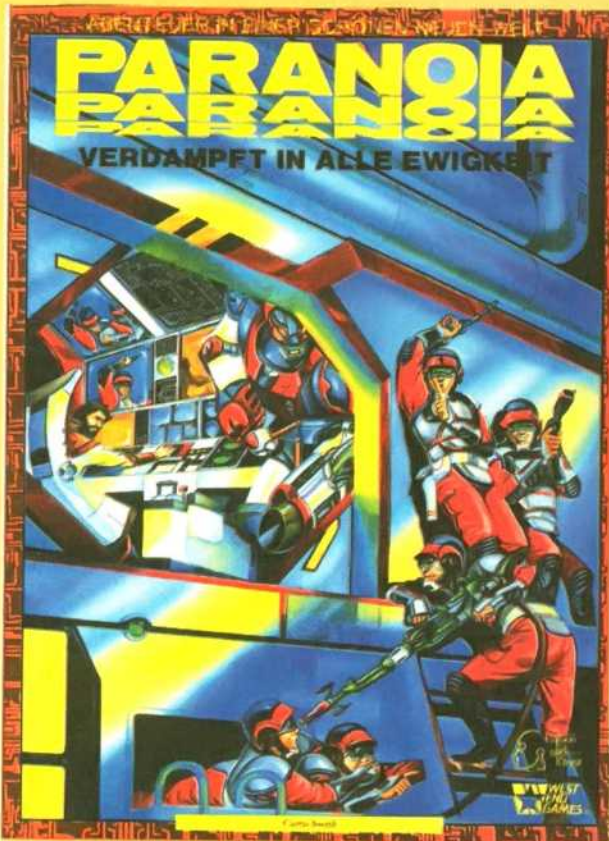
Bürgern der Geheimhaltungsstufe Infrarot (also Euch) normalerweise nicht zugänglich wären... Als Käufer des Basissystems erwirbt man ein mit sehr witzigen SW-Bildern illustriertes Paperback in einer schönen Box; als Spieler lebt man dann im erwähnten Alpha-Komplex, einer unterirdischen Stadt, in der unumstritten der COMPUTER herrscht. Also gut, nicht ganz so unumstritten, denn die City wird von den ebenfalls bereits erwähnten mutierten Kommi-Verrätern bedroht. Daher sind hier auch ständig Einsatzgruppen von sogenannten „Troubleshootern“ unterwegs; sie sollen alle Feinde des COMPUTERS aufspüren und vernichten. Dabei sind die Jungs doch genaugenommen selbst Verräter, denn erstens verfügen sie über eine anfangs ausgewürfelte Psi-Fähigkeit (was der COMPUTER mit augenblicklicher Terminierung bestrafen würde, wenn er es wüßte), und zweitens ist jeder von ihnen Mitglied einer der zahlreichen Geheimgesellschaften. Die sind so streng geheim, daß wir lieber nichts weiter dazu sa... also wir haben jedenfalls absolut überhaupt

keine Ahnung, wovon da die Rede war!
 Wenn es nun an die anfängliche Erschaffung eines solchen Trouble-Trupps geht, soll man die Arbeit laut Hersteller am besten dem Spielleiter überlassen, das diene der Dramaturgie. Wer dennoch seines eigenen Charakters Schmied sein will, der kann mit Hilfe der sinnig gestalteten Regeln natürlich auch selbst Hand anlegen; Dinge wie Stärke, Intelligenz oder Rüstungsschutz funktionieren dabei ganz wie gewohnt. Die gänzlich ungewohnten „Verräterpunkte“ (wer zuviel davon hat, wird terminiert!) kommen erst im Lauf der Zeit ins Spiel, und auch das Anwenden diverser Fähigkeiten wie Bestechen, Stiefellecken oder Überwachen sollte keine Schwierigkeiten bereiten.



Bürger Atilla-R-HUN-2 ergreift kluge Vorsichtsmaßnahmen bei einer Begegnung mit einem potentiell gefährlichen mutierten Kommi-Verräter





Komplett-Erklärung des Kampfsystems: „Der Spielleiter erzählt Ihnen, was Sie sehen. Sie sagen, was Sie tun möchten. Der Spielleiter erzählt Ihnen, was geschieht.“ Der überwiegende Rest des 175-seitigen Bands fällt unter die Sicherheitsstufe Ultraviolett (darf also nur vom Meister persönlich gelesen werden), und es geht

len („Der COMPUTER will, daß Sie glücklich sind!“) oder zu neuen Geheimgesell..., äh, wo waren wir gerade? Ach ja, die fertigen Spielmodule! Vier ausgearbeitete Stories und acht superparanoide Kompaktszenarien runden das attraktive Angebot ab, womit wir auch schon beim nächsten Verfolgungswahn wären:

VERDAMPFT IN ALLE EWIGKEIT

Dieses Abenteuer-Büchlein bietet zwei bis sechs erfahrenen Troubleshootern der Sicherheitsstufe Orange ein unvergeßliches Erlebnis, bei dem sie am 84. ganz und gar illegalen Turnier der Hohen Programmierer teilnehmen dürfen bzw. müssen. Der Hohe Programmierer Nevo-U-MYN, für den man hier antritt, mag allerdings keine Versager (Versager sind Verräter!), und der COMPUTER mag keine ungehorsamen Troubleshooter, die bei solchen Wettkämpfen leichtsinnigerweise das Eigentum des COMPUTERS beschädigen – noch Fragen?

AKUTE PARANOIA

Deshalb halten wir uns an die Tatsachen und tun hiermit kund, daß diese brandaktuelle 120-Seiten-Ergänzung allerlei Regelerweiterungen bietet, die uns gerade noch gefehlt haben – etwa zu Robotern als Spielercharakteren, zu Psycho-Pil-

GLÜCK IST PFLICHT!

Wer nicht glücklich ist, ist ein Verräter; wer kein Glück hat, ist ein Pechvogel – und vermutlich auch ein Verräter! Um

nun uns und dem COMPUTER zu beweisen, daß das auf Euch nicht zutrifft, beantwortet Ihr bitte auf einer Postkarte folgende Frage: Das Szenario von Paranoia ist ja wohl eine Persiflage auf George Orwells berühmten Roman... na, wie heißt er? Den Schlaubergern unter Euch winkt ausnahmsweise nicht die Terminierung, sondern die Teilnahme an der traditionellen Verlosung unserer Rezensionsexemplare. Letztes Mal ging es da um „Transsilvanien“, und damit wißt Ihr schon wieder alles, was Ihr wissen müßt. Oder doch nicht? Unsere Adresse? Unter welche Sicherheitsstufe fällt Ihr denn?! Egal, guckt einfach ein paar Zeilen weiter, sobald der COMPUTER mal gerade nicht guckt... (jn)

Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

PARANOIA

Spielmaterial: 79%
Spielregeln: 84%
Spielreiz: 86%

Besonderes:

Vertrauen Sie Paranoia! Paranoia ist Ihr Freund!

Schwierigkeit:

Für Geübte

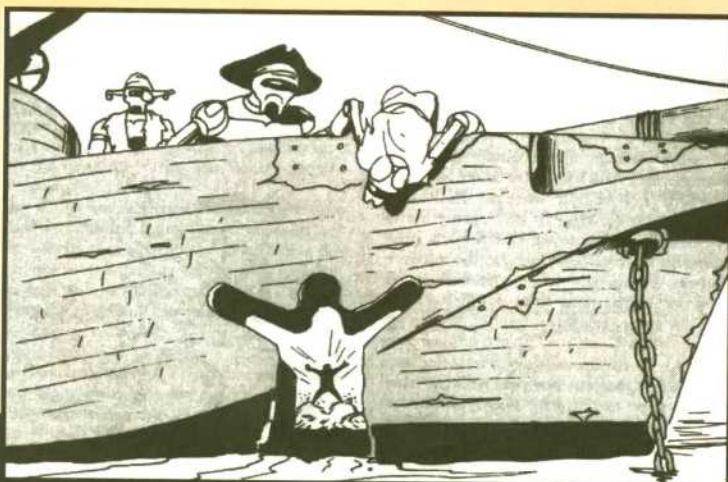
Preise:

Paranoia ca. 59,- DM
 Akute Paranoia ca. 32,- DM
 Verdampft ca. 19,- DM

Bezug:

Welt der Spiele
 Am Martinszehnten 5
 60437 Frankfurt

Ey, haste
 ma'n Chip?



Eifriger Troubleshooter experimentiert mit Rammanövern

GROSSE GRAFIK COMPETITION

Der Herbst macht alle Blätter bunt – und was der Natur recht ist, kann uns nur Willy sein: Hier stellen wir Euch wieder ein Blatt mit einem bunten Kaleidoskop aus ein- und mehrfarbiger Leserkunst vor!

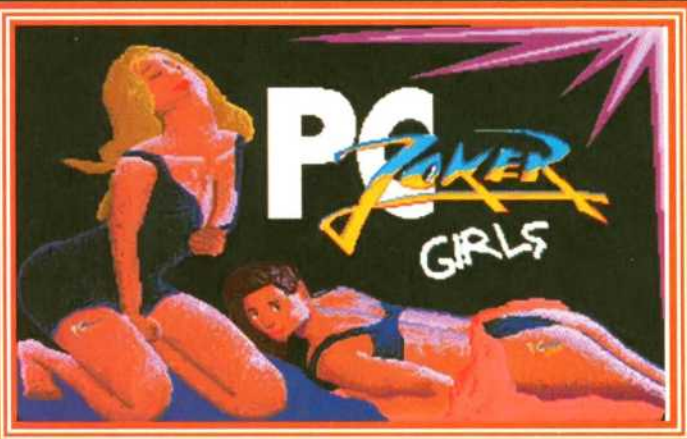
RÜHREN!

...und zwar am besten im (digitalen) Farbtopf, da haben nämlich später dann auch andere was davon. Außerdem prämiieren wir das schickste Bild unserer Grafik Competition bekanntlich Monat für Monat mit schicker Software, und das dürfte selbst den unberührbarsten Künstler nicht ungerührt lassen. Also nix wie her mit Euren

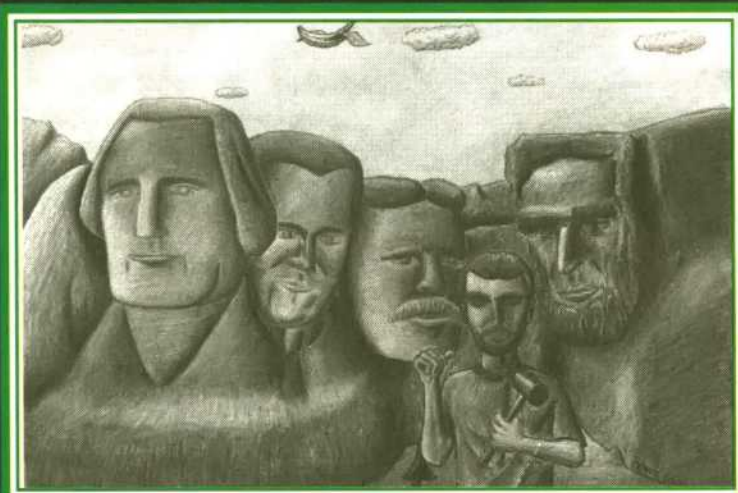
Kunstwerken, die wie immer gezeichnet, gepinselt oder (auf Disk) gepixelt sein dürfen; nur SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT müssen sie unbedingt sein. Falls Ihr zudem an das Rückporto gedacht habt, schicken wir sie anschließend zurück; unsere Adresse lautet ungerührt und unverändert:

Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Alice, äh, Oliver Cooper aus Wetter war so nett, uns eine Zeichnung seines jüngsten bildhauerischen Werks zu schicken – mit einem gewissen Mike (2. von links) unter den US-Präsis! Schade, daß das Porto fürs Original wohl wortwörtlich einen Berg gekostet hätte...



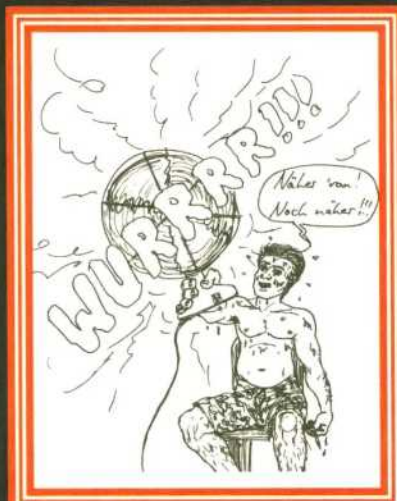
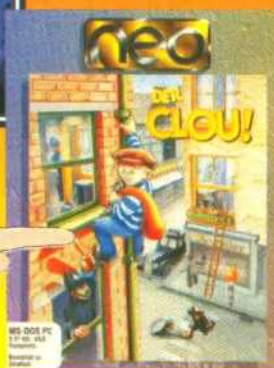
Marco Mühlen aus Duisburg portraitierte für uns zwei hübsche weibliche Fans, die sich in ihrer verständlichen Begeisterung sogar ein Joker-Tattoo auf den Oberschenkel schnitzen ließen – das ist der richtige Geist!



In der reich bestückten Mappe von Mona-Maria Druske aus Eutin entdeckten wir u.a. diesen interessanten Außerirdischen. Das ungewöhnliche Wesen wäre mit Sicherheit der umjubelte Mittelpunkt bei jedem Kindergeburtstag!



Charly Hsieh aus Graz erhörte Ninja-Monis leises Flehen („Neue Kämpfer braucht das Land!“) und schickte diese coolen Siegertypen. Ihre bzw. seine Prämie: Das verbrecherisch gute Stratego-Abenteuer „Der Clou“!



Wo eine Hitzewelle ist, ist auch ein Markus Ziegler aus Plochingen und hat eine kühlende Idee. Allerdings würden wir ihm das nochmalige Studium der Gebrauchsanleitung dringend empfehlen...

AB 30. SEPTEMBER WIEDER ALLE VIER WOCHEN

NEU AM KIOSK!
AMIGA JOKER

**DAS MAGAZIN FÜR
GEISTREICHES COMPUTER -
ENTERTAINMENT**

AMIGA JOKER
8/9 '94
DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

SOMMER-DOPPELAUSGABE
mit CD-Joker!

EIN TEST-FEST!
BANSHEE
STARLORD
BENEFACOR
K240

KÖNIG FUSSBALL REGIERT!
KICK OFF 3 - BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK
ANSTOSS WORLD CUP EDITION

EIN ABENTEUERLICHES INTERVIEW
REVOLUTION SOFTWARE
EXKLUSIV-PLAN

KNOW HOW
• CREATS - PLANE - LÖSUNGEN
• POSSIBLE MISSION 2025
• 1ST BLOWS GALACTIC
• 1X OFF 3 - ELEMANIA
• APOCALYPSE
• s.r.l.!

B 30352 E
DM 7,- / sfr 7,-
85 56,- / Lit 8100,-
hfr 9,50 / DR 1200,-
skr 55,-
Nr. 8/9 AUGUST/SEPTEMBER '94
4 399114 907005

**A1200 & CD³²
ZU GEWINNEN!**



**NUR KLEINGEISTER
KÖNNEN AUF IHN
VERZICHTEN!**

NEU

TELEFONKARTE 6 DM

die No. 1



Nr. 900006

Disketten-Aufkleber:
Endlich sind sie da,
die Disk-Sticker im
exklusiven PC Joker-
Design! Holt Euch die
coolen Teile mit dem
linierten Schriftfeld,
dem praktischen
„Druck ums Eck“ und
dem liebenswerten
Ghost!

Für gut haftende
DM 4,- pro Bogen
(acht Stück)

Nr. 900007

Joker-Telefonkarte: Von diesen Kar-
ten mit Einheiten im Wert von 6,- DM
und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt
es garantiert nur 2000 Stück auf der
Welt; der Katalogwert beträgt ca.
80,- DM!

Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

Nr. 70002

Joker-Bücher – Die größten Hits aus bei-
den Joker-Magazinen als exklusive
Sammler-Editionen: Inhaltlich aktuali-
siert und mit vielen neuen Farbfotos,
einem handsignierten Vorwort von Mich-
ael und auf Wunsch einer persönlichen
Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
Bloß 39,80 DM pro Band (für Wid-
mung bitte Vermerk mit Namen)



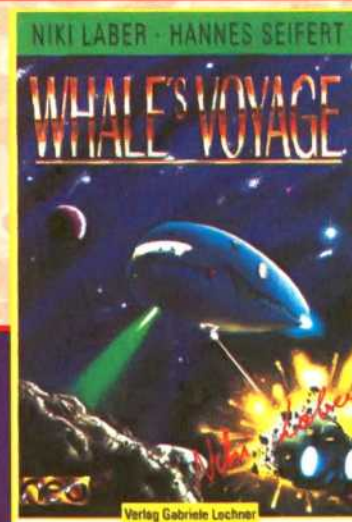
Nr. 700001

**Exklusiv-
CD** – die
Sensation
ist perfekt:
Ab sofort
ist „Turri-
can“, die neue Mega-CD des
Soundmagiers Chris Hülbeck,
für Joker-Leser als handsignierte
Sonderauflage erhältlich. Holt
Euch die exklusive Sammler-
Scheibe mit den 16 Spitzentracks!
Für klangvolle DM 31,-



Nr. 50003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng
limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von
„Whale's Voyage“ auf CD und ein passendes Rol-
lenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom
Komponisten bzw. Autor handsigniert!
CD: DM 15,- Buch: DM 39,- CD & Buch: DM 50,-



Nr. 900008

Sammelordner – Die-
ser schicke Sammel-
ordner wurde exklusiv
für den PC Joker de-
signiert. Er besteht aus
stabilem Spezialkarton,
ist standfest und rund-
um farbig bedruckt,
faßt mehr als einen
Jahrgang und hat ein
praktisches Griffloch.
Einfach klasse, das
Teil!
Stilvolle Ordnung für
ordentliche
DM 15,-



GROSSER ABVERKAUF!!!



Nr. 90003 Joker-Watch: Die topex-
klusive Armbanduhr für Joker
Fans in den Farben Schwarz oder
Weiß – jetzt nur noch
DM 29,- pro Uhr!

Nr. 90009 Joker-Shirt: Das tod-
schicke T-Shirt für Joker-Fans
schwarze Baumwolle mit farbigen
Transferdruck in den Größen S
M, L und XL – jetzt nur noch
DM 10,- pro Shirt!



Nr. 200000 / Nr. 400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!

Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000

Horizontenerweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!

Für DM 7,- pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe

Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!

In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck



Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

Name	100000	Amiga Joker	☐ 11/91	☐ 7/92	☐ 9/92	☐ 10/92	☐ 11/92	☐ 12/92
			☐ 1/93	☐ 2/93	☐ 3/93	☐ 4/93	☐ 5/93	☐ 7/93
			☐ 9/93	☐ 10/93	☐ 11/93	☐ 12/93	☐ 1/94	☐ 2/94
			☐ 3/94	☐ 4/94	☐ 5/94	☐ 7/94	☐ 9/94	☐ 10/94
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	☐ Strategie		☐ Adventures			
	300000	PC Joker	☐ 6/92	☐ 1/93	☐ 2/93	☐ 3/93	☐ 4/93	☐ 6/93
PLZ/Ort			☐ 8/93	☐ 9/93	☐ 10/93	☐ 11/93	☐ 12/93	☐ 1/94
			☐ 2/94	☐ 3/94	☐ 4/94	☐ 6/94	☐ 8/94	☐ 9/94
Datum/Unterschrift	400000	Megablast	☐ 1/92	☐ 4/93	☐ 1/94	☐ 2/94	☐ 3/94	☐ 4/94
	500002	Mousepads	☐ Stück					
	50003	Whale's Voyage Exklusiv	☐ CD	☐ Buch	☐ CD & Buch			
	60001	Ghost-Mütze	☐ rot	☐ weiß				
	700001	Turrican Exklusiv-CD	☐ Stück					
	70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits			☐ PC Joker Hits		
	90003	Joker Watch	☐ weiß		☐ schwarz			
	900006	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück					
	900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück					
	90009	Joker Shirt	☐ S	☐ M	☐ L	☐ XL		
	900008	Sammelordner	☐ Stück					

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

	PC	CD ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	—
Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt	79,95	—
Aces over Europe /dt	69,95	—
Aegis /dt	—	89,95
Anstoss /dt	67,95	89,95
Anstoss World Cup Edition /dt	53,95	—
Armoured Fist /dt	—	V,mö.
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95	—
Battle Isle 2 /dt	79,95	85,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	—	V,mö. 49,95
Beneath a Steel Sky /dt	63,95	79,95
Bundesliga Manager	—	—
Hattrick /dt	89,95	V,mö.
Burning Steel Edition /dt	—	94,95
Burning Steel 2 /dt	74,95	74,95
Chaos Engine	51,95	—
Christoph Kolumbus /dt	79,95	—
Civilization /dt	94,95	61,95
Cool Spot /dt	47,95	—
Comanche /dt	96,95	99,95
Dark Legions	63,95	66,95
Das Schwarze Auge /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	—	V,mö. 99,00
Day of the Tentacle /dt	94,95	—
Der Clou /dt	79,95	79,95
Der Planer /dt	84,95	86,95
Die Siedler /dt	79,95	—
Dune 2 /dt	62,95	—
Elder Scrolls	74,95	—
Elite 2 - Frontier /dt	71,95	67,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—	96,95
Erben der Erde /dt	89,95	V,mö.
Falcon 3.0 Gold /dt	—	94,95
FIFA International Soccer /dt	64,95	—
F-14 Fleet Defender /dt	94,95	—
Gabriel Knight /dt	69,95	89,95
Goal! /dt	36,95	—
Grandest Fleet /dt	69,95	—
HANSE - Die Expedition /dt	41,95	—
Harpoon 2 /dt	81,95	—
Heimdall 2 /dt	85,95	85,95
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95	69,95
Indy Car Racing /dt	49,95	—
Indy Car Racing Track Pack /dt	27,95	—
Ishar 3 /dt	67,95	—
Kick Off 3 /dt	51,95	56,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	—	79,95
Lands of Lore /dt	56,95	89,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	64,95	94,95
Leisure Suit Larry 6 /dt	69,95	69,95
Mad News /dt	79,95	—
Magic of Endoria /dt	85,95	—
Master of Orion /dt	94,95	—
Megarace /dt	—	69,95
Might & Magic 3 - 5 /dt	—	94,95
Myst 7 /dt	—	99,00
NHL Hockey /dt	79,95	—
NHL Hockey '95 /dt	—	V,mö.
Outpost /dt	71,95	77,95
Pacific Strike /dt	81,95	V,mö.
Pacific Strike Speech Pack /dt	34,95	—
Pinball Fantasies /dt	59,95	—
Pinball Dreams 2 /dt	34,95	—
Pinball Dreams de Luxe /dt	—	76,95
Pizza Connection /dt	81,95	—
Police Quest 4 /dt	69,95	—
Privateer /dt	86,95	89,95
Privateer Special Operations 1 /dt	36,95	—
Privateer Speech Pack /dt	38,95	—
Ravenloft /dt	89,95	V,mö.
Rebel Assault /dt	—	85,95
Rings of Medusa Gold /dt	69,95	69,95
Robinsons Requiem /dt	61,95	—
Rüsselsheim /dt	61,95	—
Sensible Soccer	—	—
International /dt	34,95	34,95
Space Quest Edition 1-5 /dt	—	79,95
SSN-21 Seawolf /dt	79,95	79,95
Sam & Max /dt	94,95	99,00
Sim City 2000 /dt	89,95	—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	92,95
Star Trek 2 /dt	92,95	—
Star Trek: The Next Generation	—	V,mö.
Starlord /dt	94,95	—
Strike Commander /dt	89,95	89,95
Subwar 2050 /dt	94,95	94,95
Syndicate /dt	83,95	99,00
Syndicate Mission Disk. /dt	36,95	—
Task Force 1942 /dt	89,95	—
Tie Fighter /dt	89,95	—
The 11th Hour	—	V,mö.
Theme Park /dt	79,95	79,95
UFO /dt	94,95	94,95
Ultima 7 /dt	79,95	—
Ultima 7 Teil 2 /dt	79,95	—
Ultima 7 Teil 1+2	—	109,00
Ultima 8 - Pagan /dt	81,95	—
Ultima 8 - Pagan Speech Pack /dt	36,95	—
Ultima 8 - Pagan & Speech /dt	—	115,00
Ultima Underworld 1 & 2	—	89,95

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC CD ROM

Ultima Underworld 1 /dt	74,95	—
Ultima Underworld 2 /dt	74,95	—
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	69,95	—
Wing Commander Armada /dt	69,95	—
Wing Commander 2 Deluxe Edition	—	99,00
Wings of Glory /dt	—	V,mö.
X-Wing /dt	94,95	—
X-Wing Mission Disk. 1 + Upgrade Kit /dt	59,95	—
X-Wing Mission Disk. 2 - B-Wing /dt	44,95	—

MEGA - HITS

Battle Isle 2 Scenery CD /dt 49,-- CD-ROM
Bundesliga Manager
Hattrick /dt 89,-- PC
FIFA International Soccer /dt 65,-- PC
Theme Park /dt 79,-- PC & CD-ROM
TIE Fighter /dt 89,-- PC
Wing Commander Armada /dt 69,-- PC

**Sonder-
ANGEBOTE**

	Disk	CD
A-Train /dt	35,95	—
Cadaver /dt	27,95	—
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95	23,95
Great Courts 2 /dt	21,95	—
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 27,95	—
Leisure Suit Larry 1-3 /dt	je 27,95	—
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
North & South	21,95	—
Pirates! /dt	24,95	23,95
Police Quest 1-3 /dt	je 29,95	—
Railroad Tycoon /dt	29,95	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	29,95	29,95
Sim Ant oder Sim Earth /dt	je 35,95	—
Space Quest 1 + 2 /dt	je 29,95	—
Street Fighter 2 /dt	25,95	—
WWF European Rampage Tour /dt	21,95	—
Wing Commander	25,95	—

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog 19,95

Gravis analog Joystick PC 71,95

Gravis analog Joystick Pro PC 87,95

Gravis Game Pad PC 44,95

Sound Blaster Deluxe Edition /dt 119,00

Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt 179,00

Sound Blaster 16 Basic Edition /dt 229,00

Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt 379,00

So können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistentz
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Buchhandelsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage II/94
Verbreitung: 56.022

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,— / Ausland: DM 75,—. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977



KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe: 486-25 Motherboard ohne RAM DM 300, OTIVGA Grafikkarte 512 KB RAM DM 100, ISA-Bus-Controller DM 50, Gravis E. Gamekart DM 40 ab 15.00 Uhr Tel.: 02621/7752

Verkaufe 486/66 MHz 8 MB, 200 MB-HDD, 14" Super VGA Monitor, SB-Pro, Big Tower, 2 Floppys für den absoluten Super-Preis DM 2200. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Motherboard 286-16 für DM 45, 386 DX/40 mit Coprozessor und 128 KB Cache für DM 220, Grafikkarte VGA 512 KB für DM 50, Tseng SVGA 1 MB für DM 95. R. Jakuszeit, Bebrar-Str. 56, 99894 Friedrichroda

Verkaufe Festplatte 40 MB AT-Bus 19 ms Zugriff VHB DM 100. Monitor VGA 2 Jahre alt, NP DM 650 für DM 150. Laufw. 5,25" 1 Jahr alt für DM 60. Laufw. 3,5" neu für DM 75. VBH + Einbaurahmen für 5,25" Schacht. Tel.: 04371/4099

Verkaufe 14.400 Baud-Modem 800 DM. Tel.: 02624/6435

Verkaufe: CD-ROM: Mitsumi LV 005S VB 100 DM, Streamer: Conner 250 MB S1250Q VB DM 200, Spiel: F-29 (Amiga) FP DM 20. Tel.: 07022/46926 (Matthias) Mo-Fr ab 16.00 Uhr, Sa-So ab 12.00 Uhr

Verkaufe 14.400 Baud-Modem 800 DM. Tel.: 02624/6435

Achtung! 486er-Board mit 8 MB RAM; ISA-Bus; CPU 486DX-40; SVGA-Karte True-Color 1 MB; Controller on-Board; alles fast neu! Handbücher liegen bei! Supergünstig! DM 1.100 Tel.: 035265/56315

Verk. Board 386 DX/33, Coprozessor, ET 4000, MVGA 2000; SB Pro, Tandon Pac Computer auf Anfrage Tel. 07322/23191, Dryss Rüdiger, Seligerstr. 41, 89537 Giengen

Verkaufe 400 MB-HDD AT-Bus Conner für DM 500. Tel.: 02624/6435

386SX/33 Mainboard 2 MB RAM on Board für nur DM 225 und SB-Pro 2.0 für DM 100. Außerdem Sam & Max (DM 60) deutsche Version. Bitte nur Luxemburg und Umgebung Tel.: 650009/5051248 Fax: 650019

Verkaufe 400 MB-HDD AT-Bus Conner für DM 500. Tel.: 02624/6435

386DX/40, 4 MB RAM, 130 MB-HD, 3,5" u. 5,4" FD, 15" VGA Monitor, Soundkart. Maus, Joystick, Epson-Drucker LQ-450 + Original-Software wie AMI Pro, Strike Commander u. v. a. für nur DM 1.850 Tel.: 0711/3260928

Verk. Mainboard 486SX 25 MHz, 128 KB Cache, HDD-FDD-I/O Controller on Board, 6 x 16 Bit-ISA, 0 MB RAM (8 Steckpl.) für DM 300 + Versand

Verkaufe Anrufbeantworter-Karte PC-Voice. NP DM 800 VB DM 500. Ruft an unter Tel.: 0431/311049

19200 Turbo Modem. VB DM 300 inkl. Fax Term, Btx-Soft 0541/1781 Stefan 20-21 Uhr

MIDI-fähiges Musik-Keybord KAWAI FS 680: 100 Rhythmen, 100 Instrumente, One-Finger-Ad-Lib-System! (Ihrem Musikstück angepaßte orchestrale Begleitung) 11-Parameter-Synthesizer. Anschließbar an die MIDI-Schnittstelle der Soundblaster-Karte oder als Stand-Alone-Gerät über eingebaute Lautsprecher. Stereo-16Bit-Profisystem (neu DM 850) im Bestzustand (noch mit intakter Abdeckfolie) für DM 380. (Selbstabholer) Silke Hensel, Treskowallee 24, 10318 Berlin

Verk. Drucker HP Deskjet 510 9 Mon. alt DM 400; Motherboard 386 DX 40 + Coprozessor DM 200; Tel.: 06201/71848

Game Gear - tragbares Farbvideospielesystem von Sega. Dazu: TV-Empfangsmodul, Netzadapter und 2 Spiele: Columns (Tetris-Clone), Devilish (teuflich gutes Kugeladventure, neu DM 400), erst 6 Monate alt - für nur DM 180. Silke Hensel, Treskowallee 24, 10318 Berlin

Verkaufe 486/66 MHz, 8 MB, 200 MB-HDD 14" Super VGA Monitor, SB-PRO, Big Tower, 2 Floppys für den absoluten Super-Preis DM 2200. Tel.: 02624/6435

Soundkarte Media FX DM 200, VGA Karte f. PCI-Bus, Farben max.: 16,7 Mio., Auflös. max.: 1240* 1024. DM 150. B. Middelborg, Graf Luckner Stieg 10, 23683 Scharbeutz

Verkaufe 4 MB-SIMM Modul 9x70 oder tausche gegen 4x1 MB-SIMM Module (3er Chip) Preis nach Vereinbarung Tel.: 0361/6436615

Verk. 386/40, 3 MB RAM, 170 MB HDD + 3,5 HD + 5,25 HD-Laufwerke 14 Zoll SVGA Monitor SVGA-Karte (512) MS-DOS 5.0, Windows 3.1, Framework 4, FB-Translator 4.0 (Englischübersetzer), für DM 1100. Diederich Daniel, Fährstraße 20, 15890 Eisenhüttenstadt

Verkaufe CPU I 486 DX 50 DM 500; Handscanner 16,7 Mio. Farben 800 DPI DM 400; Außerdem: Dracula Unl., Maniac 2, WC 2, Syndicate + Mission Disk, Simon, X-Wing Tel.: 07052/4945 18-20 Uhr.

PC 386 DX 40, 128 KB Cache 4 MB RAM, 210 MB HD, 3,5" LW, Win f. Worksg. 3.11, DOS 6.2 DM 1399, CD-ROM LW Philips CM-206, DM 269; 420 MB HD DM 429; 14" Mon. 1024x768 MPRI DM 429; Alles neu Tel.: 06057/1237

Verk. Drucker HP Deskjet 510 9 Mon. alt DM 400; Motherboard 386 DX 40 + Coprozessor DM 200; Tel.: 06201/71848 Alex

Verk. 486 DX33, 4 MB RAM, 64 KB Cache, 120 MB Festpl., SVGA-Monitor, VGA-Grafikkarte, 2 HD-LW, Tastatur, Maus, Joystick, alles in gutem Zustand, DOS 6.2, Windows 3.1, Win-Word 6.0, Orig.-Spiele Preis DM 2000. Bemm Clemens, K.-Liebknecht-Str. 133, 04257 Leipzig

Verk. 386DX 40 MHz, 4 MB RAM, 1 MB SVGA, 120 MB HD, 3,5 + 5,25" FD, Soundblaster + Boxen, Monitor VB 1500.- Thomas Tel.: 02941/24326 oder 02941/79819

Verkaufe CD-ROM Double-Speed DM 250! Tel.: 02624/6435

Suche Hardware

Suche günstigen 486er ohne Monitor. Ideal wären 33- bzw. 66 MHz. Bitte melden unter Tel.: 04848/456 nach "Kim" fragen. Fax: 04848/456

Suche Festplatte (gebraucht) über 200 MB Speicherkapazität. Sofort anrufen oder schreiben. Tel.: 09235/1349, Engel Markus, Walddorstr. 33, 95186 Höchstadt

Biete Software

Verk. DAS I, Ultima VII 1, M&M 4 (alle dt.) sowie Ultima Sec. Tril. U. Ultima UW1 zusammen DM 100 + NN. Adalbert Schneider, Backgasse 2, 55276 Oppenheim Tel.: 06133/3912 ab 18 Uhr

Verkaufe PC-Originale: Sam & Max DM 50, FIFA Soccer DM 40, Mortal Kombat DM 40, TFX DM 40 Tel.: 037208/4918 ab 18 Uhr Heiko

Verk. auf CD-ROM: Reb. Assault DM 60, WC1 Deluxe ED. DM 45, U. Underw. 1+2 DM 60, Auf Disk: M12 DM 35, TFX DM 60, Lands o. Lore DM 40, L. of Valour DM 40, u. a. 1a-Qual.! Marc Limper, Tel.: 02741/62592

Verkaufe für PC: Ultima 8 + Speech DM 90, Syndicate DM 60, Mortal Kombat DM 50, Samurai DM 60, Rüsselsheim DM 60, Corridor 7 DM 40, tausche auch gegen Siedler Tel.: 06083/2086

Verk. o. tausche Sim City 2000 kompl. Tel.: 09905/1413 Suche Soundblaster 2.0

Verk./tausche: BM Hattrick, Micro M., Privateer, Lemmings 2, Sens. Soccer, Dune 2, Ween, Halloween H. 1-4, Prehistorik 2, Wing C 2, Indy 4, Guy Spy, Robocop 3, E. Soccer, Lore o. t. Temptress (DM 15 - 40) Tel.: 06028/1317 (Jens)

Verkaufe: Strike Commander, Stunt Island, Aces of the Pacific, Tornado, Campaign 2, Larry 5, BMP, Wing Comman-

der 2, alle orig. Preis n. V. Tel.: 05401/41884

Masters o. Orion DM 60, Lands o. Lore DM 60, Elite 2 DM 50, 1869 DM 50, Aufschwung Ost DM 50, Stronghold DM 50, M & M 4 DM 50, Fields o. Glory DM 50, Ragnarok DM 40, Twilight 2000 DM 30, Wizardy 6 dt. DM 25. Tel.: 07361/69507

Vom Oldie bis zum Neusten! Großer Bestand an PC-Software zu verkaufen. Spiele, Anwenderprogramme und Fachsoftware auf Disketten, Band oder CD. Katalogdiskette anfordern bei PCS, Postfach 28, A-1150 Wien

PC-Orig. + N. N. Pagan CD Vs. 80,- Battle I. 2 60,- Tornado 60,- Ashes 50,- Amour Geddon 50,- Red Baron 40,- Fairy T.: 50,- WC I 40,- WC II 50,- Pinball Dr. 50,- M.U.D.S. 40,- Demo Maker 25,- u. v. a. Tel.: 02822/52415

Verk. Theme Park, SQ 4, SQ 5, LSS 3+5, PQ 3, KQ 5, Nova 9, S 201, Global Conquest, Battle Chess 2, Scenario, Return of Medusa, Abandoned P., Aftermath Boomtown, Sorcers Appliance Tel.: 07322/23191

PC-Originale: Pirates Gold 3,5" dt. Version DM 70, Might & Magic Trilogie CD-ROM dt. Version DM 80, Privateer + Speech Pack 3,5" dt. Anleitung DM 70, Front Page Sports Football 3,5" englische Version DM 40, Legend of Fairghail 5,25" dt. Version DM 25, Kings Quest 6 3,5" dt. Version DM 50, LOMM 3,5" dt. Version DM 20

PC-User in Österreich aufgepaßt! Wir sind die Nummer eins in Sachen Games und User. Fordert eine Gratisliste an bei TSP, Postfach H 1, A-9112 Griffen

Verk. GS 2000 - Szen. (20), X-Wing Miss 1 (20), Comanche Miss 1 (20), EOB 3 (45), Dark Sun (45), Sim City 2000 (50), Stronghold (45) Tel.: 05653/7650

Gratis Katalog mit...

...über 2000 Spiele für PC. Jeden Monat neu und jeden Monat ca. 100 neue Spiele mehr im Angebot! Also gleich Katalog anfordern, kostenlos und ohne Kaufzwang, bei

Vertriebs GmbH
Hohenzollernstr. 90
80796 München
Tel.: 089/307 33 33
Fax 089/307 788 76

Biete diverse Software für den PC! Ver-
kaufe Kopierstation für SNES & SMD!
Tel.: 05731/40094

PC-Spiele (Originale): Monopoly (3,5"
DM 35), The 7th Guest - 2CD (DM 55),
Robocop 3 (3,5" DM 30), Jinxter (Rain-
bird-Adventure 5,25" DM 20), 50 Great
Games (3,5" DM 35), Summer Games (8
Sportarten), Winter Games (7 Sportar-
ten), California Games (6 Sportarten) zus.
21 Sportarten für DM 35 (5,25"). Alles
zusammen statt DM 210 nur DM 140 (70
DM gespart!) Silke Hensel, Treskowallee
24, 10318 Berlin

Löse meine Softwaresammlung auf! Bie-
te diverse Software für PC, Amiga
(500/1200), SNES und SMD. Tel.:
05731/40094

Verk. U 8 + Speech Pack für DM 70, GS
2000, Star Trek je DM 35, KQ 5 CD, Pi-
rates CD, Shadowlands je DM 25, Shino-
bi, Oil Imp., WWF je DM 15, Co-Prozes-
sor 387DX-40 DM 40, Tel.: 07305/4274
Steffen

Verkaufe folgende Originale: Dracula
Unleashed, Der Planer, NHL Hockey,
Aufschwung Ost. Auch Tausch möglich.
Tel.: 04381/8302, Marc Vollstedt, Heisch
1 a, 24329 Gowers

Verkaufe: Theme Park (DM 50), Priv-
ateer (45 DM), Anstoß (DM 50), Rebel
Assault (CD: DM 45), Aces of the Pacific
+ Missiondisk WW II (DM 50). Tel.:
07053/1286 Nico

Verk. Orig.: Rebel Assault CD DM 50, B.
Isle 2 DM 50, Indy 4 DM 30, Kyrandia
DM 30, Aufschwung Ost DM 40, Star T.
25th DM 30 alles dt., Flugsim. 5.0 DM 50
Tel.: 0345/651385 Suche Day of T. CD
dt. (auch Tausch).

Verkaufe Eishockey Manager (60 DM)
und Oil Imperium (150 DM). Beides Ori-
ginale. Tel.: 033205/2628 ab 15 Uhr

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM II	69,00 DM
RAPTOR	69,95 DM
BLAKE STONE 1-6	109,00 DM
EPIC PINBALL I + II	79,00 DM
BIO MENACE	59,00 DM

CDV

Postfach 2749 · 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314

Verk. PC-Orig.! Strike Com. + Speech +
Tact. Op. DM 45, Privateer + Speech DM
35, Aces o. Europe DM 30, TFX DM 30,
Hand o. Fate DM 30, Utopia DM
10, Chessmaster 4000 f. Windows 20 DM,
Sascha Dolling, Wenningstedter Weg 34
a, 25980 Westerland

Verk. dt. Spiele ab DM 30 Sam + Max,
Day o. Tent, Mad TV, EOB-Trio, Robin
Hood, A-Train, Lostila, Space Job, Tel.:
07541/6501 Volker

Verk. Strike Com CD DM 70, Rebel Ass.
DM 70, Indy Car DM 60, Rally DM 30,
Striker DM 30, Crisis in the Kremlin DM
60. Nur kleine Auswahl, kostenlos Liste
anfordern Gordon Melzer, Lisztstraße 6,
06667 Weissenfels

Wegen Umstieg: Orig. Games (je DM 5,-
!), z. B. TFX, Monkey 2. Infos und Liste
geg. 3 DM bar. Habe noch viele weitere
aktuelle Spiele. Ditscher Alexander,
Fußgönheimerstr. 73 a, 67245 Lamsheim

CD Journeyman Project DM 50, TF 1942
DM 35, Jurassic Park DM 30, Lands of
Lore DM 45, Die Siedler DM 50, Novell
DOS 7 DM 50, Norton Desktop f. u. n.
Dows DM 80, Rebel Assault DM 50 Tel.:
04351/42310

Verkaufe auf CD-ROM Ultima Under-
world 1&2 Microsoft Cinemania für je
DM 70. Tel.: 0521/16111

Ver. Anstoß DM 50, Eishockey Manager
DM 30, BMP DM 40, Swot P38 + P80
DM 20, Sherlock Holmes DM 50, FIFA
DM 65, Air Combat Classics DM 50,
Tornado DM 30, Pirates Gold DM 50
Tel.: 02131/940061

PC-Originale Beneath a Steel Sky DM
55, Der Clou DM 55, Eishockey Manager
DM 30 und für Mega Drive: FIFA Soccer
DM 55 Tel.: 069/835162

Verk. PC-Originale: Anstoß + WLE, Der
Trainer, Master of Orion, Sens. Soccer,
FPS: Football, Protostar, Castles 2; Nigel
Mansell, Car. at War, Global Effect,
Muds. Preise zw. 10 - 45 DM. Tel.:
06126/6935, Fax 06126/6613

Verkaufe Anstoß CD, Rüsselsheim je
DM 60, Hanse, Tornado, Eishockey Ma-
nager je DM 35 o. tausche gegen Planer
CD o. El Fisch plus Übernahme der
Nachnahmegebühren Telefon: 02166/
249278

CD-ROM Spiele: Rebel Assault, Strike
Commander, 7th Guest, Sim City 2000,
Comanche, City 2000, Megarace, Iron

Helix je DM 69, Ultima 8 DM 79. Tel.:
06057/1237

Righteous Fire DM 35, Indiana Jones IV
DM 45, Magic Pockets DM 35, Data
Becker Blaster Tool DM 30, PC-Originale
+ Versandkosten Tel.: 05331/77637
WF/BS (nach Jan fragen)

Verkaufe PD + Shareware, Anwendun-
gen, Spiele je 3,5" Disk nur DM 2. Info-
Liste anfordern! Tel.: 0231/457959

Verk. neuwertige PC-Originale (3,5"
Disk)! Ultima Underworld 2 dt. Anl. DM
55, Wizardry 6 und 7 kpl. dt. nur zus. 55
DM. Amiga-Originale! Thunderhawk AH
- 73, Eye of the Beholder 1 kpl. dt., Fire
and Ice, Legend, dt. Anl. je DM 20. Amiga
Joker! Nr. 7/90, 9/90, Jahrgang 91, 92, 93,
Heft Nr. 3/91 fehlt. Alle Hefte Kioskqua-
lität! Verkaufe nur kompl. Sammlung für
DM 80. Alle Angebote plus Versandkosten.
Versand per NN. Tel.: 02932/51386

Vk. u.a. F 15 III DM 40, Microcosm Li-
mited Ed.: MCosm + T-Shirt + Sound CD
DM 55, Shadow Caster DM 45, Megarace
DM 45, WC2 + SP. Op. 1+2 DM 45. B.
Middelborg, Graf Luckner Stieg 10,
23683 Scharbeutz

Verk./tau. Rebel Assault-CD, Myst-CD je
DM 60, Tie Fighter DM 70, Laura Bow 2,
Subwar 2050, Shadow of the Comet, Sha-
dow Caster, Legend of Kyrandia, Maniac
Mansion 2, The Legacy, Dune 2 je DM
50. Tel.: 0201/300421

Verkaufe/tausche. CD: Lost in Time,
Stronghold je DM 50, Disk: Inca 2, Alone
2, FIFA Soccer, Sim City 2000 je DM 45.
Suche: Incredible Toons, Sim Farm. Tel.:
0033/89720917 ab 19 Uhr fragt nach
Oliver

Sim City 2000, Day of the Tentacle, Burn-
time, Starwars Chess, Human Race, Star-
lord, Streetfighter 2, evtl. Tausch gegen
Soft- und Hardware. Tel.: 08801/2434
(nach Nick fragen). Suche 486er oder
höher!

Verkaufe/tausche: PC CD-ROM: Single-
sp. (220) CD: Burntime (50), Matis Figh-
ter (40), Conan (25), Disk: Termini. 2029
(40) Powerhit Movies-4 Games (60). Su-
che: Megarace, Goblins 3, DSA 2, u.v.a.
Tel.: 08642/1369

Neuste PC- und Amiga PD-Programme.
Liste gratis anfordern Franz Thursa, PF
532, A - 1100 Wien

Verkaufe Wolfpack, Elite + Pirates, Civi-
lization, Ultima 6, Silent Service, Space-
Max, Discovery of Kolumbus, Imperium
je DM 20. VGA-Karte DM 40 Tel.:
05196/1415

PC-Originale: Buck Rogers 2 (dt), Batman
Returns (e) je DM 30, Fascination (dt),
Ted Hell (dt), Robinsons Requiem (dt) je
DM 50. CD-ROM: Dragonsphere (e) DM
50. Tel.: 05175/7606 ab 18 Uhr Susanne

Top-Spiele: Sam + Max, Day of Tentacle,
Simon the S., FIFA Int. Soccer, Lost Files
SH., Hexuma alle deutsch, und Drucker
Canon BJ 20SIW Tintenstrahl, auch akku-
betrieben für LP VB DM 380 Tel.:
02133/3098

Verkaufe Orig.-Spiele: Anstoß WCE (50
DM) und Red Baron Zusatzdisk (DM 45)
zusammen DM 150. Tel.: 09722/1040
oder 09722/3328

Verkaufe Software 100% original. Mid-
winter II, Mr. Nutz, Abandoned Places II,

Super Soccer, Legend of Faerghail. Zahle
kein Porto! Tel.: 07931/42298 Anrufe ab
17 Uhr.

DM 4.500 und mehr könnt ihr monatl.
vom Schreibt. aus mit Eurem PC verdie-
nen! Kostenl. Info anfordern! Thomas
Zurl, Brunnenstr. 7, 87640 Ebenhofen

Verk. PC-Orig. Magic of Endoria, Wall-
str. Manager je DM 50, Tornado, EM je
DM 40 Tel.: 06138/7211 ab 15 Uhr

Verk. PC-Orig.: Die Siedler (DV) DM 50,
NHL Hockey (DA & EV) 45 DM, Lem-
mings & Indianapolis 500 (DA & EV)
DM 15. Alles zusammen nur DM 100.
Tel.: 035053/42046 (Markus)

Verkaufe: M 4 + M 5, Tornado, EOB 3,
Pirates Gold, Day of Tent., Eishockey M.,
je DM 35. Suche Magic of Endoria, Em-
pire De Luxe, 1942 PAW Reunion Tel.
09461/1293

Verk. 27 Orig.-Games zu je DM 15-20
(u.a. Theme Park, Siedler, Strike Comm.,
DSA, X-Wing etc.) Tel.: 0351/4961658
Stefan (ab 19 Uhr)

Suche Software

Suche Originalspiel für PC The Blue and
the Gray + TV Sport Boxing. Dringend!
Anruf unter: 0208/371888

Suche preiswertes PC-Original Steel Em-
pire Telefon: 030/5612748 Stefan

Suche Corel Draw auf CD-ROM. Richard
Schönberger, Seegasse 7, 79268 Bötzing-
en

Tausche

Tausch: Biete X-Wing (d), SC 2000 (e),
Al Qadim (e), Stronghold (d), Kolumbus
u.a. Suche DSA 2, Cannonfodder, Mad
News, Bundesl. M. Hattrick, Siedler,
FIFA Soccer, Outpost Tel.: 09721/802865

Nur Tausch! Habe neue und alte Spiele,
suche The Terminator Rampage, Corridor
7, System Shock und andere. Verkaufe
Hardw. 4 x 256 KB Simms DM 55, 64
Graust.-Scanner DM 90, 40 MB-HD Tel.:
08652/62820 ab 18 Uhr

Tausche oder verkaufe Corridor 7, Red
Baron, Cannonfodder. Suche North and
South und No Greater Glory, Tel.:
06142/33176 ab 19 Uhr (Tomas verlan-
gen)

Tausche Sim City 2000, Burntime, Priv-
ateer, Battle Isle 2, Ultima Underworld 2,
Syndicate, Datadisk, Gamepack 3 gegen
Hardball 3, Pizza Connection, Magic of
Endoria, Mad News, DSA 2, Viktor
Schneider, Bismarckstraße 7, A-8900 Spit-
tal/Drau

Tausche Syndicate, Dune 2, Fields of
Glory, Campaign 2, Subwar 2050, Co-
manche + Mis. Disk 1 gegen Burntime,
Das Schwarze Auge 2, Ufo, Der Clou,

Versand ALBATROSS Versand

Steindorf 203, A-5204 Straßwalchen
Bestell-Hotline 06215-733322

Unsere Herbst-„Zuckerln“	AM	PC	CD ROM
Outpost		649,-	729,-
Bundesliga Manager 3	599,-	649,-	
Das schwarze Auge 2		699,-	
Colonization		829,-	

Österreich - Österreich

Preise ÖS inkl. Mwst. plus Versandkosten
Viele Games lagernd! Katalog gratis anfordern!
AMIGA · PC · CD ROM · MAC · AMIGA CD32

Space Quest V, SSN 21 Seewolf, Siedler.
Nur Original gegen Original! Matthias
Otto, Dorfstraße 98, 04838 Serelln/Eilen-
burg

Tausche/verkaufe Orig. Critical Path CD,
FIFA Soccer, Inc. Machine, Blades o. St.,
1990, Sim City 2000, Anstoß WM. Suche:
Mad Dog 2, NHL Hockey 95, Basketball,
Patrizier, Kolumbus u.a. Tel.: 09632/1502

Tausche CD-ROM Edition II, (D. o. t.
Tentacle, Tornado, E. Manager) gegen
Battle Isle 2.0, The 7th Guest (evt. Rebel
Assault) Tel.: 04486/2837 ab Montag 18
Uhr Henning

Siedler, FIFA, Samson, Command HQ,
Theatre of War, 1990, Cool Spot, Warl. 2,
BM Hattrik..., CD: Hid. Below, Super
Strike Com., Rebel A., DOTT, Bioforge,
Cycle Mania...Tel.: 06022/23633 ab 16
Uhr

Tausche: 1942 PAW, Pacific Strike, Indy
Car, Campaign II, Battle Isle II, Police
Quest 4, Canonfodder, Tentacle, Lotus 3,
Jurassic. Suche: Tie Fighter, Sea Wolf,
Clash of Steel u.a. Tel.: 02362/63134 ab
18 Uhr

Tausche mein SNES, 2 Pads, 3 Spiele
(Mar. Paint, Megalomania, S. Soccer) mit
Verkp. u. Spielanl. 6 Mon. alt. Suche:
IBM-PC oder A500/600/1200 o. 2000.Bo-
risa Jularic, Rappenbergstr. 23, 91757
Treuchtlingen

Tausche PC-Orig.: Die Siedler, Rex Neb.
(5.25), F 15 3. Suche: Pirates Gold, Tie
Fighter, Burntime, Rally. Nur Original.
Tel.: 02535/8338 ab 18 Uhr Alexander
Stoffers

Tausche/verkaufe über 70 PC-Originale!
Tel. 0335/531994 ab 18 Uhr

Kontakte

Wir suchen Top-Programmierer, Graf.,
Ker., Mus., Ke., für die Erstellung kom-
merz. Spiele Tel.: 0541/17981 Stefan
20-21 Uhr od. Xantilon, S. Miefert,
Boeleckeweg 12, 49088 Osnabrück

Hoher Heim-Nebenverdienst! Verdienen
Sie mit Ihrem PC 100-200 DM vom
Schreibtisch aus. Unterlagen gg. 1 DM
Rückporto in Briefmarken: Serter Ver-
sand, Mittelstr. 31, 40789 Monheim

Viel Geld am PC verdienen! Diskette mit
Anleitung für DM 5 in bar oder Briefmar-
ken bei Nico Schönhardt, Marktplatz 4,
75385 Zavelstein

Kostenlos ist die Mitgliedschaft im PC-
Club! Unsere Club-Disk und PDD-Shar-
eware gibt es für DM 3 Rückporto. DL
PC-Club, Postfach 650, 63708 Aschaff-
enburg

Suchst Du einen guten Computerclub mit
tollen Leistungen und einzigartigem Ser-
vice? Dann bist Du bei uns genau richtig!
Komm in den puren Genuß von neusten
Shareware- und Werbespielen, Game-De-
mos, vollgepackten CD-ROMs, einzigar-
tigen Softwareangeboten und weiteren
Leistungen. Umfangreiche kostenlose und
unverb. Infos erhältst Du direkt bei uns,
dem Club 2000 Karlsruhe: E.-Geck-Str.
16b, 76189 Karlsruhe. Und für ganz

Schnelle Tel.: 0721/86 60 97 (24 Std.-Ser-
vice)

Nachwuchstalente und Profis gesucht!
Ass.- u. C-Prog., Grafik, Sound f. kom-
merz. Projekte, bei prof. Zuarbeit u. Unter-
stütz./Berwerb. an S. Keinke, Störnthler
Str. 1, 04299 Leipzig. Top Einstiegs-
chance!

Wir suchen Top-Programmierer, Grafiker,
Musiker für die Erstellung kommerz. Spie-
le Tel.: 0541/17981 Stefan 20-21 Uhr od.
Xantilon, S. Miefert, Boelckweg 12, 49088
Osnabrück

Verschiedenes

Achtung! Wenn Du einen PC mit einem
1,44 MB Laufwerk besitzt und Dir durch
legales Diskettenkopieren in 8 Wochen
Geld verdienen willst, fordere nähere In-
fos mit Rückumschlag an! Hamacher Se-
bastian, Glockhammer 59, 41460 Neuss

Verk. PC Joker 6/91; 2/92 - 1/94 & 3/94
je DM 2, PC Player 12/93-9/94 je DM 2,
Pipe Mania, Nicky Boom, Rock & Roll,
Shanghai 2, Creepers, Push Over, Hu-
mans je DM 10, Welt d. Dinos CD Tel.:
05223/17121 Jens

Achtung! Verkaufe Top-Shareware zu
Billigpreisen, Liste gegen DM 1 in Brief-
marken an: M. Träger, Tucholskystr. 97,
90471 Nürnberg, es lohnt sich!

Verkaufe Anleitung zu Pizza Connection
zum Preis von DM 20 Tel.: 04956/3883

Verk. Tintenstr.-Drucker Olivetti YP 350
WS mit Software DM 350, Strike Com. +
Tactical OP. DM 65, Critical Path-CD
DM 90, F-15 3 DM 40. Manfred
Schwarz Tel.: 08441/2997

Lösungen: Monkey Island 1+2, Kyrandia
1+2, Goblins 1-3, Darkseed, Indy 3+4,
Elvira 1+2, Ultima 7, Loom, Laura Bow
2, Eco Quest 1+2 je Lösung 5 DM; Tho-
mas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354
Hürth (fr. Rückum.)

Persönliche Tips und Tricks Magazin um
ÖS 70 oder DM 10 (exkl. Porto) hier zu
bestellen. Ehmman Thomas, Glashütten-
str. 4, 8530 Deutschlandsberg, Öster-
reich

Cracker knackt über 100 Spiele mit
Code-Abfrage (z. B. Civilization, Gun-
ship 2000, Populous, Sim Earth, Wing
Commander, F-15 Strike Eagle II u.v.a.
Ist nur für Besitzer der Orig.-Games.
Schickt einfach 10 DM in bar an: A.
Schmidt, Berliner Str. 9, 03046 Cottbus

Verkaufe SW/PD-Disks ab 0,50 DM
(5,25" HD), zirka 350 Disk aus allen Be-
reichen. Katalogdisk (3,5" od. 5,25") ge-
gen 1,70 DM in BM. Schreibt an: Selt-
enheim Marko, H.-Jensch-Str. 14, 15234
Frankfurt/Oder

Bis zu 100 DM täglich zu verdienen.
Ganz legal, von zu Hause aus! Info ge-
gen frankierten Rückumschlag bei: Den-
nis Koch, Gerniastr. 140, 45355 Essen

DM 4.500 und mehr könnt Ihr monatl.
vom Schreibt. aus mit Eurem PC verdie-
nen!Kostenl. Info anfordern! Tomas
Zurl, Brunnenstr. 7, 87640 Ebenhofen



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück
oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine
Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder
indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-
Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in
der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker.
Und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|---|---|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte |



☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen le-
serlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

DAS JUBEL-JUBILÄUM

Am **21. OKTOBER** feiern wir
5 Jahre JOKER VERLAG



Der PC Joker versorgt Euch dann auch schon seit runden vier Jahren Monat für Monat mit aktuellen Tests und Previews, informativen Specials und Interviews, prima Preisausschreiben und hilfreichen Lösungshilfen – das muß doch gefeiert werden! Natürlich werden wir den Teufel tun und hier alle geplanten Überraschungen zum Jubiläum ausplaudern, aber Ihr dürft Euch auf einiges gefaßt machen. Was wir Euch jetzt schon verraten können, sind die geplanten Tests zu Sid Meiers heiß ersehntem Mega-Strategical **COLONIZATION**, der in jeder Hinsicht phantastischen Handelssimulation **MASTER OF MAGIC** und dem Fußballmanager **HATTRICK**! Auf CD-Freaks wartet indessen ein neuer **MULTIMEDIA JOKER**, und darin u.a. das deutsche Grafikadventure **DIE HÖHLENWELT** und die militärische Flugshow **WILD BLUE YONDER**.

Freut Euch zudem auf einen ausführlichen Messebericht von der **CES IN LONDON** und das feine Special **HINTBOOKS & CO: ALLES ÜBER KOMMERZIELLE LÖSUNGSHILFEN**. Wir würden uns jedenfalls freuen, wenn Ihr das Jubiläumsheft mit all seinen Überraschungen und Neuerungen mit uns feiern würdet – entweder ab 21. Oktober am Kiosk oder etwas eher, preiswerter und samt Prämie im Abo. Geschenke, Gratulationen und alles übrige dann in vier Wochen...



INSERENTENVERZEICHNIS

A3 Computer	55, 95
Albatros	96
Bachler	94
Bergler	37, 67
Bomico	2
Call & Play	77
CDV	96
Cybersoft	6
Deutsche Krebshilfe	67
Dührkop	21
Eife	69
Empire	2
Esser	47
ICP Commodore '94	35
JE Computer	48
Jöllenceck	31
Joker Verlag	27, 39, 41, 57, 83, 91
Joysoft	44
Karosoft	53
Koronasoft	11
Kröger	67
Max Design	99
Media Point	33
Micro Magic	73
MicroProse	39
Oehme	67
Okay Soft	23
Pauls + Picard	56
PC Oase	60
Philip Morris	100
Royal Soft	75
Schneider	23
Softsale	25
Telemedia	15
U.S. Gold	11
Versand 99	19
Wial	81
Poster	Empire
Poster	Access

MULTIMEDIA JOKER

CS Computer	2
JBE Computer	16

Einem Teil der Auflage liegt ein Prospekt der Firma LBS bei.

ERLEBTE GESCHICHTE TEIL II

OLDTIMER



Die Simulation der Automobilgeschichte von 1886 bis 1929

Sie sind gefordert Oldtimer zu entwerfen, und sich mit Ihrem Automobilkonzern den Herausforderungen des aufkeimenden 20. Jahrhunderts zu stellen. Dabei werden neue Technologien und ein starker sozialer Wandel Ihre alltäglichen Entscheidungen mitbestimmen.

Messen Sie sich in historischen Rennen mit der automobilen und rennfahrerischen Elite jener aufregenden Zeit. Dank moderner Texturemapping-Grafik (PC) wird die Rennfahrt zum furiosen Spektakel.

Nutzen Sie die Möglichkeit, sich im integrierten Multimedia-Lexikon über technische Details, berühmte Persönlichkeiten und Autorennen zu informieren. Die Informationen sind mit umfangreichen Foto- und Originalfilmmaterial aus den Archiven bedeutender Automobilhersteller eindrucksvoll illustriert.

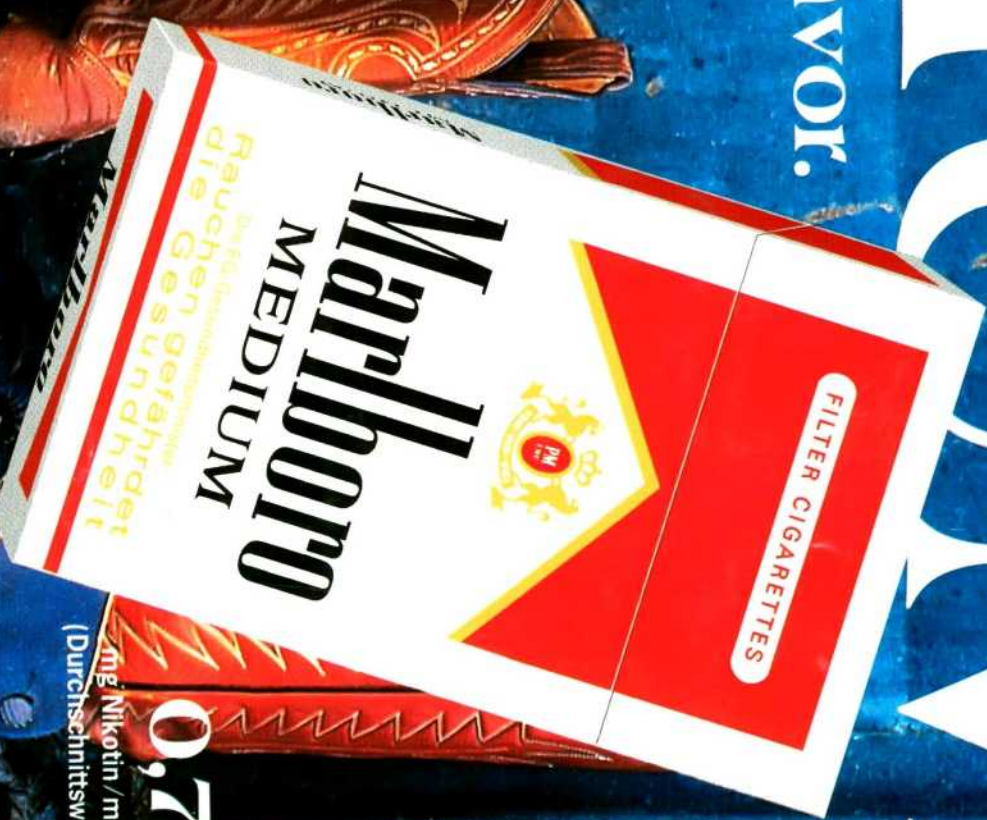


Erhältlich für PC CD-ROM und Amiga-Systeme ab Oktober 1994

(c) MAX DESIGN Computerspiele GmbH & Co. Waldenburger Str. 13 D-33098 Baderborn

ALTERNATIVE

Your way to flavor.



0,7/9

mg Nikotin / mg Kondensat
(Durchschnittswerte nach ISO)

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)